



Disciplina: MO630 - Engenharia de Software Experimental

Professor responsável: Breno Bernard Nicolau de França

Atividades:

A disciplina seguirá sua ementa conforme o catálogo da pós-graduação e deve ser em grande apoiada pelo ambiente Google Classroom. Assim, temos:

1. Aulas teóricas: todas as unidades da disciplinas serão disponibilizados via Google Classroom materiais de leitura, além dos artigos já previstos. Esses materiais são suficientes de carga teórica. Os alunos poderão tirar dúvidas sobre as leituras em atendimentos semanais por chamada via Skype ou Google Meet ou por e-mail. Existe a possibilidade de disponibilizar aulas gravadas para unidades ou conteúdos em que o material de leitura não esteja adequado para o tempo da disciplina.
2. Aulas práticas: as instruções para aulas práticas serão disponibilizadas como atividades no Classroom. Os alunos poderão tirar dúvidas sobre as atividades em atendimentos semanais por chamada via Skype ou Google Meet ou por e-mail.
3. Seminários: os alunos receberão instruções adequadas para, com base em artigos disponibilizados, gravarem vídeos e disponibilizarem no Google Classroom. Todos os demais terão acesso a esses vídeos e depois deverão discutir em um fórum.
4. Livros e periódicos: apenas livros e artigos com acesso aberto ou a partir da VPN da UNICAMP serão disponibilizados.