MC750A — Construção de Interfaces Homem-Computador

Plano de Desenvolvimento da Disciplina — 2º semestre de 2024

Ementa: Introdução a Interfaces Humano-Computador (IHC). Aspectos humanos. Aspectos tecnológicos. Processos, métodos e técnicas de pesquisa, design e avaliação. Ferramentas de suporte. Concepção, modelagem e prototipação de soluções em interfaces de usuário.

Docente: Emanuel Felipe Duarte < emanuel@ic.unicamp.br>

Programa: A ementa será tratada para abordar assuntos fundamentais e também emergentes da área de IHC, incluindo tópicos como: fundamentos e processos do design de interação, fatores humanos e aspectos sociais da interação, interfaces, e metodologias de design e avaliação de interfaces. Sob uma perspectiva sociotécnica, serão adotadas abordagens participativas para explorar, discutir, projetar, construir e avaliar interfaces convencionais e também contemporâneas.

Dinâmica da Disciplina: Teoria e prática serão articuladas com aulas expositivas, atividades práticas, seminários e projeto em equipe. Datas específicas para as atividades podem ser consultadas na agenda da disciplina. O resultado das atividades avaliativas será divulgado até 15 dias após a data da entrega.

Avaliação

- MP (média parcial) será calculada pela expressão: MP = (MI + MG)/2.
 - o MI (média individual) será a média simples das atividades individuais.
 - o MG (média do grupo) será a média simples do projeto em grupo.
- Se 2,5 ≤ MP < 5,0, o aluno poderá fazer o exame final (data: 10/12/2024)
- NF (nota final) será calculada da seguinte forma:
 - Sem exame, NF = MP
 - Com exame e NE (nota do exame), NF = (MP + NE)/2
- Qualquer tipo de fraude ou plágio: NF = 0 (zero) para todos os envolvidos.
- Não haverá atividades substitutivas.

Bibliografia

Rogers, Y., Sharp, H., & Preece, J. (2023). *Interaction Design: Beyond Human-Computer Interaction* (6th ed.). Wiley.

ACM Interactions. https://interactions.acm.org/

Artigos científicos selecionados também poderão ser indicados ao longo do semestre como bibliografia complementar.

MC750A — Construção de Interfaces Homem-Computador

Agenda da Disciplina — 2º semestre 2024

Importante: Este é um planejamento inicial que pode ser alterado ao longo do semestre. Qualquer eventual alteração será comunicada em sala de aula e no ambiente virtual (Google Classroom) da disciplina.

Data	Programação
01/08	Aula 01: "O que é Design de Interação?"
06/08	SECOMP — Não haverá aula
08/08	SECOMP — Não haverá aula
13/08	Aula 02: "O Processo do Design de Interação"
15/08	Aula 03: "Avaliação: Inspeções, Análises e Modelos"
20/08	Aula 04: Atividade — Avaliação Heurística
22/08	Aula 05: Atividade — Redesign
27/08	Aula 06: Atividade — Avaliação de Acessibilidade
29/08	Aula 07: "Conceitualizando a Interação"
03/09	Aula 08: "Aspectos Cognitivos"
05/09	Aula 09: "Interação Social"
10/09	Aula 10: "Interação Emocional"
12/09	Aula 11: Atividade — Seminários de Interfaces (parte 1)

17/09	Aula 12: Atividade — Seminários de Interfaces (parte 2)
19/09	Aula 13: Atividade — Seminários de Interfaces (parte 3)
24/09	Aula 14: "Coleta de Dados"
26/09	Aula 15: "Análise, Interpretação e Apresentação de Dados"
01/10	Aula 16: "Dados em Escala e Preocupações Éticas"
03/10	Aula 17: Projeto — Ideação
08/10	Aula 18: "Descobrindo Requisitos"
10/10	Aula 19: Projeto — Clarificação do Problema
15/10	Avaliação e Discussão de Curso — Não haverá aula
17/10	Aula 20: "Design, Prototipagem e Construção"
22/10	Aula 21: Projeto — Esboço
24/10	Aula 22: Projeto — Prototipagem (Parte 1)
29/10	Aula 23: Projeto — Prototipagem (Parte 2)
31/10	Aula 24: "Design de Interação na Prática"
05/11	Aula 25: "Introduzindo Avaliação"
07/11	Aula 26: "Estudos de Avaliação: de Ambientes Controlados a Naturais"
12/11	Aula 27: Atividade — Simulado
14/11	Desenvolvimento do Projeto — Não haverá aula

19/11	Aula 28: Projeto — Avaliação por Pares
21/11	Desenvolvimento do Projeto — Não haverá aula
26/11	Aula 29: Projeto — Apresentação (parte 1)
28/11	Aula 30: Projeto — Apresentação (parte 2)
03/12	Semana de Estudos — Não haverá aula
05/12	Semana de Estudos — Não haverá aula
10/12	Aplicação do Exame