

INF-0331 - Componentização e Reuso de Software: Conceitos e Práticas

Carga Horária: 27 horas, 6 aulas presenciais

Professor: André Santanchè

Ementa:

Introdução à componentização, reuso e Engenharia de Software Baseada em Componentes. Componentes de software: principais características, propriedades e categorias. Especificação, modelagem e arquiteturas de componentes utilizando a UML. Componentes distribuídos, componentes na Web, Arquitetura Orientada a Serviços (SOA) e containers. Implementação, modelos (padrões) e frameworks de componentes. Reuso de software: oportunístico e sistematizado. Manutenção, evolução e gerência de configuração (CM) de componentes e soluções componentizadas. Gestão estratégica de componentes.

Objetivo:

Permitir aos alunos adquirirem uma visão ampla dos conceitos e técnicas da engenharia de software baseada em componentes, desde a identificação e arquitetura de componentes, passando-se pela sua especificação, modelagem, implementação, implantação e evolução. Os laboratórios da disciplina exercitam a modelagem de componentes, utilizando uma abordagem extremamente prática.

Bibliografia:

UML Components: A Simple Process for Specifying Component-Based Software. John Cheesman, John Daniels - Addison-Wesley Professional; 1ST edition (October 13, 2000)

Large Scale Component Based Development (Paperback). Alan W. Brown - Prentice Hall Ptr; 1ST edition (December 15, 2000)

Core J2EE Patterns: Best Practices and Design Strategies, Second Edition. Deepak Alur, Dan Malks, John Crupi - Prentice Hall Ptr; 2 edition (May 10, 2003)

Enterprise Unified Process: The Strategic Reuse Discipline. Scott Ambler, John Nalbone e Michel J. Vizdos - Prentice Hall (Fevereiro, 2005)

Measuring Software Reuse: Principles, Practices and Economic Models. Jeffrey S. Poulin - Addison-Wesley Professional; Primeira edição (Novembro, 1996)

Software Reuse: Architecture, Process and Organization for Business Success. I. Jacobson, M. Griss, P. Jonsson - Addison-Wesley Professional; Primeira edição (Maio, 1997)

UML Components: A Simple Process for Specifying Component-Based Software. John Cheesman, John Daniels - Addison-Wesley Professional; 1ST edition (October 13, 2000)

Large Scale Component Based Development (Paperback). Alan W. Brown - Prentice Hall Ptr; 1ST edition (December 15, 2000)

Core J2EE Patterns: Best Practices and Design Strategies, Second Edition. Deepak Alur, Dan Malks, John Crupi - Prentice Hall Ptr; 2 edition (May 10, 2003)

Enterprise Unified Process: The Strategic Reuse Discipline. Scott Ambler, John Nalbone e Michel J. Vizdos - Prentice Hall (Fevereiro, 2005)

Measuring Software Reuse: Principles, Practices and Economic Models. Jeffrey S. Poulin - Addison-Wesley Professional; Primeira edição (Novembro, 1996)

Software Reuse: Architecture, Process and Organization for Business Success. I. Jacobson, M. Griss, P. Jonsson - Addison-Wesley Professional; Primeira edição (Maio, 1997).