

MC833A – Programação de Redes de Computadores

Professor Edmundo R. M. Madeira Sala 39 - IC
Primeiro Semestre de 2020

*** Plano atualizado em consequência da suspensão das aulas presenciais. ***

Aulas. As aulas presenciais estão suspensas pelo menos até 12 de abril. O conteúdo das aulas e outras informações sobre a disciplina serão disponibilizados através de ferramentas online, como Google Classroom (<https://classroom.google.com/a/unicamp.br>). Para acessar o Google Classroom, os alunos devem usar suas contas/senhas da DAC. Serão enviados convites para seus e-mails com o código de acesso da disciplina.

Atendimento. Agendar por e-mail para atendimento via ferramentas online, nos horários estipulados para aulas presenciais. Excepcionalmente, podem ser agendados outros horários caso o aluno tenha alguma restrição.

Programa da Disciplina

1. Sockets TCP
2. Sockets UDP
3. Web Services
4. Plataformas de IoT

Critério de Avaliação

Dois projetos com relatórios técnicos (pesos iguais). Os dois projetos devem ter notas superiores ou iguais a 5. Se não, a média final é o menor valor entre 4,9 e a média dos dois projetos.

Qualquer tentativa de fraude em qualquer um dos projetos implicará em nota final 0 (zero) para todos os envolvidos, sem prejuízo de outras sanções.

Bibliografia

Bittencourt, L.F et al, The Internet of Things, Fog and Cloud continuum: Integration and challenges, Internet of Things, Volumes 3–4, October 2018, Pages 134-155

Tutoriais:

Beej's Guide to Network Programming: <http://beej.us/guide/bgnet/>

Web Services: <https://docs.oracle.com/javase/6/tutorial/doc/bnayk.html>