



ProFUSION

Estágio de Verão 2024/2025

Período do Estágio: 02/12/2024 a 21/02/2025

Inscrição

- Preencher [formulário de inscrição](#) optando pela opção "Estágio de Verão Desenv. SW - Dez/2024 a Fev/2025"





Remuneração

- R\$ três mil e seiscentos e vinte e sete reais (R\$ 3.627,00) por mês para 30 horas semanais para CP (coeficiente de progressão)¹ ≥ 0.8
- R\$ três mil trezentos e vinte e sete reais (R\$ 3.327,00) por mês para 30 horas semanais para CP < 0.8
- Seguro acidentes pessoais

Vantagens adicionais

- Um(a) mentor(a) será alocado(a) para acompanhar todo o processo de estágio de forma mais próxima
- Possibilidade de prorrogação do estágio e efetivação CLT
- Recesso de fim de ano: 25/12/24 a 05/01/25

Áreas de interesse

- Desenvolvimento de front-end ReactWeb
- Desenvolvimento de front-end Mobile Android
- Desenvolvimento de backend (micro-serviços)
- Definição de APIs

Características da Empresa

- Serviços de desenvolvimento de software
- Atenção a detalhes

¹ O Coeficiente de Progressão é o índice que mede a quantidade de créditos cumpridos pelo aluno, em relação ao total exigido no currículo de seu curso, habilitação/ênfase, crescendo de zero (0) a um (1,0);



- Cumprimento de prazos
- Melhor uso das tecnologias
- Sem manutenção de código legado
- Atuação no cenário nacional e internacional
- Times multiculturais (com membros de diversas empresas e nacionalidades)
- Forte cultura de code-review

Objetivos

- Permitir que a/o estudante tenha uma experiência profissional atuando no desenvolvimento de aplicações e micro-serviços com grande base de usuários no mercado nacional ou norte-americano.
- Ter acesso a boas práticas de desenvolvimento da indústria (padrões na programação, revisão de código, gerência de projetos)
- Atuar junto a uma equipe de devs mais experientes e altamente qualificados
- Ter experiência com tecnologias novas e relevantes no mercado: Infraestrutura como código, Pipeline como código, React, Android, Node.js e GraphQL, dentre outras.
- Desenvolver bootstrap de aplicativos Web, mobile e backend reutilizáveis que umentem a prontidão da ProFUSION para atender novos clientes com agilidade



Trilhas de Estágio

Todos os estagiários terão atuação fullstack. Entretanto, devido a grande variedade de tecnologias envolvidas, oferecemos 2 trilhas de estágio. Fica a critério do estagiário optar por uma das trilhas:

- FullStack ReactWeb
- FullStack Android

Em cada uma das trilhas o estagiário irá atuar em projetos reais da empresa atuando tanto na melhoria dos backend (diversos micro-serviços em Node.js e GraphQL), quanto na melhoria do aplicativo mobile/web na tecnologia escolhida que se comunica com este backend.

Projeto

A ProFUSION possui diversos repositórios de código internos, que são apelidados, quando vistos de uma forma única, de Projeto Quick Start. O propósito deste projeto é acelerar o desenvolvimento de soluções customizadas para clientes ao ter pronto para uso versões iniciais de back-ends e front-ends utilizando stacks variadas.

O escopo do estágio de verão é adicionar funcionalidades novas aos repositórios das tecnologias ReactWeb e Android nativo no front-end e Node.js e GraphQL no backend, garantindo a interoperabilidade entre os mesmos.

Backend: estado atual

O backend é formado por um API gateway e alguns micro-serviços em Node.js: App, Auth, Download, Terms, Organizations, Email-notification, Headless-CMS, Posts, Videos e Webhooks. O serviço de autenticação e autorização utiliza o servidor open source Keycloak em sua implementação. A comunicação assíncrona entre os serviços ocorre através do Apache Kafka. Um container com



Jaeger é utilizado para gravar (*opentracing*) informações importantes de cada serviço e facilitar o debugging.

É utilizado um schema GraphQL federado, utilizando Apollo Federation. O acesso à API é controlado através de um conjunto de permissões distribuídas junto com o token de autenticação de cada usuário.

Front-end: estado atual

Os aplicativos Android e ReactWeb encontram-se em estágios de desenvolvimento variados. As funcionalidades oferecidas pelos microsserviços de Auth, Download, Terms, Organizations e Email-notification são utilizadas em maior ou menor escala pelas duas plataformas.

Novas Funcionalidades

O desenvolvimento das novas funcionalidades envolve alterações tanto no backend quanto nos aplicativos de front-end mobile e web. A lista a seguir reúne possíveis funcionalidades a serem incorporadas no Projeto Quick Start. A escolha de quais serão implementadas depende da quantidade de estagiários selecionados para o programa e da priorização das mesmas no momento em que o estágio se iniciar:

- Criação de serviços de backend para analisar, com o uso de *machine learning*, mensagens de texto e gerar informações que auxiliem a gestão de pessoas na empresa. Criação de respectivo front-end web e integração com ferramentas de comunicação utilizadas pela empresa;
- Implementação de video player customizado nos aplicativos móveis;
- Criação nos aplicativos de tela com conteúdo dinâmico, definida em CMS e respectivas alterações no backend;
- Melhorar o suporte a client application, api key e alteração da UI para configuração dos mesmos, permitindo que código de terceiros interajam com as APIs do projeto;
- Adicionar API para CRUD de webhooks e implementação do mesmo, permitindo que sistemas de terceiros recebam atualizações relevantes;



- Criar uma aba adicional com um Feed de Posts. Tem que ser possível: criar um novo post utilizando Markdown; utilizar Elasticsearch para buscar dentre os posts aqueles que sejam mais relevantes; permite outros usuários reagirem com emoticons aos posts; permite que outros usuários comentem os posts;
- Migração do Apollo Server utilizado no backend para versão mais recente.
- Criação de aplicativo para gerenciamento de links e divulgação de vagas em redes sociais.

Dependendo da trilha escolhida, as atividades realizadas no front-end serão diferentes de modo a priorizar o desenvolvimento das funcionalidades mais importantes dentre todas as funcionalidades pendentes de desenvolvimento: funcionalidades existentes no backend atual e ainda não suportadas pelo front-end ou novas funcionalidades no backend implementadas durante o estágio de verão.



Cronograma de atividades

O planejamento considera que cada estagiário irá desempenhar as atividades abaixo de forma supervisionada. Para fins práticos de gerenciamento do time de estagiários, a ordem das atividades poderá mudar e parte dos estagiários pode iniciar por atividades de **front-end** enquanto que outra parte inicia por atividades de **backend**.

Data	Atividade	Duração (semanas)
2/12 a 3/12	Atividades de integração (setup de máquinas, ambiente de desenvolvimento) e atividades de familiarização com ferramentas de desenvolvimento: versionamento de código (git), editores, debugger / proxy para monitoramento. Familiarização com o codebase.	0,5
04/12 a 17/12	Onboarding no projeto de backend . Execução de todas tarefas de onboarding. Estas tarefas foram criadas com o propósito de permitir que o novo desenvolvedor se familiarize com o código do projeto e se torne produtivo mais rapidamente.	2
18/12 a 14/01	Tarefas de melhoria do backend . Execução de tarefas no propósito de estender as funcionalidades do backend existente e corrigir bugs do mesmo. Serão explorados os seguintes temas: extensão da API GraphQL; desenvolvimento de novas funcionalidades para suportar a API estendida; desenvolvimento de melhorias e correções de bugs previamente identificados; identificação, escolha e desenvolvimento de melhoria escolhida por estagiário e supervisor.	2,5
15/01 a 28/01	Onboarding no projeto de front-end mobile escolhido. Execução de todas tarefas de onboarding. Estas tarefas foram criadas com o propósito de permitir que o novo desenvolvedor se familiarize com o código do projeto e se torne produtivo mais rapidamente.	2
29/01 a 14/02	Tarefas de melhoria do front-end . Execução de tarefas com propósito de estender as funcionalidades do front-end existente e corrigir bugs do mesmo. Serão explorados os seguintes temas: desenvolvimento de novas funcionalidades que utilizem ou não API estendida (tarefas de back-end); desenvolvimento de melhorias e correções de bugs da implementação existentes previamente identificados; identificação, escolha e desenvolvimento de melhoria escolhida por estagiário e supervisor.	2,5
17/02 a 21/02	Encerramento das atividades. Demonstração dos projetos e feedback.	1