

MC853 – Projeto em Sistemas de Programação

Segundo Semestre de 2024

Professora: Islene Calciolari Garcia

Plataforma: Google Classroom: Turma G_MC853A_2024S2

Objetivos

- Familiarização com conceitos e modelo de desenvolvimento de Software Livre
- Análise do estado atual de pelo menos uma ferramenta livre
- Identificação de pontos de contribuição para a(s) comunidade(s) desta(s) ferramenta(s)
- Realização de um projeto teórico e/ou prático

Programa

- Escolha de uma área de interesse
- Escolha da(s) ferramenta(s) livre(s) a ser(em) analisada(s)
- Revisão de conceitos básicos
- Estudo da dinâmica de desenvolvimento da(s) comunidade(s) escolhida(s):
 - repositório e controle de versões
 - gerenciamento de bugs e melhorias
 - lista de emails
 - ...
- Identificação de pontos de contribuição para a(s) comunidade(s) desta(s) ferramenta(s)
- Proposta e desenvolvimento de um projeto teórico e/ou prático a partir dos elementos levantados anteriormente
- Produção de um vídeo curto resumindo o projeto

Modelo de aulas

Ao longo do semestre, os horários de aula deverão ser utilizados para o desenvolvimento do projeto, esclarecimento de dúvidas e reuniões descritas abaixo. Outros horários também poderão ser agendados e haverá atendimento via Meet para estudantes impossibilitados de comparecer às aulas.

Critério de Avaliação

Os estudos e o projeto poderão ser realizados de maneira individual ou em grupos com no máximo quatro estudantes. O acompanhamento das etapas previstas será feito por meio de encontros presenciais, do preenchimento de formulários no Classroom e disponibilização de vídeos:

- (1.5) **Visão geral da(s) ferramenta(s) escolhida(s)** (até 23/08): elaboração de um vídeo envolvendo questões técnicas (conceitos básicos, funcionalidades, qualidade do código, dinâmica de desenvolvimento) e "políticas" (contexto histórico do surgimento da ferramenta, comunidade de desenvolvimento, impactos da adoção).
- (1.0) **Instalação de uma ferramenta e preparação de um ambiente de testes** (até 06/09): você ou seu grupo deverá verificar se será factível trabalhar com uma das ferramentas escolhidas. Para isto, a ferramenta deverá ser instalada, configurada e uma pequena modificação de teste deverá ser executada. Deverá ser entregue um vídeo curto mostrando a ferramenta em operação.
- (1.0) **Identificação de bug(s) ou proposta(s) de melhoria(s)** (até 20/09): você ou seu grupo deverá selecionar pontos de contribuição para a(s) ferramenta(s) estudada(s) para possível aprofundamento dos estudos e realização do projeto. Esta identificação poderá se basear em material divulgado pelas comunidades ou em propostas originais. A entrega desta fase deverá ser realizada por preenchimento de formulário no Classroom e reunião presencial com o estudante ou grupo.
- (1.0) **Definição de um projeto teórico/prático** (até 04/10): a partir dos tópicos estudados nas etapas anteriores você ou seu grupo deverá fazer uma implementação, ou um teste de desempenho ou uma análise detalhada de algum trecho de código ou dos requisitos para implementação de uma nova funcionalidade. O grau de profundidade esperado para esta atividade pode variar muito conforme a ferramenta e o tema escolhido. A entrega desta fase deverá ser realizada via o preenchimento de formulário no Classroom. Caso o tema do projeto já tenha sido definido ao final do encontro anterior, não será obrigatória reunião presencial para esta fase.
- (1.5) **Relato de resultados parciais do desenvolvimento do projeto** (até 25/10): você ou seu grupo deverá relatar os progressos feitos e as eventuais dificuldades encontradas. A entrega desta fase se dará por preenchimento de formulário no Classroom e reunião presencial com o estudante ou grupo.
- (2.0) **Relato de resultados finais do projeto** (até 22/11): você ou seu grupo deverá relatar os progressos feitos e as eventuais dificuldades encontradas. Deverá ser feita uma comparação entre os objetivos esperados e os atingidos. A entrega desta fase se dará por preenchimento de formulário no Classroom e reunião presencial com o estudante ou grupo.
- (2.5) **Apresentação para a turma** (até 29/11): deverá ser preparado um vídeo com duração máxima de vinte minutos com uma apresentação da(s) ferramenta(s) escolhidas e do projeto desenvolvido. Esta apresentação deverá ter a turma como público alvo e ficar visível para todos os estudantes. Deverá ser preenchido formulário e feita uma divulgação do link no mural da disciplina.

Esta disciplina não tem exame e a nota final será baseada na soma das notas atribuídas às etapas listadas acima.

Referências

Uma lista com apontadores para ferramentas e guias de contribuição em comunidade de Software Livre será disponibilizada no Classroom e poderá ser ampliada de maneira colaborativa ao longo do semestre.
