Plano de Estágio em Product Engineer (Tecnologia) – Summer Job GoBots 2026-2027

Área do estágio
Produto e Tecnologia, com passagem pelo time de Produto (1º mês) e pelo time de Desenvolvimento (2º e 3º meses).

Supervisor

Wesley de Jesus da Silva, Coordenador de Produto e Desenvolvimento de Software

Acompanhamento
Cada estagiário terá dois padrinhos ou madrinhas: uma pessoa do time de Produto e uma do time de Desenvolvimento. Os dois acompanham o estagiário durante todo o período, do primeiro ao último dia, e não só na fase da sua área. Assim a pessoa de Produto continua por perto quando a feature estiver sendo desenvolvida, e a pessoa de Dev já participa das conversas desde o planejamento.

Objetivos

A GoBots desenvolve uma plataforma de performance para vendedores nos principais marketplaces. Pioneira em IA desde 2016, atua com Processamento de Linguagem Natural (NLP) e modelos avançados. A proposta do estágio é acompanhar uma feature de ponta a ponta: do planejamento à publicação em produção.

Em Produto (1º mês), o estagiário irá estruturar a especificação de uma feature e automatizar a coleta de dados relevantes para a tomada de decisão.

Em Desenvolvimento (2º e 3º meses), o objetivo é implementar essa mesma feature, cobrindo refinamento, código, testes, publicação e acompanhamento pós-entrega.

Cronograma de atividades

<u>Mês 1 – Produto</u>

Semana 1 (Onboarding): Apresentação da GoBots, integração com as equipes e configuração dos acessos.

Semana 2 (Priorização): Entendimento das demandas por impacto em receita e escolha da feature a ser planejada.

Semana 3 (Dados): Automação da coleta de dados e criação de dashboards (Metabase/PostHog) para embasar a solução.

Semana 4 (Especificação): Definição do problema, métricas de sucesso, especificação e apresentação da proposta da feature.

<u>Mês 2 – Desenvolvimento (Preparação)</u>

Semana 5 (Onboarding Técnico): Setup do ambiente local, estudo da arquitetura e fluxos de revisão de código.

Semana 6 (Integração na Squad): Participação nos rituais e primeiras tarefas de pareamento com o padrinho de Dev.

Semana 7 (Manutenção): Resolução de bugs para familiarização com o código e o processo de deploy.

Semana 8 (Refinamento): Detalhamento da feature planejada, divisão em tarefas e estimativa de esforço.

Mês 3 – Desenvolvimento (Entrega)

Semanas 9 a 11 (Construção): Implementação da feature, testes, validação com Produto e deploy em produção.

Semana 12 (Fechamento): Acompanhamento das métricas em produção, documentação e apresentação final do projeto.

Avaliação
Conversas semanais com os padrinhos e uma avaliação ao fim de cada fase (Produto e Desenvolvimento), com participação do supervisor.

Em resposta à chamada para o Programa de Estágio de Verão (Summer Internship 2026/2027), enviamos em anexo o nosso Plano de Estágio formal da GoBots.

Abaixo, apresento um breve resumo da proposta:

- **Empresa:** GoBots
- **Vaga:** Product Engineer (Tecnologia)
- **Área:** Produto e Desenvolvimento de Software
- **Supervisor:** Wesley de Jesus da Silva (Coordenador de Produto e Desenvolvimento de Software)
- **Acompanhamento:** Mentoria com padrinhos/madrinhas dedicados das áreas de Produto e Dev durante todo o programa
- **Objetivo:** Acompanhar o ciclo completo de uma *feature* de ponta a ponta — desde a especificação, análise de dados e planejamento (Mês 1 - Produto) até o desenvolvimento, testes e publicação em produção (Meses 2 e 3 - Desenvolvimento)
- **Duração:** 3 meses (Dezembro/2026 a Fevereiro/2027)
- **Remuneração e Benefícios:**
    - **Bolsa-auxílio:** R$ 2.000,00/mês
    - **Cartão Caju (Alimentação/Refeição):** R$ 900,00/mês
    - **Auxílio Home Office:** R$ 100,00/mês