

INF-0320 - Interfaces Homem Computador

Carga Horária: 27 horas, 6 aulas presenciais

Professor: Julio Cesar dos Reis

Ementa:

Introdução a disciplina Interfaces Homem-Computador (IHC): Histórico e evolução; Paradigmas em IHC; Métodos e técnicas de design (design centrado no usuário, design participativo, etc.); Design Universal e Acessibilidade; Prototipação; Storyboard: uso de ferramentas; análise de tarefas; Avaliação de interfaces; Heurísticas de Usabilidade; Experiência do Usuário;

Objetivo:

Ao final deste curso o(a) aluno(a) deverá ser capaz de projetar e avaliar interfaces de usuário em sistemas de software interativos. O curso exercitará conceitos básicos e avançados em interação humano computar. O(a) aluno(a) desenvolverá protótipos de baixa e alta fidelidade buscando abordagens inclusivas e participativas para a construção e avaliação de soluções de interface para aplicações em contextos diversos.

Bibliografia:

Rogers, Y., Sharp, H., Preece, J. **Interaction Design: Beyond Human-Computer Interaction**, 4th Edition. Wiley, 2015.

Soegaard, Mads and Dam, RikkeFriis (eds.). "**The Encyclopedia of Human-Computer Interaction, 2nd Ed.**".

Aarhus, Denmark: **The Interaction Design Foundation**. 2014. Available online at http://www.interaction-design.org/encyclopedia/interaction_design.html

Rocha, H.V.; Baranauskas, M.C.C. **Design e Avaliação de Interfaces Humano-Computador**. 2ª ed. NIED 2003. Disponível em: <http://www.nied.unicamp.br/publicacoes>

The Interaction Design Foundation <https://www.interaction-design.org/>

Barbosa, S. e Silva, B. S., **Interação Humano-computador**. Campus-Elsevier. 2010.

HCI Bibliography (hosted by ACM SIGCHI): Human-Computer Interaction Resources, updated 2016-05-10 <http://hcbib.org>