



Estágio de Verão 2025/2026

Período do Estágio: 01/12/2025 a 20/02/2026

Inscrição

- Preencher [formulário de inscrição](#) optando pela opção "Estágio de Verão Desenv. SW - Dez/2025 a Fev/2026"





Remuneração

- R\$ três mil e seiscentos e vinte e sete reais (R\$ 3.642,00) por mês para 30 horas semanais para CP (coeficiente de progressão)¹ ≥ 0.8
- R\$ três mil trezentos e vinte e sete reais (R\$ 3.342,00) por mês para 30 horas semanais para CP < 0.8
- Seguro acidentes pessoais

Vantagens adicionais

- Um(a) mentor(a) será alocado(a) para acompanhar todo o processo de estágio de forma mais próxima
- Possibilidade de prorrogação do estágio e efetivação CLT
- Recesso de fim de ano: 22/12/25 a 03/01/26

Áreas de interesse

- Desenvolvimento de front-end ReactWeb
- Desenvolvimento de backend (micro-serviços)
- Definição de APIs

Características da Empresa

- Serviços de desenvolvimento de software
- Atenção a detalhes
- Cumprimento de prazos

¹ O Coeficiente de Progressão é o índice que mede a quantidade de créditos cumpridos pelo aluno, em relação ao total exigido no currículo de seu curso, habilitação/ênfase, crescendo de zero (0) a um (1,0);



- Melhor uso das tecnologias
- Sem manutenção de código legado
- Atuação no cenário nacional e internacional
- Times multiculturais (com membros de diversas empresas e nacionalidades)
- Forte cultura de code-review

Objetivos

- Permitir que a/o estudante tenha uma experiência profissional atuando no desenvolvimento de aplicações e micro-serviços com grande base de usuários no mercado nacional ou norte-americano.
- Ter acesso a boas práticas de desenvolvimento da indústria (padrões na programação, revisão de código, gerência de projetos)
- Atuar junto a uma equipe de devs mais experientes e altamente qualificados
- Ter experiência com tecnologias novas e relevantes no mercado: Infraestrutura como código, Pipeline como código, React, Android, Node.js e GraphQL, dentre outras.
- Desenvolver bootstrap de aplicativos Web, mobile e backend reutilizáveis que umentem a prontidão da ProFUSION para atender novos clientes com agilidade

Trilhas de Estágio

Todos os estagiários terão atuação fullstack. Entretanto, para organizar melhor as atividades e tecnologias envolvidas, será oferecida uma única trilha:



- FullStack React Web

O estagiário atuará em projetos reais da empresa, contribuindo tanto para o backend quanto para o frontend, utilizando as tecnologias escolhidas.

Projeto

O projeto selecionado para o Estágio de Verão 25/26 é o People & Projects Graph.

Trata-se de uma ferramenta para visualizar colaboradores, projetos e alocações em formato de grafo interativo, permitindo identificar rapidamente sobrecargas, gaps de skills e saúde dos times.

Além do grafo, haverá um dashboard administrativo para cadastro de colaboradores, projetos e alocações, com cálculo de indicadores de performance. Como diferencial, o sistema poderá integrar com bots no Slack que analisam mensagens dos canais dos projetos e, com apoio de IA, geram insights sobre engajamento, clima e possíveis riscos.

O escopo do estágio de verão será implementar as principais funcionalidades do grafo, do dashboard e do backend, garantindo interoperabilidade entre os módulos e entregando uma solução funcional ao final do programa.

Backend

O backend será desenvolvido em FastAPI (Python), com banco de dados PostgreSQL, autenticação via JWT e arquitetura de microsserviços.

As responsabilidades principais incluem modelagem de dados, exposição de APIs REST/GraphQL e processamento de métricas.



Funcionalidades no Backend

- Implementação de APIs para cadastro e gestão de colaboradores, projetos, alocações e skills.
- Serviço de métricas para cálculo de carga de trabalho e saúde dos projetos.
- Serviço de insights com IA para sugerir realocações, detectar sobrecarga e avaliar engajamento.
- Integração com Slack bots para coletar sinais de comunicação das equipes.
- Exportação de relatórios (CSV/JSON) e endpoints para auditoria de alterações.

Front-end

O frontend será desenvolvido em Next.js + TypeScript, com uso de Tailwind e shadcn/ui para componentes visuais, e bibliotecas como Cytoscape.js/D3.js para visualização dos grafos.

As responsabilidades principais incluem a experiência do usuário, o grafo interativo e o dashboard administrativo.

Funcionalidades no Frontend

- Visualização em grafo interativo, com filtros por cliente, squad, skill e status dos projetos.
- Painéis laterais (side panels) com detalhes de colaboradores e projetos (bio, skills, histórico, métricas).



- Dashboard administrativo para CRUD de colaboradores, projetos, alocações e skills.
- Relatórios visuais sobre carga, saúde dos times e engajamento.
- Funcionalidade para salvar e compartilhar visões personalizadas do grafo (ex.: por squad, cliente, saúde).
- Exportação de gráficos e dados em CSV/PNG diretamente pelo dashboard.

Cronograma de atividades

O planejamento considera que cada estagiário irá desempenhar as atividades abaixo de forma supervisionada. Para fins práticos de gerenciamento do time de estagiários, a ordem das atividades poderá mudar e parte dos estagiários pode iniciar por atividades de **front-end** enquanto que outra parte inicia por atividades de **backend**.

Data	Atividade	Duração (semanas)
01/12 a 02/12	Atividades de integração (setup de máquinas, ambiente de desenvolvimento) Atividades de familiarização com ferramentas de desenvolvimento: versionamento de código (git), editores, debugger / proxy para monitoramento. Familiarização com o codebase.	0,5
03/12 a 16/12	Onboarding no projeto de backend . Execução de todas tarefas de onboarding. Estas tarefas foram criadas com o propósito de permitir que o novo desenvolvedor se familiarize com o código do projeto e se torne produtivo mais rapidamente.	2
17/12 a 13/01	Tarefas de desenvolvimento e melhoria do backend . Execução de atividades para implementar e estender o backend do People & Projects Graph, incluindo: criação e extensão de APIs REST/GraphQL; cálculo de métricas de carga e saúde; geração de insights com IA; integração com bots do Slack; correções de bugs e desenvolvimento de melhorias definidas junto ao supervisor.	2
14/01 a 27/01	Onboarding no projeto de front-end . Execução de todas tarefas de onboarding. Estas tarefas foram criadas com o propósito de permitir que o novo desenvolvedor se familiarize com o código do projeto e se torne produtivo mais rapidamente.	2
28/01 a 13/02	Tarefas de desenvolvimento e melhoria do front-end . Execução de atividades para implementar e evoluir o frontend do People & Projects Graph, incluindo:	2,5



construção do grafo interativo; criação do dashboard administrativo para gestão de colaboradores, projetos e alocações; desenvolvimento de painéis de métricas e relatórios; exportação de dados e visões; além de ajustes e melhorias definidas junto ao supervisor.

16/02 a 20/02 Encerramento das atividades. Demonstração dos projetos e feedback.

1