

INF-0330 - Requisitos de Software e Modelos de Especificação

Carga Horária: 31 horas, 7 aulas presenciais

Professores: Breno Bernard Nicolau de França

Ementa:

Introdução a Engenharia de Software (natureza do software, processos, qualidade, visão sociotécnica); Engenharia de Requisitos; Técnicas de Elicitação (Entrevista, WorkShop, entre outras), Planejamento e Execução; Especificação de requisitos (funcionais e não-funcionais); Casos de Uso (Atores e Descrição); Métodos Ágil e Lean (visão geral), Personas, Histórias de Usuário, Design Thinking.

Objetivo:

Ao final da disciplina o aluno deve compreender as diferentes atividades envolvidas no desenvolvimento de um software, e como o paradigma de desenvolvimento escolhido afeta estas atividades. Finalmente, o aluno deve ser capaz de levantar, avaliar e especificar os requisitos do usuário utilizando modelos.

Bibliografia:

Introdução à Engenharia de Software, Carvalho, A e Chioffi, T., Editora da UNICAMP, 2001.

Software Engineering: A practitioner's Approach, Pressman, R. 4ª ed., McGraw-Hill, 2004.

Requirements Engineering, Hull, E, Jackson, K., Dick, J., SpringerVerlag, 2004.

Requirements Engineering: A Good Practice Guide, Sommerville, I. and Sawyer, P. John Wiley & Sons, 1997.

Issues in Requirements Elicitation. Chistell, M.G. and Kang, K.C. Software Engineering Institute, Technical Report CMU/SEI-92-Tr-12, Pittsburgh, PA. Carnegie Mellon University, Sep, 1992.

Applying Use Cases- A practical guide, Schneider, G., Winters, J., Addison-Wesley, 1998.