



About Orness: a French digital transformation consulting company based in Paris. Our engineers bring their expertise to implementing and developing innovative IT systems to solve the challenges faced by our clients.

Objectives: One of our innovative open source projects is a datacenter twin, including a visualizer with 3D modeling (optionally with VR/AR) that aggregates information from the physical space, its different equipment and logs collected from devices. All that data comes together to create the digital twin. We are looking for an intern to join our international team, learn the different components of the project (3D Unity, Go backend, Flutter frontend, MongoDB database, Python tools) and help us develop new features. Advanced English or French required ([please send your CV in English](#)).

Salary: 300 euros (approximately 1,590 reais) per month.

Benefits: flexible working hours, home office, international environment and the prospect of a future internship in France.

Areas of interest: digital twins, 3D modeling (Unity), VR/AR, development in Go, Python and Flutter, open source, Graph Databases, Artificial Intelligence, Machine Learning / Deep Learning, Blender

Planning:

Week 1 to 4: onboarding, introduction to the project and hands-on with its different components (3D Unity, Flutter frontend, Go backend, MongoDB database, Python tools, monorepo-type Git repository, CI/CD with Github Actions, Docker environment and Kubernetes).

Week 4 to 12: the trainee will be able to choose in which component they will carry out development activities, for example:

- 3D: modeling a new datacenter with the creation of FBX models.
- Tools: retrieving server logs and adapting Machine Learning models to extract information and insert it into a Graph database.
- Go: development of CLI commands and API endpoints for advanced filtering of devices described in the database.
- Flutter: new functionalities for the user interface, improvements to the user experience and creation of unit tests.



Sobre a Orness: empresa francesa de consultoria em transformação digital com sede em Paris. Nossos engenheiros trazem sua expertise em implantação e desenvolvimento de sistemas de informação inovadores para responder aos desafios dos nossos clientes.

Objetivos: Um de nossos projetos open source inovadores e open source é de gêmeos digitais de datacenters, com visualizador de datacenters com modelagem 3D (VR/AR possíveis) que agrega informações do espaço físico, de diferentes equipamentos e seus logs para criar o gêmeo digital. Buscamos um estagiário para integrar a nossa equipe internacional, aprender os diferentes componentes do projeto (3D Unity, backend Go, frontend Flutter, base de dados MongoDB, ferramentas em Python) e nos ajudar a desenvolver novas funcionalidades. Inglês ou francês avançado será necessário (favor enviar CV em inglês).

Remuneração: 300 euros (aproximadamente 1.590 reais) por mês.

Benefícios: flexibilidade de horário, home office, ambiente internacional e expectativa de futuro estágio na França.

Áreas de Interesse: gêmeos digitais, modelização 3D (Unity), VR/AR, desenvolvimento em Go, Python e Flutter, open source, base de dados de grafos e NoSQL, Inteligência Artificial, Machine Learning / Deep Learning, blender

Cronograma:

Semana 1 a 4: onboarding, introdução ao projeto e hands-on com seus diferentes componentes (3D Unity, frontend Flutter, backend Go, base de dados MongoDB, ferramentas em Python, repositório Git do tipo monorepo, CI/CD com Github Actions, ambiente Docker e Kubernetes)

Semana 4 a 12: o estagiário poderá escolher em qual componente desenvolverá atividades de desenvolvimento, por exemplo:

- 3D: modelagem de um novo datacenter com a criação de modelos FBX.
- Ferramentas: recuperação de logs de servidores e adaptação de modelos de Machine Learning para extração de informações e inserção em base de dados de grafos.
- Go: desenvolvimento de comandos para CLI e endpoints na API para filtragem avançada de equipamentos descritos na base de dados.
- Flutter: novas funcionalidades para a interface, melhorias na experiência do usuário e criação de testes unitários.