

MC-202 — Aula 16

Fila de Prioridade e *Heap-Sort*

Lehilton Pedrosa

Instituto de Computação – Unicamp

Segundo Semestre de 2015

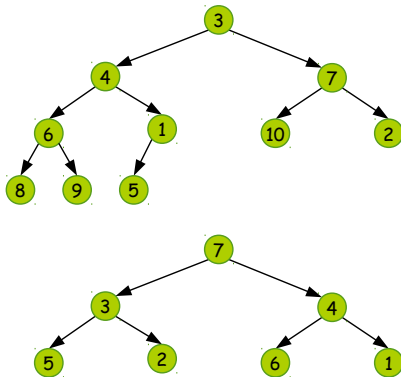
Roteiro

1 Introdução

2 Fila de Prioridade

Introdução

Pergunta: Que propriedade têm essas árvores?



Árvore quase-completa

Uma árvore quase-completa é uma árvore binária em que:

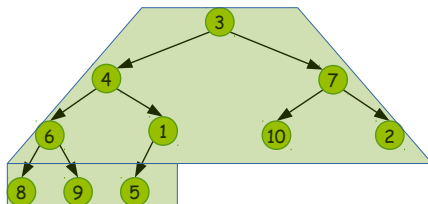
- 1 com exceção do último, todos níveis têm o máximo de elementos
- 2 todas as folhas do último nível estão “à esquerda”

Árvore-B

Árvore quase-completa

Uma árvore quase-completa é uma árvore binária em que:

- 1 com exceção do último, todos níveis têm o máximo de elementos
- 2 todas as folhas do último nível estão “à esquerda”

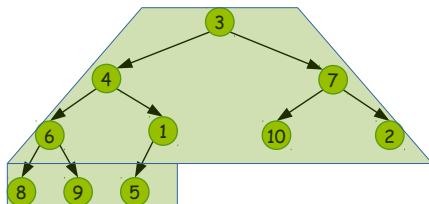


Árvore-B

Árvore quase-completa

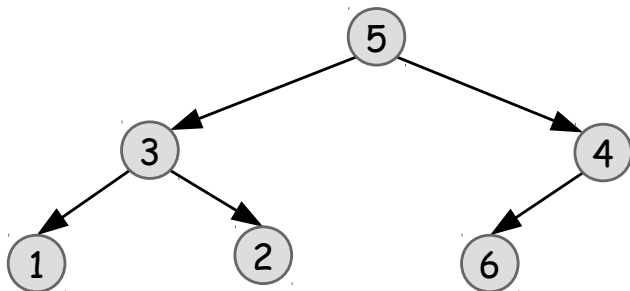
Uma árvore quase-completa é uma árvore binária em que:

- 1 com exceção do último, todos níveis têm o máximo de elementos
- 2 todas as folhas do último nível estão “à esquerda”

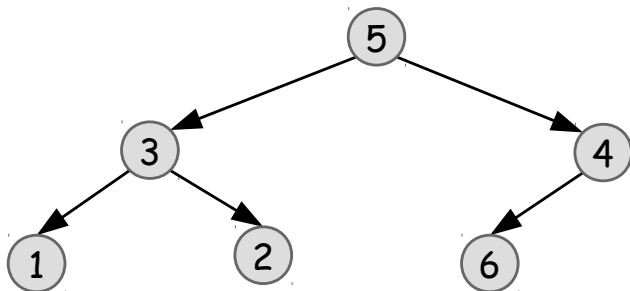


Uma **árvore completa** é uma árvore quase-completa em que todos níveis têm o máximo de elementos.

Percorrendo um árvore quase-completa

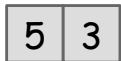
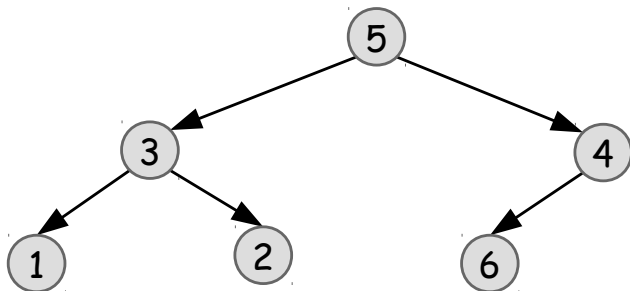


Percorrendo um árvore quase-completa

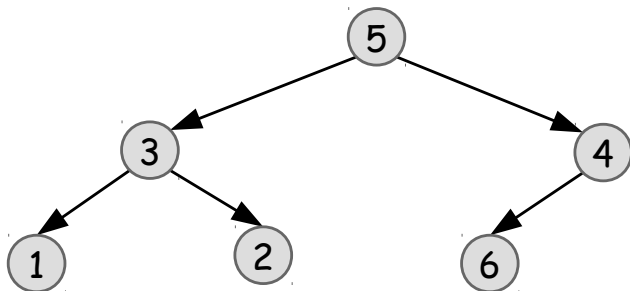


5

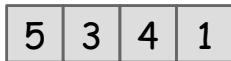
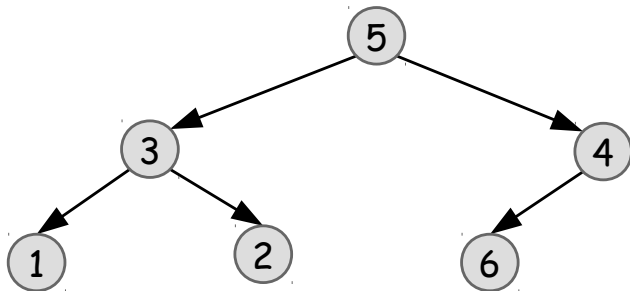
Percorrendo um árvore quase-completa



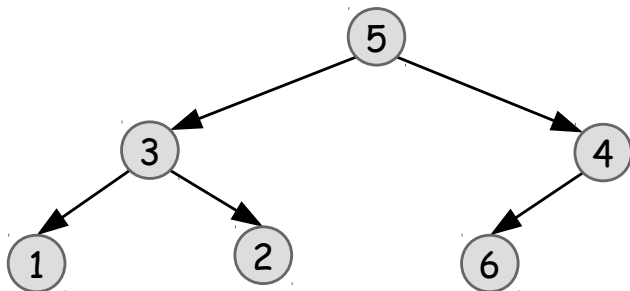
Percorrendo um árvore quase-completa



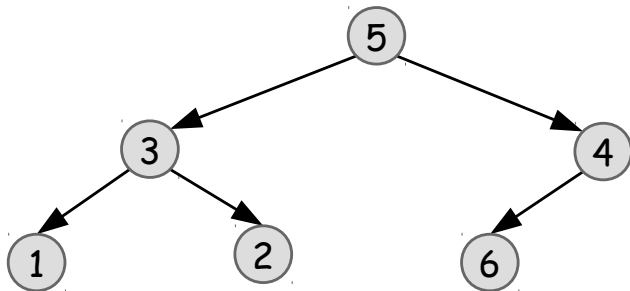
Percorrendo um árvore quase-completa



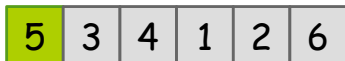
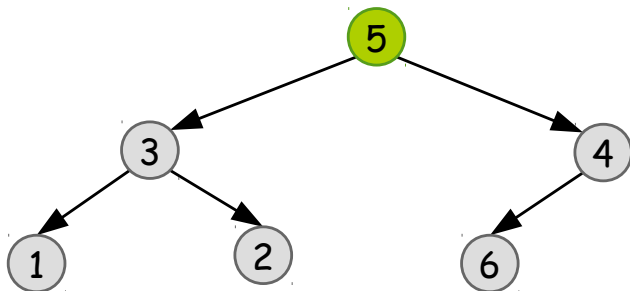
Percorrendo um árvore quase-completa



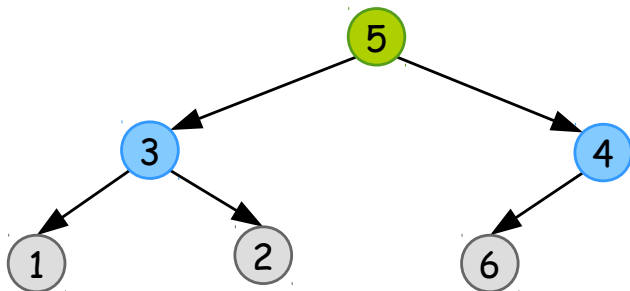
Percorrendo um árvore quase-completa



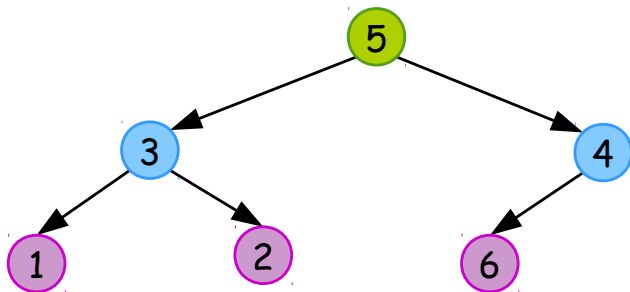
Percorrendo um árvore quase-completa



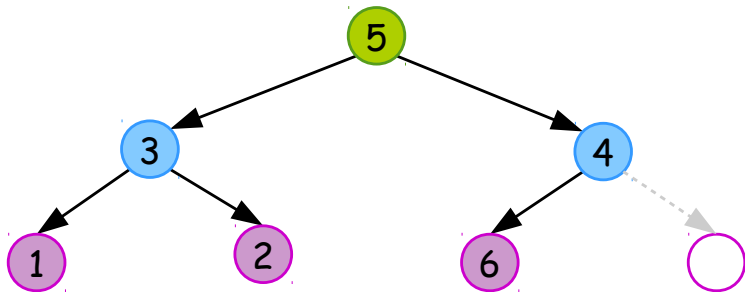
Percorrendo um árvore quase-completa



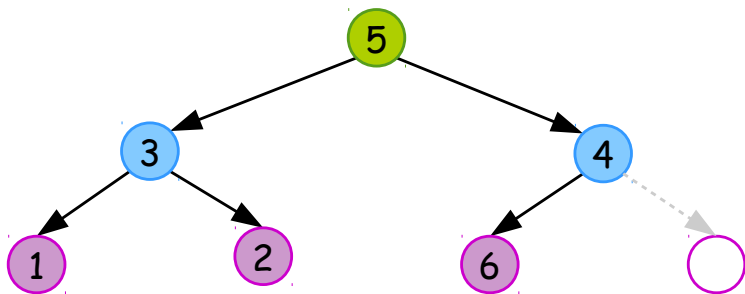
Percorrendo um árvore quase-completa



Percorrendo um árvore quase-completa



Percorrendo um árvore quase-completa



Podemos utilizar um vetor para armazenar!

Árvore quase-completa em vetor

```
typedef struct {  
    int *v;  
    int tam;  
} Arv;
```

Árvore quase-completa em vetor

```
typedef struct {  
    int *v;  
    int tam;  
} Arv;  
  
// retorna o índice do filho esquerdo  
int esq(int i) {  
    return 2*i + 1;  
}
```

Árvore quase-completa em vetor

```
typedef struct {
    int *v;
    int tam;
} Arv;

// retorna o índice do filho esquerdo
int esq(int i) {
    return 2*i + 1;
}

// retorna o índice do filho direito
int dir(int i) {
    return 2*i + 2;
}
```

Árvore quase-completa em vetor

```
typedef struct {
    int *v;
    int tam;
} Arv;

// retorna o índice do filho esquerdo
int esq(int i) {
    return 2*i + 1;
}

// retorna o índice do filho direito
int dir(int i) {
    return 2*i + 2;
}

// retorna o índice do pai
int pai(int i) {
    return (i - 1)/2;
}
```

Árvore quase-completa em vetor

```
typedef struct {
    int *v;
    int tam;
} Arv;

// retorna o índice do filho esquerdo
int esq(int i) {
    return 2*i + 1;
}

// retorna o índice do filho direito
int dir(int i) {
    return 2*i + 2;
}

// retorna o índice do pai
int pai(int i) {
    return (i - 1)/2;
}
```

Como verifico se há filho?

Árvore quase-completa em vetor

```
typedef struct {
    int *v;
    int tam;
} Arv;

// retorna o índice do filho esquerdo
int esq(int i) {
    return 2*i + 1;
}

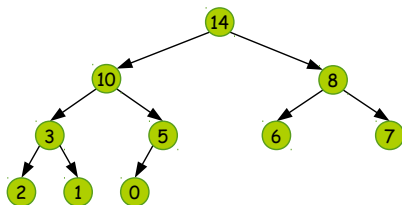
// retorna o índice do filho direito
int dir(int i) {
    return 2*i + 2;
}

// retorna o índice do pai
int pai(int i) {
    return (i - 1)/2;
}
```

Como verifico se há filho? `esq(i) < arvore->tam`

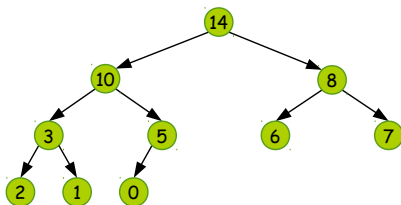
Fila de prioridade

Pergunta: Que propriedade tem essa árvore?



Fila de prioridade

Pergunta: Que propriedade tem essa árvore?



Fila de prioridade (*Max-Heap*)

Uma árvore binária é uma fila de prioridade se

- 1 ela for quase-completa
- 2 a chave de todo nó não é menor que a de seus descendentes

Fila de Prioridade como Conjunto Dinâmico

Tipo abstrato de dados

```
typedef struct {  
    int *v;  
    int tam;  
} Heap;
```

Fila de Prioridade como Conjunto Dinâmico

Tipo abstrato de dados

```
typedef struct {
    int *v;
    int tam;
} Heap;

void criar_fila(Heap *fila, int *dados, int tam);
```

Fila de Prioridade como Conjunto Dinâmico

Tipo abstrato de dados

```
typedef struct {
    int *v;
    int tam;
} Heap;

void criar_fila(Heap *fila, int *dados, int tam);

void inserir(Heap *fila, int x);
int remover_max(Heap *fila);
```

Fila de Prioridade como Conjunto Dinâmico

Tipo abstrato de dados

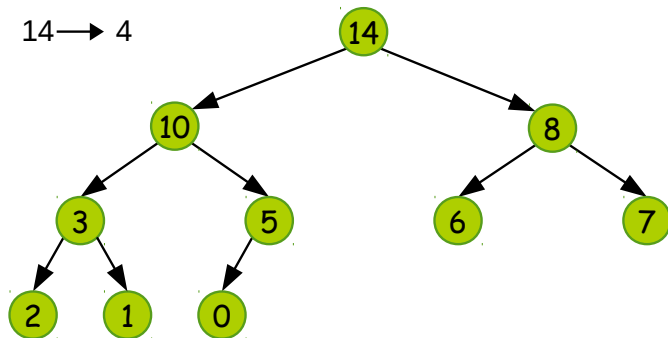
```
typedef struct {
    int *v;
    int tam;
} Heap;

void criar_fila(Heap *fila, int *dados, int tam);

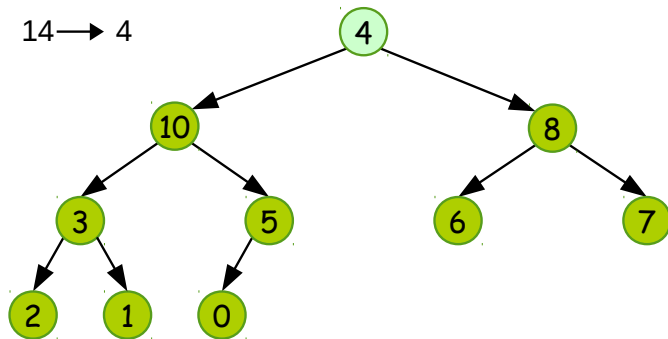
void inserir(Heap *fila, int x);
int remover_max(Heap *fila);

// x é a nova prioridade do elemento na posição i
void aumenta_prioridade(Heap *fila, int i, int x);
void diminui_prioridade(Heap *fila, int i, int x);
```

Diminuindo a prioridade

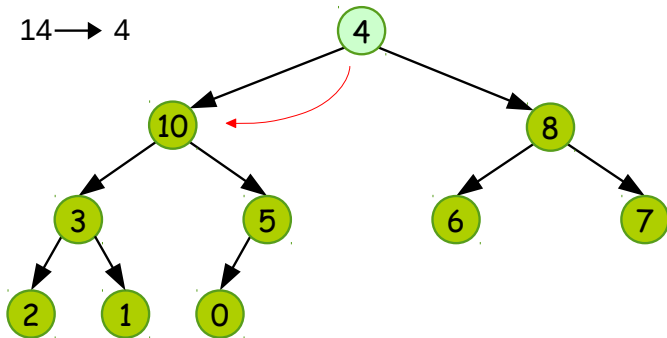


Diminuindo a prioridade



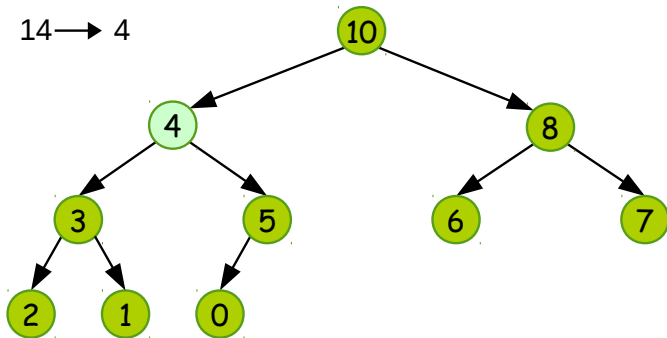
1 mudamos a prioridade

Diminuindo a prioridade



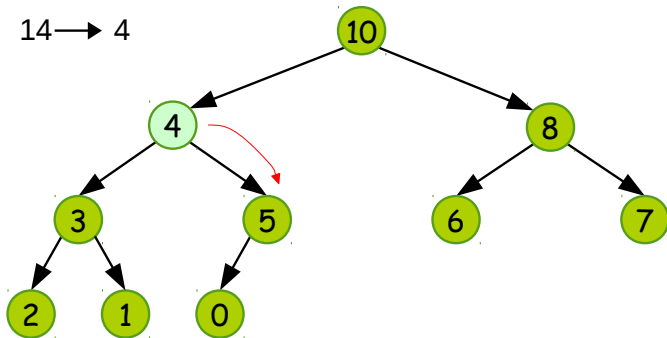
- 1 mudamos a prioridade
- 2 descemos na árvore

Diminuindo a prioridade



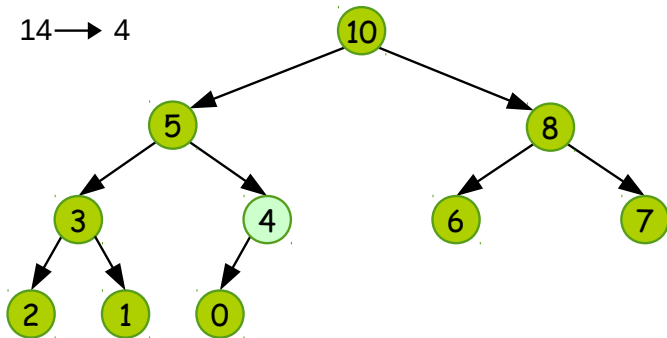
- 1 mudamos a prioridade
- 2 descemos na árvore

Diminuindo a prioridade



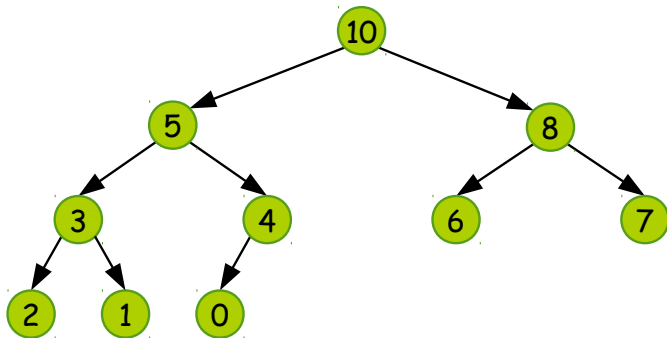
- 1 mudamos a prioridade
- 2 descemos na árvore

Diminuindo a prioridade



- 1 mudamos a prioridade
- 2 descemos na árvore

Diminuindo a prioridade



- 1 mudamos a prioridade
- 2 descemos na árvore

Diminuir a prioridade em C

```
void diminui_prioridade(Heap *fila, int i, int x) {  
    fila->v[i] = x;  
    desce(fila,i);  
}
```

Diminuir a prioridade em C

```
void diminui_prioridade(Heap *fila, int i, int x) {
    fila->v[i] = x;
    desce(fila,i);
}

void desce(Heap *fila, int i) {
    // se não for folha
    int maior = i;
    if (esq(i) < fila->tam && fila->v[esq(i)] > fila->v[maior])
        maior = esq(i);
    if (dir(i) < fila->tam && fila->v[dir(i)] > fila->v[maior])
        maior = dir(i);
}
```

Diminuir a prioridade em C

```
void diminui_prioridade(Heap *fila, int i, int x) {
    fila->v[i] = x;
    desce(fila,i);
}

void desce(Heap *fila, int i) {
    // se não for folha
    int maior = i;
    if (esq(i) < fila->tam && fila->v[esq(i)] > fila->v[maior])
        maior = esq(i);
    if (dir(i) < fila->tam && fila->v[dir(i)] > fila->v[maior])
        maior = dir(i);
    if (i != maior) {
        troca(&fila->v[i], &fila->v[maior]);
        desce(fila, maior);
    }
}
```


Diminuir a prioridade em C

```
void diminui_prioridade(Heap *fila, int i, int x) {
    fila->v[i] = x;
    desce(fila,i);
}

void desce(Heap *fila, int i) {
    // se não for folha
    int maior = i;
    if (esq(i) < fila->tam && fila->v[esq(i)] > fila->v[maior])
        maior = esq(i);
    if (dir(i) < fila->tam && fila->v[dir(i)] > fila->v[maior])
        maior = dir(i);
    if (i != maior) {
        troca(&fila->v[i], &fila->v[maior]);
        desce(fila, maior);
    }
}
```

Qual complexidade?

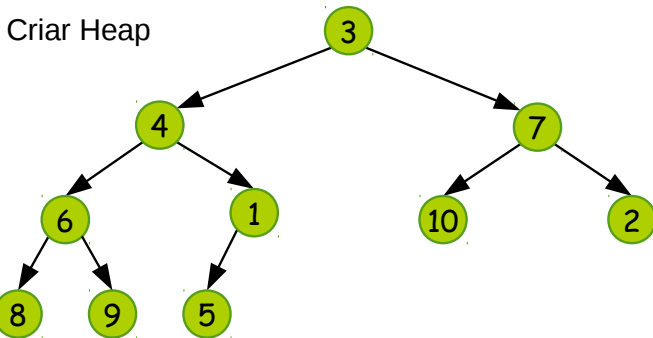
Diminuir a prioridade em C

```
void diminui_prioridade(Heap *fila, int i, int x) {
    fila->v[i] = x;
    desce(fila,i);
}

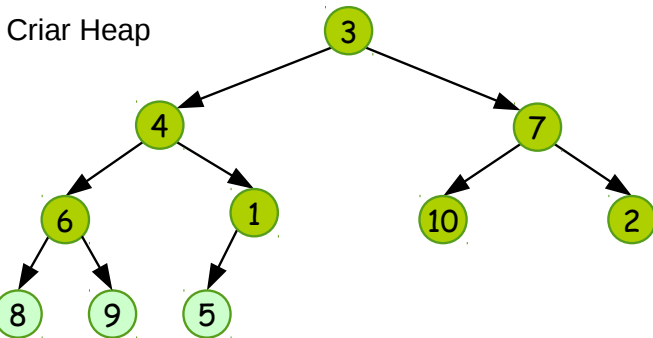
void desce(Heap *fila, int i) {
    // se não for folha
    int maior = i;
    if (esq(i) < fila->tam && fila->v[esq(i)] > fila->v[maior])
        maior = esq(i);
    if (dir(i) < fila->tam && fila->v[dir(i)] > fila->v[maior])
        maior = dir(i);
    if (i != maior) {
        troca(&fila->v[i], &fila->v[maior]);
        desce(fila, maior);
    }
}
```

Qual complexidade? $O(\log n)$

Criar Fila

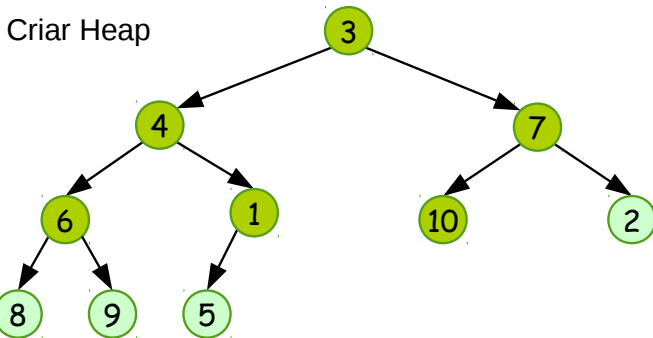


Criar Fila



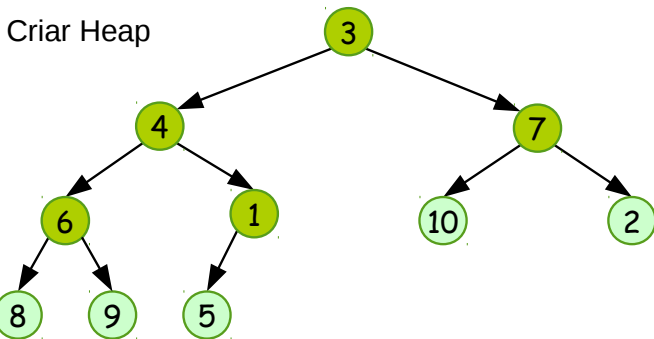
1 as folhas já são filas!

Criar Fila



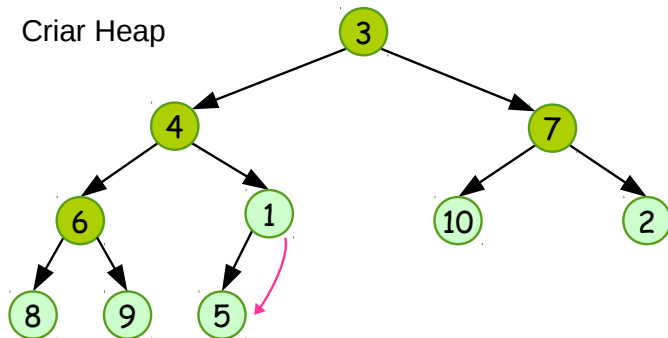
1 as folhas já são filas!

Criar Fila



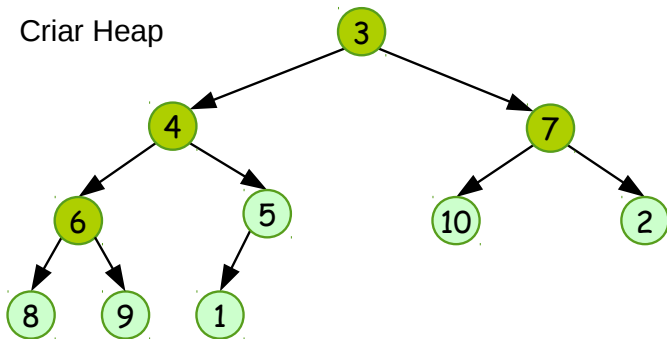
1 as folhas já são filas!

Criar Fila



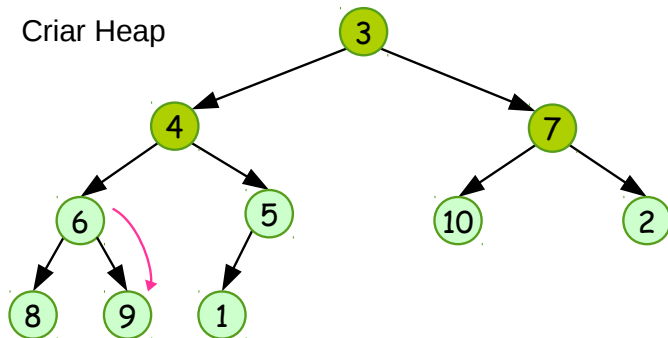
- 1 as folhas já são filas!
- 2 inserimos outros elementos na fila (em ordem inversa)

Criar Fila



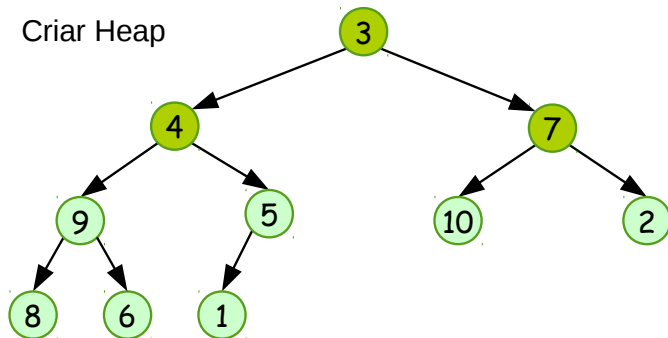
- 1 as folhas já são filas!
- 2 inserimos outros elementos na fila (em ordem inversa)

Criar Fila



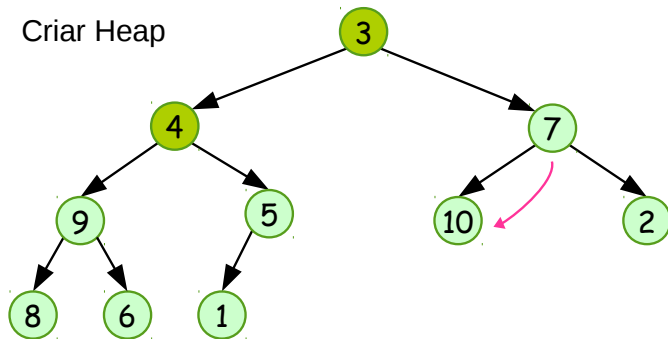
- 1 as folhas já são filas!
- 2 inserimos outros elementos na fila (em ordem inversa)

Criar Fila



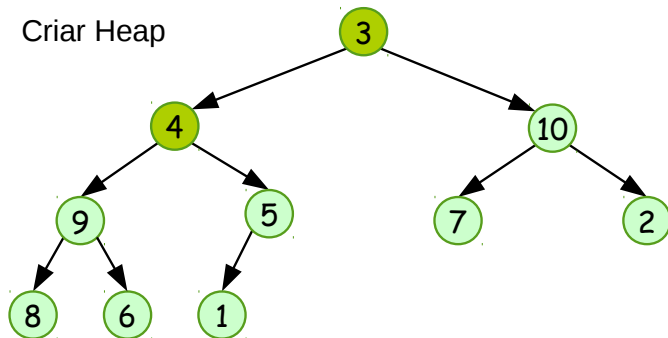
- 1 as folhas já são filas!
- 2 inserimos outros elementos na fila (em ordem inversa)

Criar Fila



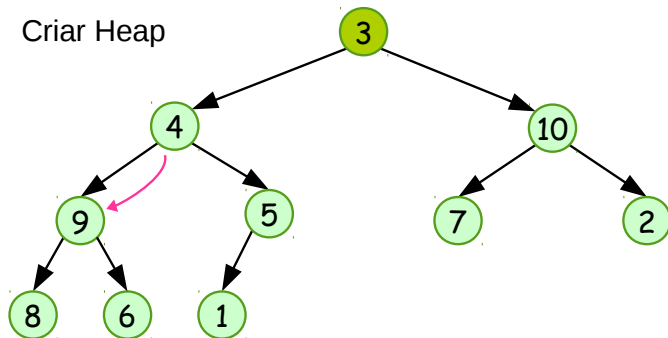
- 1 as folhas já são filas!
- 2 inserimos outros elementos na fila (em ordem inversa)

Criar Fila



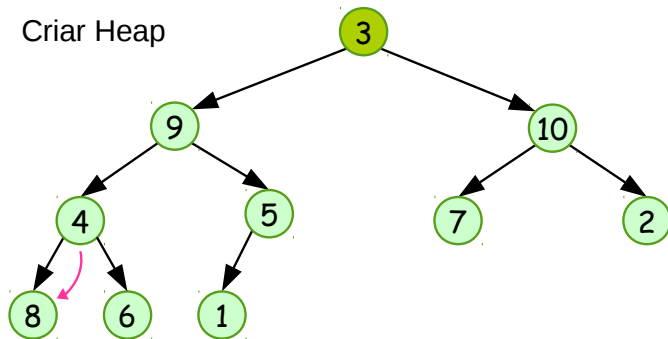
- 1 as folhas já são filas!
- 2 inserimos outros elementos na fila (em ordem inversa)

Criar Fila



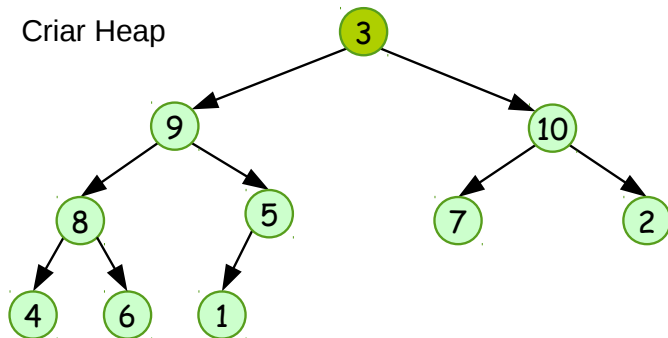
- 1 as folhas já são filas!
- 2 inserimos outros elementos na fila (em ordem inversa)

Criar Fila



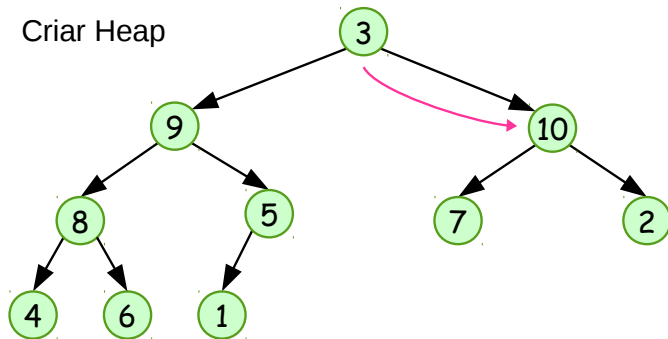
- 1 as folhas já são filas!
- 2 inserimos outros elementos na fila (em ordem inversa)

Criar Fila



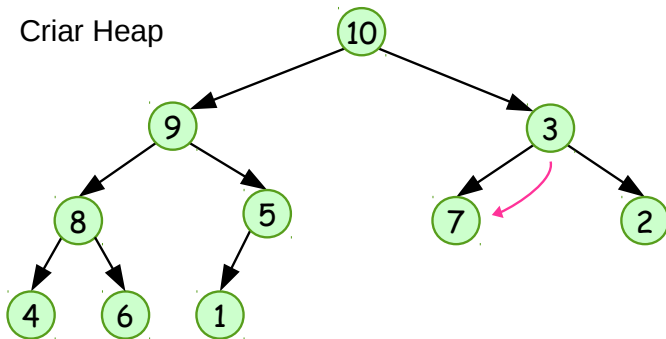
- 1 as folhas já são filas!
- 2 inserimos outros elementos na fila (em ordem inversa)

Criar Fila



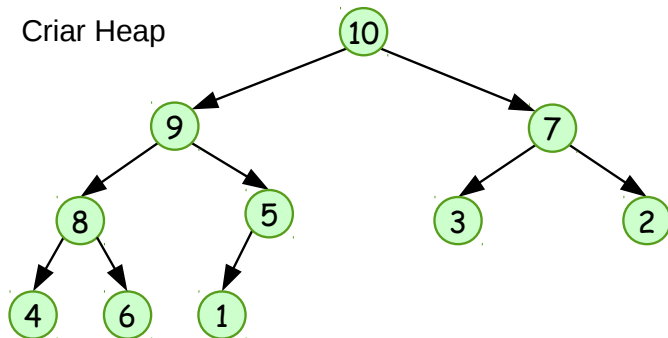
- 1 as folhas já são filas!
- 2 inserimos outros elementos na fila (em ordem inversa)

Criar Fila



- 1 as folhas já são filas!
- 2 inserimos outros elementos na fila (em ordem inversa)

Criar Fila



- 1 as folhas já são filas!
- 2 inserimos outros elementos na fila (em ordem inversa)

Criar fila em C

```
void criar_fila(Heap *fila, int *dados, int tam) {  
    int i;  
  
    fila->v = dados;  
    fila->tam = tam;  
}
```

Criar fila em C

```
void criar_fila(Heap *fila, int *dados, int tam) {
    int i;

    fila->v = dados;
    fila->tam = tam;

    // insere no heap a partir do primeiro pai (em ordem inversa)
    for (i = pai(v->tam - 1); i >= 0; i--)
        desce(fila, i);
}
```

Criar fila em C

```
void criar_fila(Heap *fila, int *dados, int tam) {
    int i;

    fila->v = dados;
    fila->tam = tam;

    // insere no heap a partir do primeiro pai (em ordem inversa)
    for (i = pai(v->tam - 1); i >= 0; i--)
        desce(fila, i);
}
```

Qual complexidade?

Criar fila em C

```
void criar_fila(Heap *fila, int *dados, int tam) {
    int i;

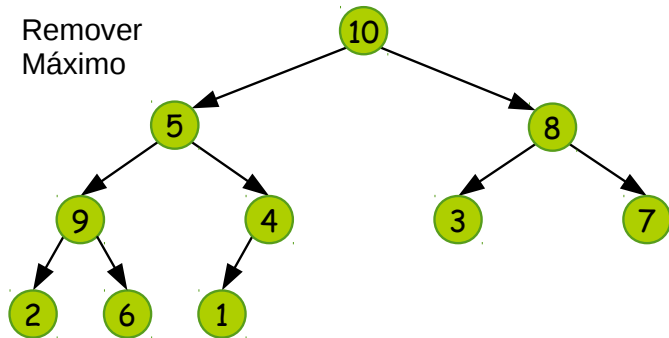
    fila->v = dados;
    fila->tam = tam;

    // insere no heap a partir do primeiro pai (em ordem inversa)
    for (i = pai(v->tam - 1); i >= 0; i--)
        desce(fila, i);
}
```

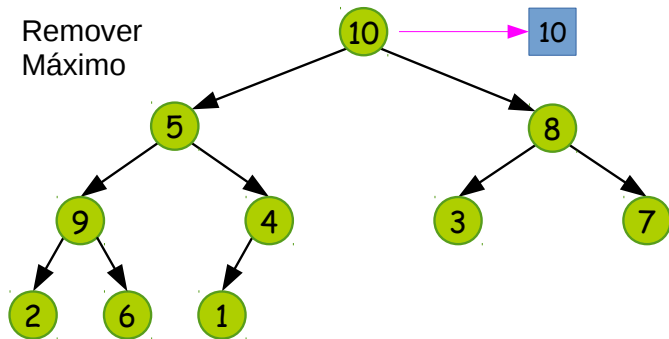
Qual complexidade?

Pode-se mostrar que esse algoritmo executa em $O(n)$.

Remover máximo

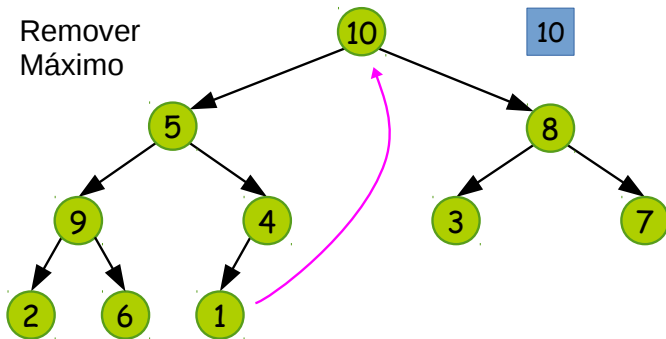


Remover máximo



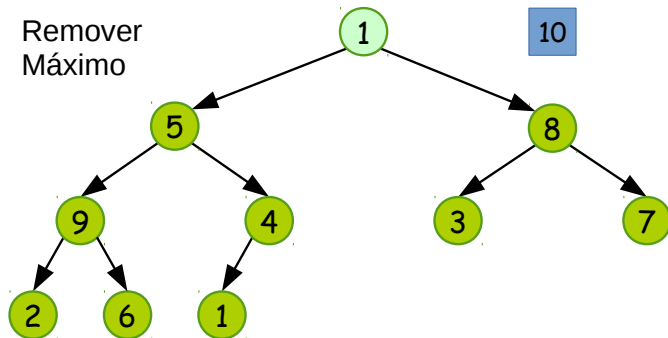
- 1 guardamos a raiz com o máximo

Remover máximo



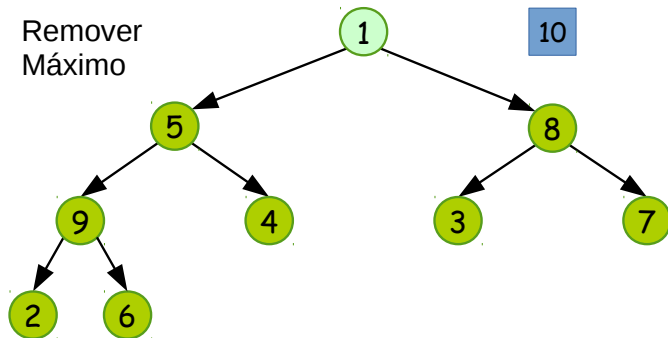
- 1 guardamos a raiz com o máximo
- 2 removemos o último elemento **diminuímos** a prioridade da raiz

Remover máximo



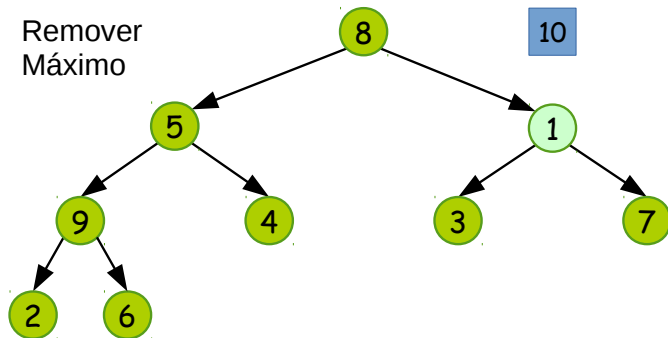
- 1 guardamos a raiz com o máximo
- 2 removemos o último elemento **diminuímos** a prioridade da raiz

Remover máximo



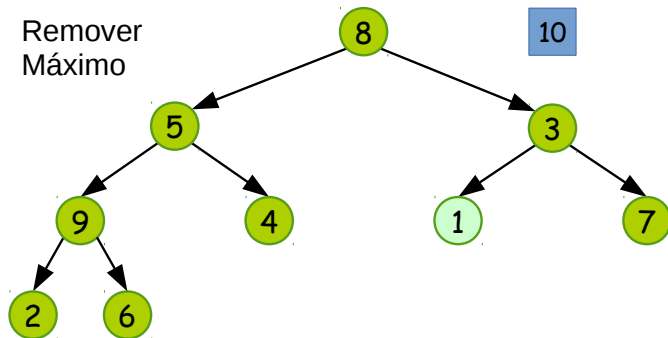
- 1 guardamos a raiz com o máximo
- 2 removemos o último elemento **diminuímos** a prioridade da raiz

Remover máximo



- 1 guardamos a raiz com o máximo
- 2 removemos o último elemento **diminuímos** a prioridade da raiz

Remover máximo



- 1 guardamos a raiz com o máximo
- 2 removemos o último elemento **diminuímos** a prioridade da raiz

Remover máximo em C

```
int remover_max(Heap *fila) {
    int max = fila->v[0];
    fila->v[0] = fila->v[fila->tam-1];
    (fila->tam)--;
    desce(fila, 0);
    return max;
}
```

Remover máximo em C

```
int remover_max(Heap *fila) {
    int max = fila->v[0];
    fila->v[0] = fila->v[fila->tam-1];
    (fila->tam)--;
    desce(fila, 0);
    return max;
}
```

Qual complexidade?

Remover máximo em C

```
int remover_max(Heap *fila) {
    int max = fila->v[0];
    fila->v[0] = fila->v[fila->tam-1];
    (fila->tam)--;
    desce(fila, 0);
    return max;
}
```

Qual complexidade? $O(\log n)$

Heap-Sort

Ordenando elementos

Pergunta: como podemos obter todos os elementos de uma fila de prioridade ordenados?

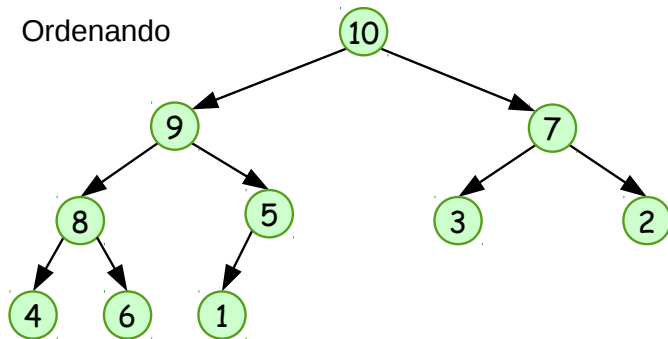
Heap-Sort

Ordenando elementos

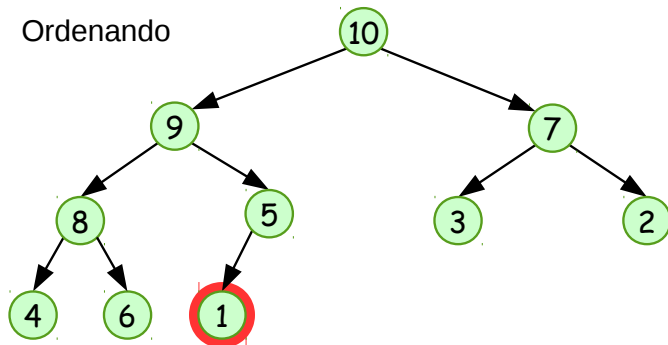
Pergunta: como podemos obter todos os elementos de uma fila de prioridade ordenados?

Resposta: basta ir retirando os máximos

Ordenando

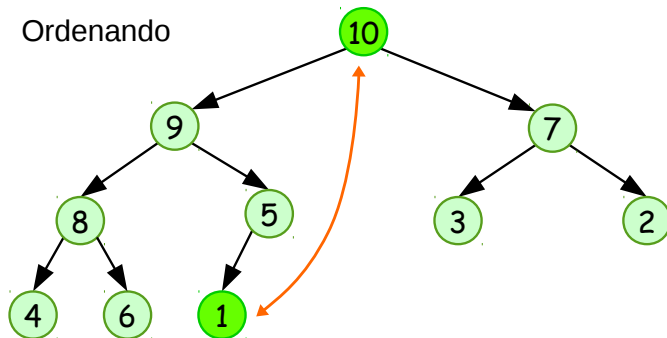


Ordenando



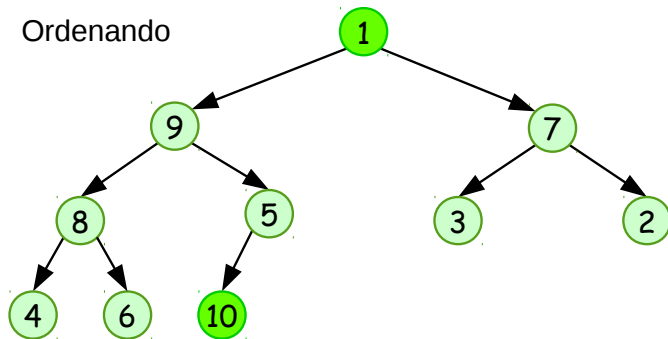
Para cada elemento:

Ordenando



Para cada elemento:

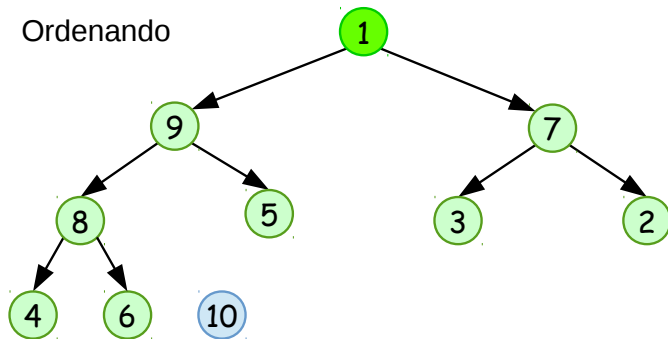
Ordenando



Para cada elemento:

- 1 trocamos último com a raiz

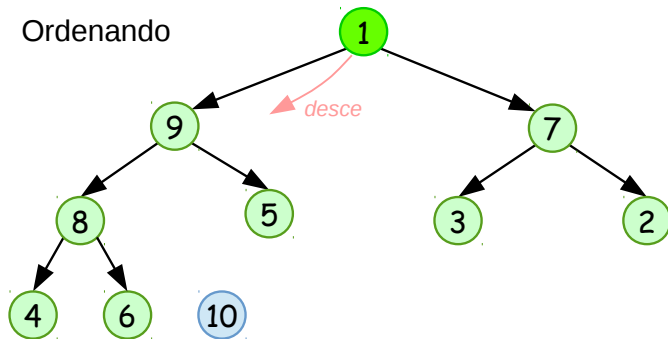
Ordenando



Para cada elemento:

- 1 trocamos último com a raiz

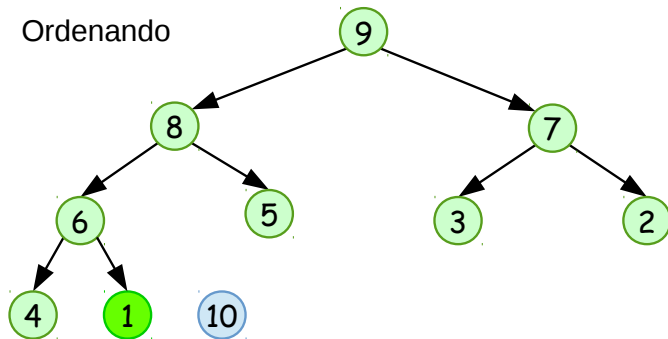
Ordenando



Para cada elemento:

- 1 trocamos último com a raiz e descemos

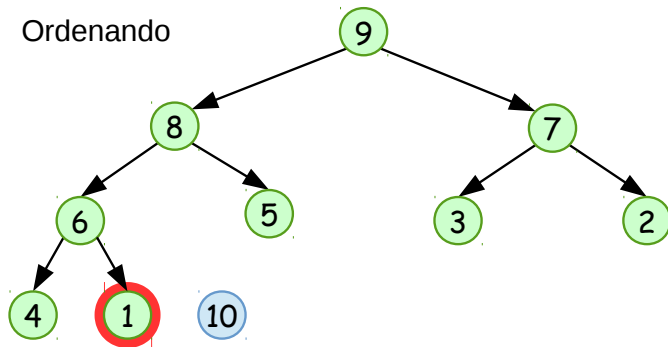
Ordenando



Para cada elemento:

- 1 trocamos último com a raiz e descemos

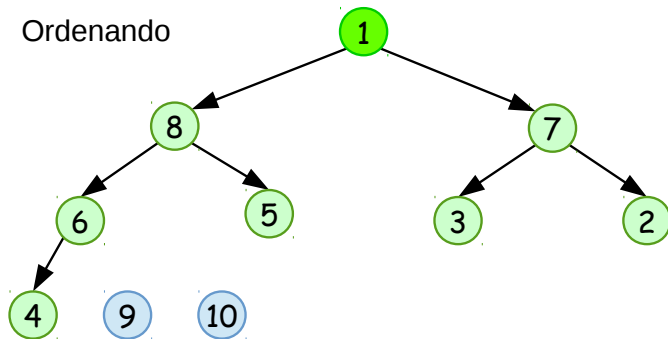
Ordenando



Para cada elemento:

- 1 trocamos último com a raiz e descemos

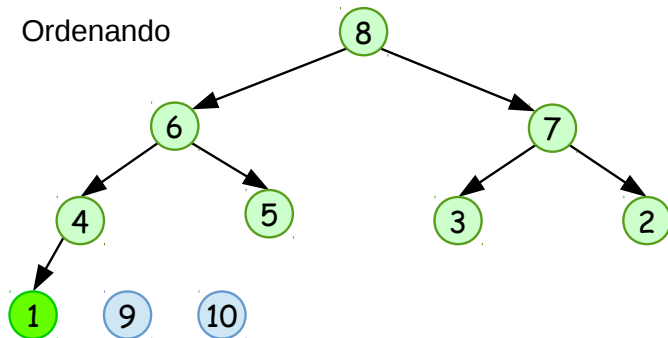
Ordenando



Para cada elemento:

- 1 trocamos último com a raiz e descemos

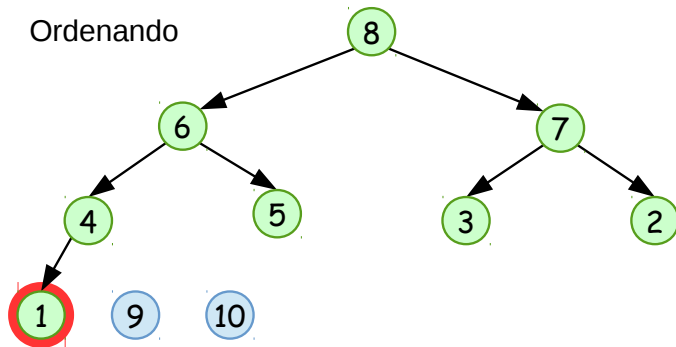
Ordenando



Para cada elemento:

- 1 trocamos último com a raiz e descemos

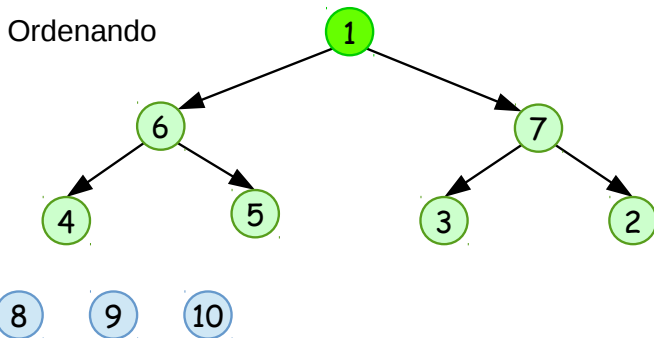
Ordenando



Para cada elemento:

- 1 trocamos último com a raiz e descemos

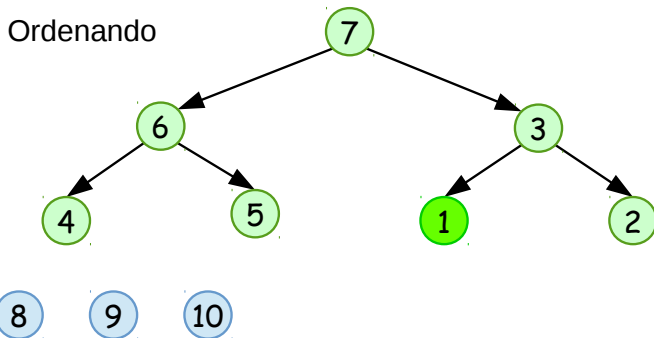
Ordenando



Para cada elemento:

- 1 trocamos último com a raiz e descemos

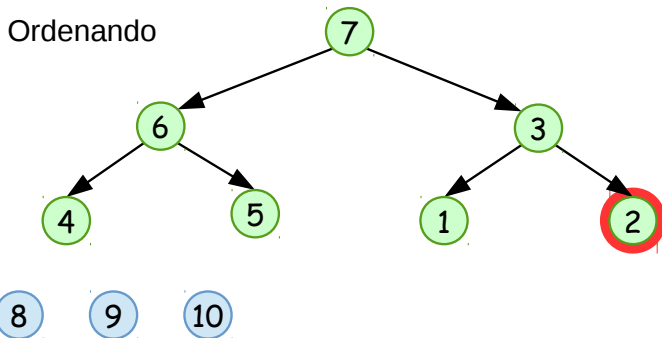
Ordenando



Para cada elemento:

- 1 trocamos último com a raiz e descemos

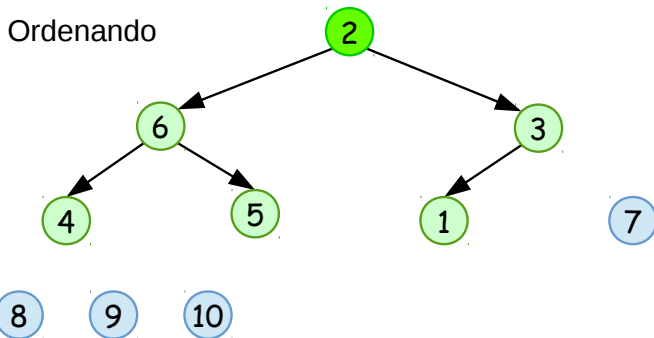
Ordenando



Para cada elemento:

- 1 trocamos último com a raiz e descemos

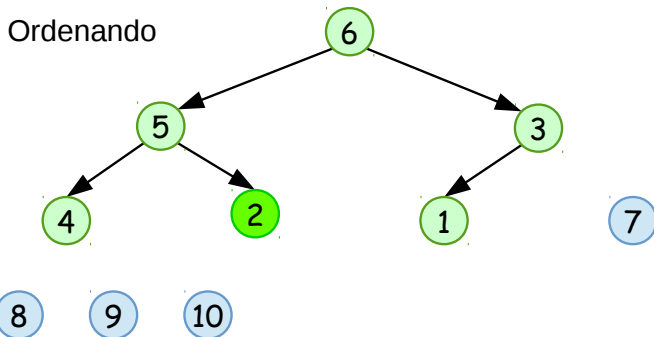
Ordenando



Para cada elemento:

- 1 trocamos último com a raiz e descemos

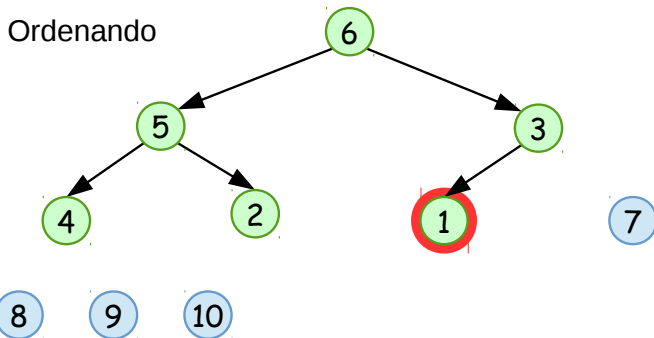
Ordenando



Para cada elemento:

- 1 trocamos último com a raiz e descemos

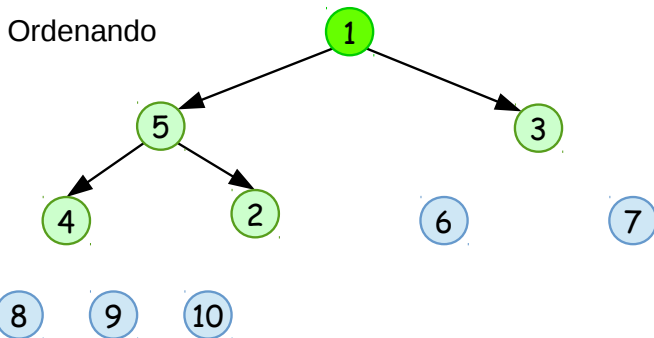
Ordenando



Para cada elemento:

- 1 trocamos último com a raiz e descemos

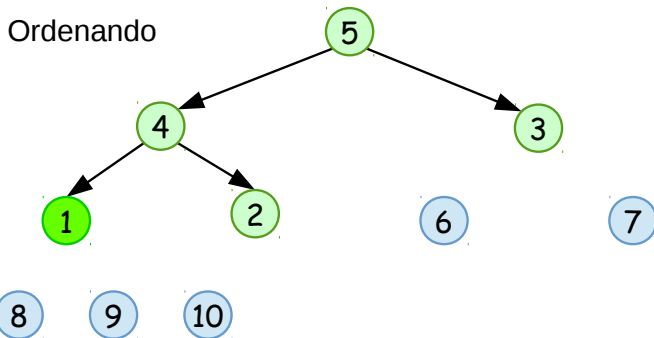
Ordenando



Para cada elemento:

- 1 trocamos último com a raiz e descemos

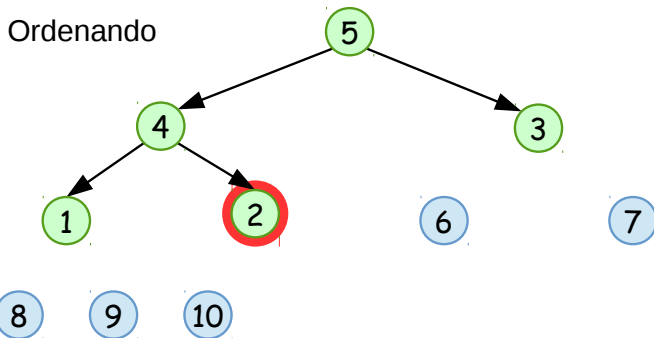
Ordenando



Para cada elemento:

- 1 trocamos último com a raiz e descemos

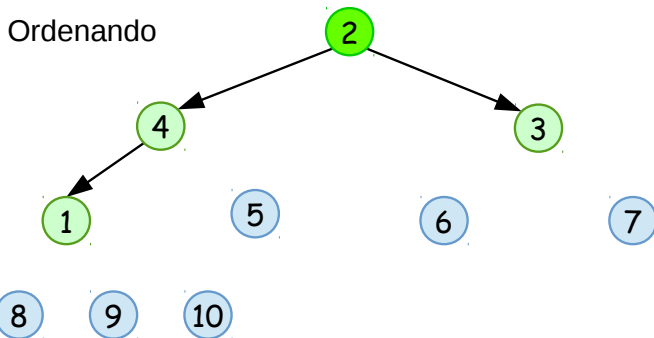
Ordenando



Para cada elemento:

- 1 trocamos último com a raiz e descemos

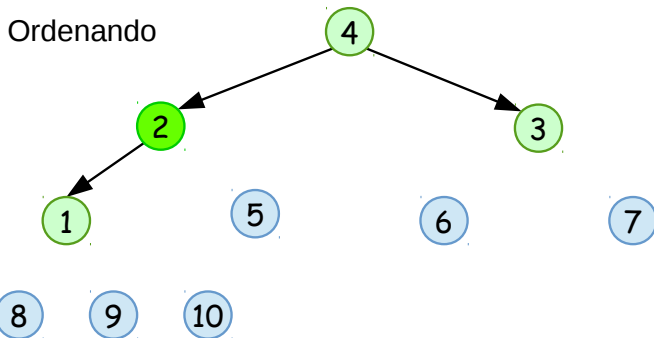
Ordenando



Para cada elemento:

- 1 trocamos último com a raiz e descemos

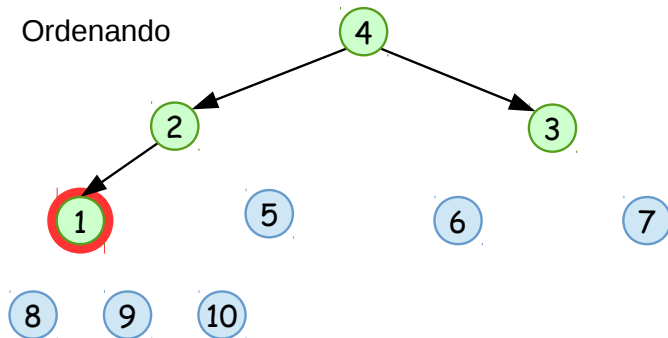
Ordenando



Para cada elemento:

- 1 trocamos último com a raiz e descemos

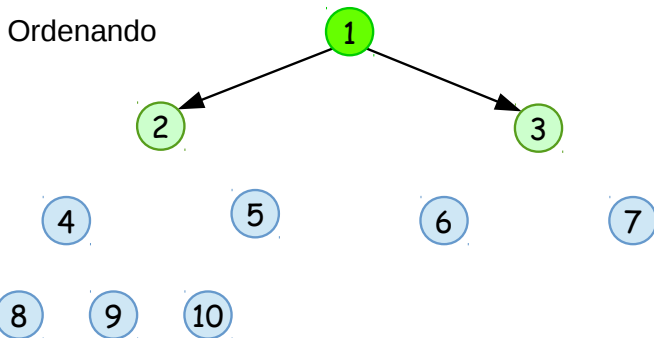
Ordenando



Para cada elemento:

- 1 trocamos último com a raiz e descemos

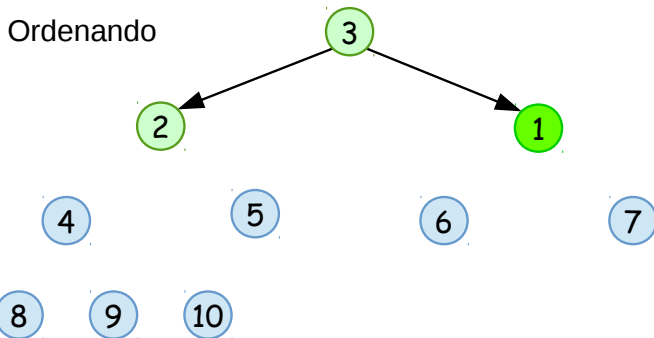
Ordenando



Para cada elemento:

- 1 trocamos último com a raiz e descemos

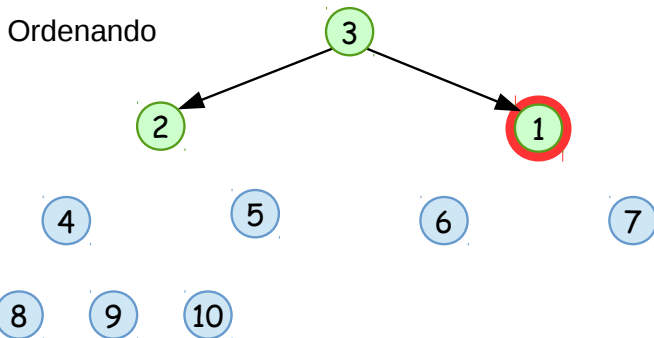
Ordenando



Para cada elemento:

- 1 trocamos último com a raiz e descemos

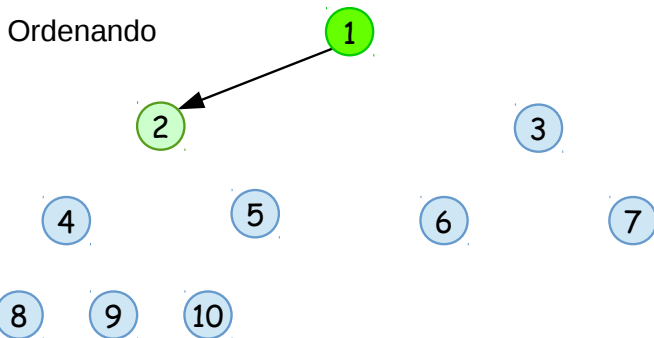
Ordenando



Para cada elemento:

- 1 trocamos último com a raiz e descemos

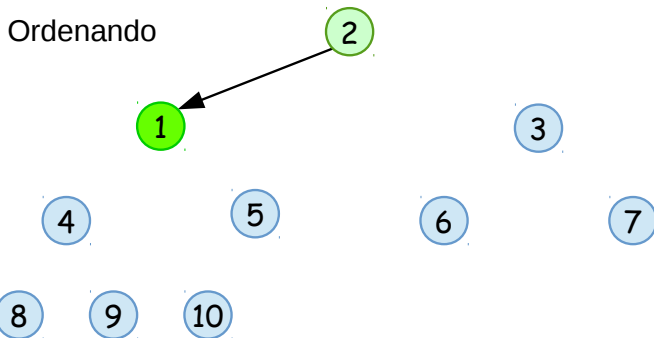
Ordenando



Para cada elemento:

- 1 trocamos último com a raiz e descemos

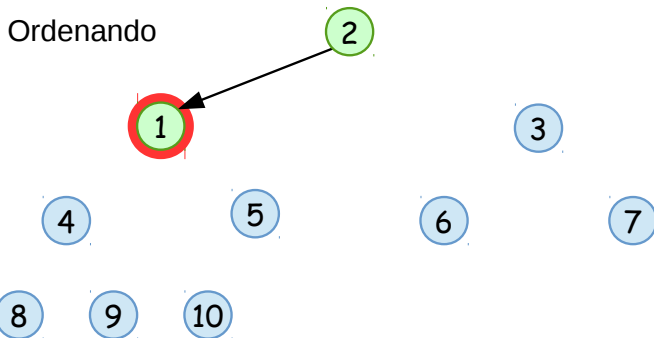
Ordenando



Para cada elemento:

- 1 trocamos último com a raiz e descemos

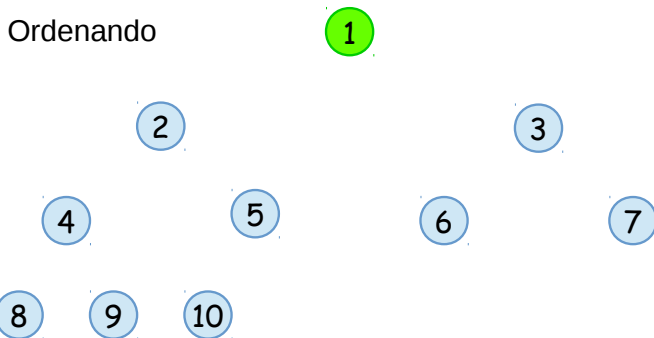
Ordenando



Para cada elemento:

- 1 trocamos último com a raiz e descemos

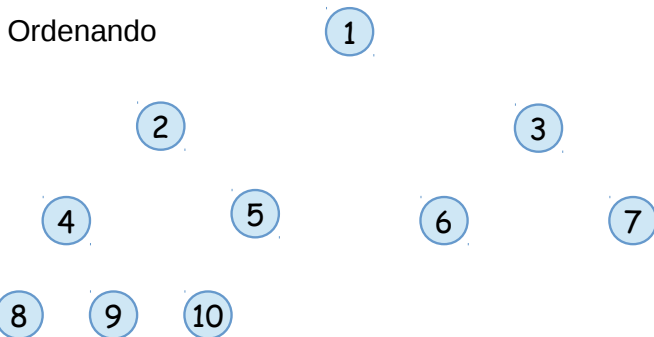
Ordenando



Para cada elemento:

- 1 trocamos último com a raiz e descemos

Ordenando



Para cada elemento:

- 1 trocamos último com a raiz e descemos

Implementação do Heap-Sort

```
void heap_sort(int v[], int n) {  
    Heap fila;  
    int i;
```

Implementação do Heap-Sort

```
void heap_sort(int v[], int n) {  
    Heap fila;  
    int i;  
  
    criar_fila(&fila, v, n);  
}
```

Implementação do Heap-Sort

```
void heap_sort(int v[], int n) {
    Heap fila;
    int i;

    criar_fila(&fila, v, n);

    for (i = n-1; i > 0; i--)
        v[i] = remove_max(fila);
}
```

Implementação do Heap-Sort

```
void heap_sort(int v[], int n) {  
    Heap fila;  
    int i;  
  
    criar_fila(&fila, v, n);  
  
    for (i = n-1; i > 0; i--)  
        v[i] = remove_max(fila);  
}
```

Qual complexidade?

Implementação do Heap-Sort

```
void heap_sort(int v[], int n) {
    Heap fila;
    int i;

    criar_fila(&fila, v, n);

    for (i = n-1; i > 0; i--)
        v[i] = remove_max(fila);
}
```

Qual complexidade? $O(n \log n)$

Exercício

- 1 Implemente as operações `inserir` e `aumentar_prioridade`.
- 2 (desafio) Implemente uma estrutura de dados que contenha as operações “`inserir`”, “`remover máximo`” e “`remover mínimo`”. O tempo de criação deve ser $O(n)$ e o tempo de cada operação deve ser $O(\log(n))$.

Exercício 2 - Ordenação estável

Um algoritmo de ordenação é considerado estável se dois elementos com a mesma chave são mantidos na mesma ordem em que o vetor original. Por exemplo, vamos ordenar por mês as datas:

5/7/2015, 2/7/2015, 7/9/2010, 6/7/1999

Temos mais de uma ordenação possível:

estável: 5/7/2015, 2/7/2015, 6/7/1999, 7/9/2010

não estável: 2/7/2015, 5/7/2015, 6/7/1999, 7/9/2010

- 1 Justifique porque a ordenação por seleção é estável.
- 2 Quais algoritmos de ordenação que vimos são estáveis e quais não são. Tente dar um exemplo para cada exemplo que não é estável.