

Projeto em Computação PRJ-00 - Apresentação

Paulo Lício de Geus

Instituto de Computação
Universidade Estadual de Campinas

10 de julho de 2024

MC861A

Resumo

Este curso pretende dar oportunidade aos alunos de desenvolver um projeto de maior porte, com variados aspectos a serem devidamente tratados a fim de se obter uma ferramenta funcional. Além de aspectos de estratégias de desenvolvimento, decisões nas escolhas tecnológicas e escolha de algoritmos apropriados fazem parte dos aspectos importantes do curso.

Aulas e atendimento

horário: 6:19–23

local: IC-3 sl 304

atendimento: durante aulas

comunicação: Google Classroom G_MC855A_2024S2
(ou algo parecido)

Requisitos

- Uma boa parcela do que já aprenderam no curso (EC ou CC)!
- Engajamento com o tema e o projeto
- Disposição e perseverança

Temas de projetos

- Definidos/anunciados até o início da disciplina
- Trabalho em lab ou remoto, de acordo com os integrantes da equipe
- Reuniões periódicas com equipes, presenciais ou remotas

Cronograma de atividades

- Apresentação temas projetos, montagem equipes: 09/ago
- Aulas seguintes: solução de dúvidas e reuniões de acompanhamento professor disponível: 19:00–19:30
ou além desse horário se necessário. . .
- Seminários de apresentação dos projetos: 29/nov

Quesitos de avaliação

- Atendimento dos requisitos definidos p/ módulo/(sub)projeto
- Qualidade da documentação do módulo/(sub)projeto
- Resultado dos testes de integração do módulo/(sub)projeto
- Envolvimento individual e dinâmica de equipe (subjetivo)
- Relatório final sintetizando o módulo/(sub)projeto
- Apresentação oral do módulo/(sub)projeto

Conceitos da avaliação

- Nota base: 8,0
- Espalhamento sobre nota inicial de acordo com desempenho
- Tipicamente 50% da nota pelo professor
- restante pelos alunos e clientes externos
- Equipes de tamanho apropriado a cada (sub)projeto
- O espalhamento se aplicará também **dentro** das equipes!
- Não haverá exame (incompatível com o modelo da disciplina)

Fórmulas da avaliação

- Base = 8,0
- Prof = $\{-2 \dots + 2\}$
- Alunos avaliam demais equipes:
extern = $\{-2 \dots + 2\}$, Extern = $Avg_i(extern(i))$
- Clientes de projetos avaliam equipes (seu projeto ou não):
guest = $\{-2 \dots + 2\}$, Guest = $Avg_i(guest(i))$
- Nota do Team:
Team = Base + Extern * W_{Extern} + Guest * W_{Guest} + Prof * W_{Prof}
- Pesos adaptados à representatividade das categorias de avaliadores:
 $W_{Extern} = 35\%$, $W_{Guest} = 10\%$, $W_{Prof} = 55\%$
- Alunos avaliam demais membros de sua equipe:
intern = $\{-2 \dots + 2\}$, Intern = $Avg_i(intern(i))$
- Prof faz correções individuais para corrigir abusos:
- ProfIndiv = $\{-10 \dots + 10\}$
- Grade = ProfIndiv + Team + Intern \Rightarrow Nota Final