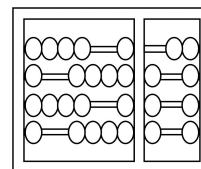




MC322 -
PROGRAMAÇÃO
ORIENTADA A
OBJETOS



PROF. MARCELO REIS
msreis@unicamp.br

Campinas, 17 de julho de 2024

Sumário

1	Objetivos da disciplina	1
2	Ementa da Disciplina	2
3	Local e horários de aulas	2
4	Monitoria (PEDs e PADs)	3
4.1	Atendimento	3
5	Forma de avaliação	3
5.1	Exame e média final	3
6	Datas das Avaliações	4
6.1	Liberação de notas	4
7	Medidas em casos de fraude e/ou plágio	4
8	Bibliografia	4

1 Objetivos da disciplina

Segundo a descrição da disciplina na página da DAC, o objetivo em MC322 é ensinar “conceitos básicos e avançados de programação orientada a objetos”, assim como a “aplicação dos conceitos usando uma linguagem orientada a objetos”. Nesse sentido, ao final do curso, o aluno deverá ser capaz de:

- Compreender os principais conceitos de orientação a objetos e o uso desses em projetos de sistemas de software;

- Desenvolver um sistema de software orientado a objetos em Java, incluindo a modelagem, desenvolvimento prático e uso das ferramentas adequadas.

2 Ementa da Disciplina

Os tópicos a serem apresentados no curso incluem:

- Introdução ao versionamento de projetos;
- Abstração de Dados, Objetos, Classes e Tipos;
- Propriedades e estados. Métodos e Mensagens. Sobrecarga de Métodos;
- Herança Simples e Múltipla;
- Hierarquias de generalização/especialização;
- Relacionamentos: associação, agregação, composição;
- Sobrescrita, Polimorfismo e Alocação Dinâmica;
- Classes abstratas;
- Interfaces;
- Classes Internas;
- Modularização e Visibilidade;
- Tratamento de Exceções;
- Interface gráfica;
- UML - Unified Modeling Language;
- Tópicos em Orientação a Objetos: padrões de projeto;

A linguagem de programação a ser utilizada na disciplina será **Java**.

3 Local e horários de aulas

- Segundas, das 21 às 23 horas, na CC00 (aula de laboratório);
- Quartas, das 19 às 21 horas, no PB02 (aula teórica).

4 Monitoria (PEDs e PADs)

Contaremos na disciplina com dois monitores PED (alunos de pós-graduação):

Monitor PED	e-mail
Caio Emanuel Rhoden	c214129@dac.unicamp.br
Gilson Júnior Soares	g272446@dac.unicamp.br

Também teremos o auxílio de dois monitores PAD (alunos de graduação):

Monitor PAD	e-mail
João Yukio Takaki	j260545@dac.unicamp.br
Felipe Pires Araujo	f186697@dac.unicamp.br

4.1 Atendimento

Os horários de atendimento dos monitores serão divulgados na página da disciplina no Google Classroom (página da disciplina no Classroom ainda a ser criada pela DAC; matriculados na disciplina serão inseridos automaticamente na mesma).

5 Forma de avaliação

A média M da disciplina será calculada como:

$$M = 0.3L + 0.3T + 0.4P, \quad (1)$$

onde L é a média aritmética simples de atividades de laboratório, T é a nota da prova teórica e P é o projeto prático. Todas as variáveis acima têm valores no intervalo $[0, 10]$. Os projetos práticos serão realizados em grupos de 3 ou 4 alunos.

5.1 Exame e média final

Para fazer o exame o aluno precisará ter tido frequência mínima de 75 % (setenta e cinco por cento) e obtido uma média $M \geq 2,5$. A média final MF é por fim calculada como:

$$MF = \begin{cases} (M + E)/2, & \text{se o aluno fez o exame,} \\ M, & \text{caso contrário,} \end{cases} \quad (2)$$

onde $E \in [0, 10]$ é a nota no exame.

Observação: Não haverá provas ou trabalhos substitutivos.

6 Datas das Avaliações

- Prova teórica: 23/10/2024 (quarta-feira);
- Entrega de projeto prático: 22/11/2024 (sexta-feira);
- Apresentação do projeto prático: 25 e 27/11/2024 (segunda e quarta-feira);
- Exame: 11/12/2024 (quarta-feira).

6.1 Liberação de notas

As notas deverão ser liberadas em até 10 (dez) dias corridos após a entrega de cada atividade (laboratório, projeto prático ou prova teórica).

7 Medidas em casos de fraude e/ou plágio

Qualquer tipo de fraude nos laboratórios, projeto prático ou prova teórica resultará em nota 0 (zero) na disciplina para todos os envolvidos.

8 Bibliografia

Algumas das referências consideradas importantes para o cumprimento do conteúdo proposto incluem:

- 8.1. **Object-Oriented Thought Process, The (Developer's Library) 5th Edition** [1];
- 8.2. **Effective Java 3rd Edition** [2].

Materiais suplementares serão indicados na página da disciplina no Classroom, ao longo do semestre.

Referências

- [1] Matt Weisfeld. *The Object-Oriented Thought Process, 5th Edition*. O'Reilly, 2019.
- [2] Joshua Bloch. *Effective java*. Prentice Hall PTR, 2008.