

MC437 – Projeto de Sistemas de Informação

2º Semestre/2014

PROGRAMA

Profa.: Eliane Martins

Horários da disciplina:

- Teórica: 6ª. das 19h-21h Local: CC53
- Lab: 6as. das 21-23h Local: CC02/CC03

Onde me achar:

eliane_at_ic.unicamp.br

IC1 - sala 36

Monitores:

Sheila Venero (PED) skvenero_at_gmail.com

Thaís Ussami (voluntária) thais.ussami_at_students.ic.unicamp.br

Wallace Cardoso (voluntário) wallacefcardoso_at_gmail.com

Horário de atendimento:

Enviar email para marcar horário

Apresentação do curso

EMENTA

- Análise e Projeto de Sistemas de Informação usando técnicas de Bancos de Dados, Interface Humano-Computador e Engenharia de Software

PROGRAMA

- Levantamento de requisitos funcionais e não funcionais
 - Projeto arquitetural
 - Desenvolvimento e testes dos componentes do sistema.
 - Integração e testes dos componentes do sistema
-

Atividades do Curso

Para a realização do programa será utilizado um estudo de caso real, que será desenvolvido usando métodos ágeis . O objetivo é fazer com que o aluno aplique as boas práticas da Engenharia de Software, sem perda de agilidade no processo de desenvolvimento.

- Os trabalhos serão feitos em grupos. O número de membros de cada grupo será definido de acordo com o tamanho da turma. Todo aluno deve pertencer a um grupo: **NÃO SERÃO ACEITOS TRABALHOS INDIVIDUAIS.**

O projeto terá a duração de 15 semanas. Em princípio, a cada aula a equipe desenvolverá um incremento do sistema, o qual deve ser colocado em um repositório do grupo.

SÓ SERÁ PERMITIDO DESENVOLVER CÓDIGO DURANTE A AULA. A equipe não pode trazer código pronto, nem inseri-lo no repositório em horário fora da aula

Entregas

O desenvolvimento é incremental, dividido em sprints. Serão dois sprints no total. A cada sprint, diversas iterações são realizadas para desenvolver o incremento. A cada iteração, diversos artefatos serão produzidos, e deverão ser entregues. Todas as entregas deverão ser depositadas no repositório do projeto ao final de cada aula. O repositório utilizado será indicado no decorrer da disciplina.

Critério de Avaliação

Cálculo da média:

A média **M** do aluno será calculada pela soma das notas abaixo:

- Sprint1: peso 4
- Sprint2: peso 4
- PAC (empacotamento do produto): peso 2

Dentro de cada sprint, as notas são divididas em **nota individual** e **nota do grupo**. As indicações dos entregáveis individuais e de grupo serão definidos no decorrer da disciplina.

Observações:

1. **Não** serão dados provas ou trabalhos substitutivos.
2. A codificação dos *sprints* será efetuada apenas no horário da aula, por isso é importante sua presença..
3. Alunos que não obtiverem a nota mínima estipulada poderão fazer o exame se tiverem presença mínima exigida pela UNICAMP (veja o item sobre Frequência às Aulas).

Sobre o Exame

Um aluno com média ($3 \leq M < 5$) **E** que tenha pelo menos 75% de presença no curso, poderá fazer o exame. Neste caso, a **Média Final MF** será calculada como a média entre **M** e a nota do exame.

Frequência às aulas

- O limite de faltas é de 25% do total das aulas previstas. O aluno que tiver menos do que 75% de presença é **reprovado por falta**.
- **Única Exceção:** O aluno com problemas de saúde que impeçam o seu comparecimento às aulas por períodos mais longos, devem entrar com um requerimento de "regime especial" junto à Diretoria Acadêmica (DAC).
- A presença deve ser documentada com uma assinatura em uma lista de chamada para posterior contabilização. **A assinatura nas listas de chamada deve ser a mesma utilizada em documentos oficiais** junto à Diretoria Acadêmica (DAC). **Não são aceitáveis iniciais apenas ou rubricas.**

Conduta Ética

- Os trabalhos deverão ser de autoria do aluno ou do grupo UNICAMENTE. Discussões e troca de idéias com

colegas, professor ou assistente são saudáveis e bem vindas, mas a solução final deve ser exclusivamente do autor, ou dos autores, quando for trabalho em grupo.

- Consultas a fontes externas (Web, artigos e livros) são válidas e altamente recomendadas desde que explicitamente referenciados no trabalho.
- Qualquer outro tipo de conduta será considerado como plágio, e implicará em pontuação **ZERO** para todos os envolvidos.

Referências

- [Orit Hazzan](#) and [Yael Dubinsky](#). Agile Software Engineering (Undergraduate Topics in Computer Science). Springer London; 1 edition (February 28, 2009)
- Ken Schwaber and Mike Beedle. Agile Software Development with Scrum. Prentice Hall, Upper Saddle River, New Jersey, 2002.
- Mary Poppendieck and Tom Poppendieck. Lean Software Development: An Agile Toolkit. Addison-Wesley, 2003.
- Mike Cohn. User Stories Applied: For Agile Software Development. Addison-Wesley, 2004.
- John F. Smart. BDD In Action. Manning, 2013.

Recursos na Internet

(Esta lista poderá ser atualizada ao longo do curso. Ela está longe de ser exaustiva)

- Sobre UML: www.uml.org
- Sobre OO: <http://www.cetus-links.org/>
- Sobre arquitetura de software: <http://www.serc.nl/people/florijn/interests/arch.html>
- Padrões e Anti-padrões: http://www.dmoz.org/Computers/Programming/Methodologies/Patterns_and_Anti-Patterns//
- Agile Manifesto – <http://agilemanifesto.org/iso/ptbr/>
- Scrum Guide - versão de 2011 em português - [http://www.scrum.org/storage/Scrum Guide 2011 - PTBR.pdf](http://www.scrum.org/storage/Scrum%20Guide%202011%20-%20PTBR.pdf)
- Scrum Master in Under 10 Minutes video <http://www.axosoft.com/ontime/videos/scrum/#scrum-diagram>
- Scott Ambler. Introduction to TDD: <http://www.agiledata.org/essays/tdd.html>
- Ryan Greenhall. BDD by Examples: <http://www.ryangreenhall.com/articles/bdd-by-example.html>
- John Smart tem vários tutoriais: http://pt.slideshare.net/search/slideshow?searchfrom=header&q=john+smart+%2C+bdd&ud=any&ft=all&lang=*&sort= Em especial:
 - sobre TDD: http://pt.slideshare.net/skillsmatter/real-developersdontneedunittests?qid=5a746836-4918-43ef-b7cc-09881e2160d4&v=default&b=&from_search=12
 - BDD para testes Web: http://pt.slideshare.net/wakaleo/bdd-atdd-page-objects-the-road-to-sustainable-web-testing?qid=5a746836-4918-43ef-b7cc-09881e2160d4&v=default&b=&from_search=8

Datas importantes

- Serão disponibilizadas ao longo da disciplina.