

# MC336 - Paradigmas de Programação

## Prova Java - 17/12/2009

Pense bem antes de responder. Cada resposta errada anula meia resposta certa. Questões deixadas em branco não anulam outras.

**Questão 1** (Valor 0,5) Blocos `try-catch` são usados para:

- sincronização
- regiões críticas
- tratamento de exceções

**Questão 2** (Valor 0,5) Uma thread que execute um comando de E/S vai para o estado:

- blocked
- sleeping
- waiting

**Questão 3** (Valor 0,5) Que valores de  $X$  e  $Y$  tornam a sentença a seguir viável: “minha classe é filha de  $X$  classes e  $Y$  interfaces”

- $X = 1, Y = 2$
- $X = 2, Y = 1$
- $X = 2, Y = 2$

**Questão 4** (Valor 0,5) Quem NÃO pode acessar um método `protected`:

- classes do mesmo pacote
- classes filhas
- NDA

**Questão 5** (Valor 0,5) O tipo primitivo `double` ocupa:

- 32 bits
- 64 bits
- NDA

**Questão 6** (Valor 0,5) Existem quantos tipos primitivos em Java:

- 4
- 6
- 8

**Questão 7** (Valor 0,5)

```
ClassA extends Class B ...  
ClassA a;  
ClassB b;
```

No contexto acima, qual das atribuições a seguir é permitida?

- a = b;
- b = a;
- NDA

**Questão 8** (Valor 0,5) Uma classe abstrata:

- pode ter métodos abstratos
- deve ter métodos abstratos
- deve ter atributos finais

**Questão 9** (Valor 0,5) Métodos sobrecarregados:

- têm a mesma assinatura
- têm o mesmo nome
- têm os mesmos argumentos

**Questão 10** (Valor 0,5) Acoplamento é:

- ligar uma chamada a um código
- ligar uma variável a uma posição de memória
- ligar uma classe a seus membros

**Questão 11** (Valor 0,5) Acoplamento dinâmico ocorre:

- durante a compilação
- durante a execução
- NDA

**Questão 12** (Valor 0,5) Uma classe derivada:

- pode redefinir atributos
- pode redefinir métodos
- NDA

**Questão 13** (Valor 0,5) O comando `new`:

- aloca memória para tipos primitivos
- aloca memória para objetos
- NDA

**Questão 14** (Valor 0,5) Passagem de parâmetros por valor é feita:

- apenas para tipos primitivos
- apenas para objetos
- para tipos primitivos e objetos

**Questão 15** (Valor 0,5) A interface `Throwable`:

- é filha de `Exception`
- é mãe de `Exception`
- NDA

**Questão 16** (Valor 0,5) A classe `Thread`:

- é filha de `Runnable`
- é mãe de `Runnable`
- NDA

**Questão 17** (Valor 0,5) Métodos sincronizados:

- exigem a chamada de `notify` antes de serem executados
- permitem acesso a apenas uma thread por vez
- podem ser acessados por várias threads simultaneamente

**Questão 18** (Valor 0,5) Atributos finais:

- não podem ser redefinidos em subclasses
- não mudam de valor
- são obrigatoriamente os últimos a serem declarados

**Questão 19** (Valor 0,5) Polimorfismo é:

- classes com mesmo nome em pacotes diferentes
- métodos com mesmo nome na mesma classe
- NDA

**Questão 20** (Valor 0,5) Herança múltipla em Java:

- não é permitida em nenhuma circunstância
- é permitida sob certas condições
- é permitida sem restrições