

# Errata do livro Tópicos da Teoria dos Jogos em Computação

R. C. S. Schouery, O. Lee, F. K. Miyazawa, E. C. Xavier

29 de agosto de 2015

Na página <http://ic.unicamp.br/~schouery/publicacoes/ttjc/> é possível encontrar a última versão da errata e do livro corrigido. Por favor, envie comentários, sugestões ou erros encontrados para [schouery@ic.unicamp.br](mailto:schouery@ic.unicamp.br).

- Pág 14, equação (2.6):  $C(f) = \sum_i 1^k C^i(f)$  ao invés  $C(f) = \sum_{P \in \mathcal{P}} c_P(f) f_P$ .
- Pág 31, definição de equilíbrio de Wardrop.  $f_P^i > 0$  ao invés de  $f_P > 0$ .
- Pág 61, demonstração da Proposição 4.1.1:  $p = \max\{\ell_{b'}: b' \neq b\}$  ao invés de  $p = \max\{\ell_b: b' \neq b\}$
- Pág 62, definição de compatível com incentivo: todo jogador  $j$  ao invés de  $i$
- Pág 62, definição de compatível com incentivo:  $a' = f(\ell_j, \ell_{-j})$
- Pág 64, definição de individualmente racional:  $\ell_j(a) - p_j(\ell) \geq 0$  ao invés de  $\ell_j(a) - p_j(a) \geq 0$
- Pág 101, Exemplo 6.2.2:  $B$  possui R\$8,00 ao invés de  $B$  possui R\$7,00.