

MC336 - Paradigmas de Programação

Prova Java - 08/09/2011

Pense bem antes de responder. Cada resposta errada anula meia resposta certa. Questões deixadas em branco não anulam outras.

Questão 1 (Valor 0,5) Existem quantos tipos primitivos em Java:

- 4
- 6
- 8

Questão 2 (Valor 0,5) O tipo primitivo `double` ocupa:

- 32 bits
- 64 bits
- 128 bits

Questão 3 (Valor 0,5) Blocos `try-catch` são usados para:

- sincronização
- encapsulamento
- tratamento de exceções

Questão 4 (Valor 0,5) Quem NÃO pode acessar um método `protected`:

- classes do mesmo pacote
- classes filhas
- NDA

Questão 5 (Valor 0,5) Um método estático:

- pode usar a palavra reservada `this` para referir-se à sua instância
- pode acessar diretamente atributos estáticos de sua classe
- pode acessar diretamente atributos não estáticos de sua classe

Questão 6 (Valor 0,5) Um método `final`:

- tem que ser o último a ser declarado
- não pode ser chamado antes dos demais
- não pode ser redefinido por classes derivadas

Questão 7 (Valor 0,5) Uma classe derivada:

- pode redefinir apenas atributos
- pode redefinir apenas métodos
- pode redefinir qualquer membro

Questão 8 (Valor 0,5) O comando `new`:

- aloca memória para tipos primitivos
- aloca memória para objetos
- NDA

Questão 9 (Valor 0,5)

```
ClassA extends Class B ...  
ClassA a;  
ClassB b;
```

No contexto acima, qual das atribuições a seguir é permitida?

- `a = b;`
- `b = a;`
- NDA

Questão 10 (Valor 0,5) Uma classe abstrata:

- pode ter métodos abstratos
- deve ter métodos abstratos
- deve ter atributos finais

Questão 11 (Valor 0,5) Acoplamento é:

- ligar uma chamada a um código
- ligar uma variável a uma posição de memória
- ligar uma classe a seus membros

Questão 12 (Valor 0,5) Polimorfismo é:

- classes com mesmo nome em pacotes diferentes
- métodos com mesmo nome na mesma classe
- objetos com mesmo nome em blocos diferentes

Questão 13 (Valor 0,5) Métodos sobrecarregados:

- têm a mesma assinatura
- têm o mesmo nome
- têm os mesmos argumentos

Questão 14 (Valor 0,5) Que valores de X e Y tornam a sentença a seguir viável em Java: “minha classe é filha de X classes e Y interfaces”

- $X = 1, Y = 2$
- $X = 2, Y = 1$
- $X = 2, Y = 2$

Questão 15 (Valor 0,5) Herança múltipla em Java:

- não é permitida em nenhuma circunstância
- é permitida sob certas condições
- é permitida sem restrições

Questão 16 (Valor 0,5) Se C é uma classe e I é uma interface:

- C não pode ser filha de I
- I não pode ser filha de C
- qualquer uma pode ser filha da outra

Questão 17 (Valor 0,5) A interface `Throwable`:

- é filha de `Exception`
- é mãe de `Exception`
- NDA

Questão 18 (Valor 0,5) Num contexto de múltiplas threads executando, métodos sincronizados:

- não podem ser chamados simultaneamente para o mesmo objeto
- não podem ser chamados simultaneamente para a mesma classe
- não podem ser chamados simultaneamente para o mesmo pacote

Questão 19 (Valor 0,5) Uma thread que execute um comando de E/S vai para o estado:

- blocked
- sleeping
- waiting

Questão 20 (Valor 0,5) A classe `Thread`:

- é filha de `Runnable`
- é mãe de `Runnable`
- NDA