



Fases de Teste: Testes de Sistemas e Regressão

Criado: junho/2006

Últ.modificação: outubro/2011



Tópicos

- Objetivos
- Fontes de informação para os testes
- Testes de requisitos funcionais
- Testes de requisitos não-funcionais (atributos de qualidade):
 - Testes de desempenho
 - Testes de robustez



Referências

- Leonardo Molinari. “*Testes de Software: Produzindo Sistemas Melhores e Mais Confiáveis*”, Editora Érica Ltda, São Paulo 2003.
- Arturo H.T. Zenteno. “*Processo de Desenvolvimento e Testes para Aplicações SIG Web*”. Trabalho Final de Mestrado Profissional. Jan/2006.
- Adriano L.C. Leite, Jane E. Morales. “*Ferramentas CASE – JMeter*”. Trabalho apresentado na disciplina INF308 – out/2005.
- Henrique Madeira. “*Fault Injection*”. Tutorial apresentado em 2004.
- Regina Lúcia de Oliveira Moraes, Eliane Martins, Elaine Cristina Catapani Poletti, Naailiel Vicente Mendes. “*Using Stratified Sampling for Fault Injection*”. Apresentado no Latin-American Symposium on Dependable Computing (LADC) 2005, Salvador, BA, Brasil.
- R. Moraes, R. Barbosa, J. Durães, N. Mendes, E. Martins, H. Madeira. “*Do injected component interface faults represent software bugs?*”. A ser apresentado na European Dependable Computing Conference (EDCC), 2006, Coimbra, Portugal.
- R.S. Pressman. Engenharia de Software. 6^a edição, 2005, McGraw Hill, c. 13.6.

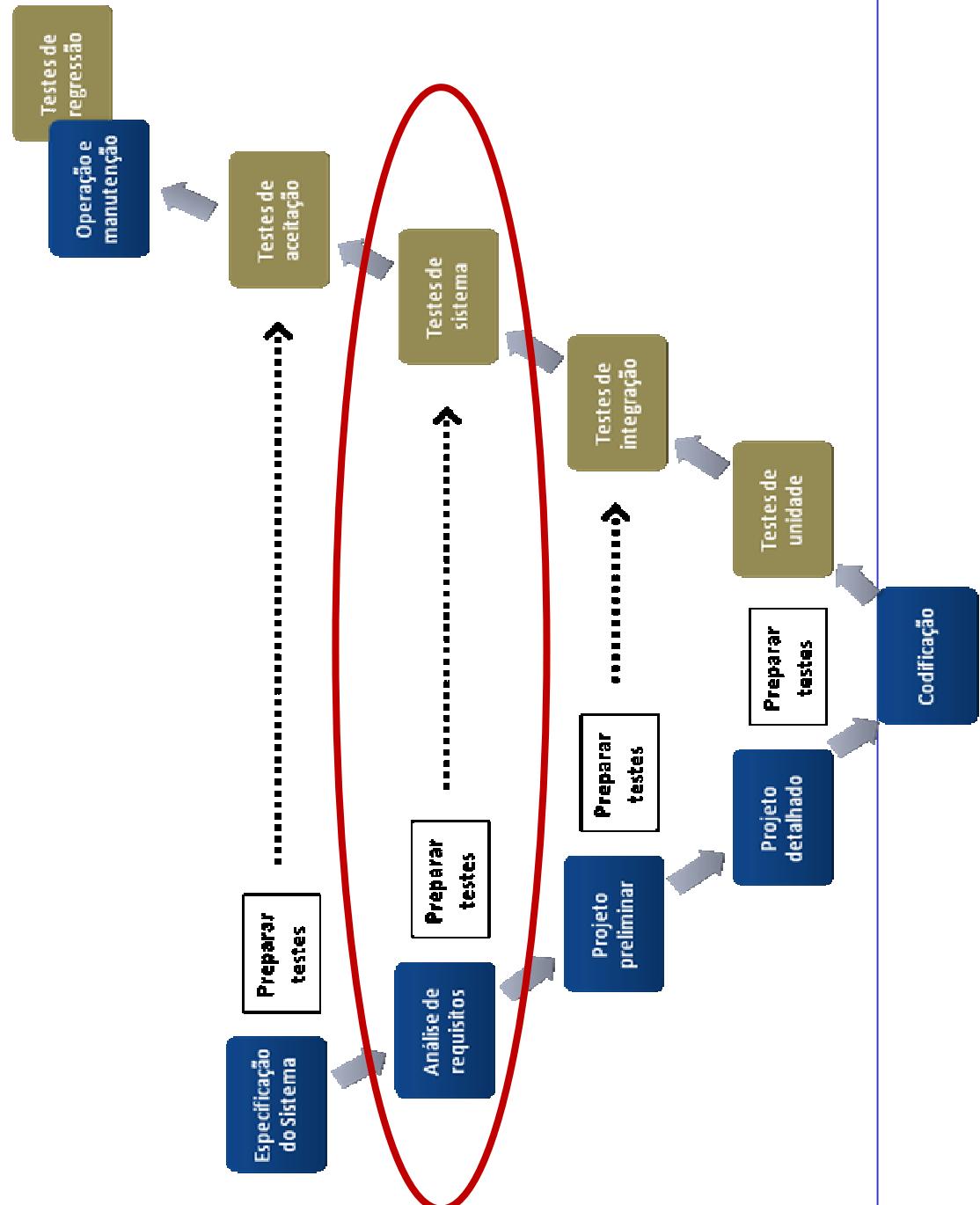


Mais referências

- C. Cachin, J. Camenisch, M. Dacier, Y. Deswarthe, J. Dobson, D. Home, K. Kursawe, J.C. Laprie, J.C. Lebraud, D. Long, T. McCutcheon, J. Muller, F. Petzold, B. Pfitzmann, D. Powell, B. Randell, M. Schunter, V. Shoup, P. Veríssimo, G. Trouessin, R.J. Stroud, M. Waidner, and I. Welch, —Malicious- and Accidental-Fault Tolerance in Internet Applications: Reference Model and Use Cases, || LAASt report no. 00280, MAFTIA, Project IST-1999-11583, p. 113, Aug. 2000.
- PROTOS - Security Testing of Protocol Implementations. Obtained in Mai/2008 at: <http://www.ee.oulu.fi/research/ouspg/protos/>.
- N. Neves, J. Antunes, M. Correia, P. Veríssimo, R.Neves. —Using Attack Injection to Discover New Vulnerabilities || . In: Proc. of the International Conference on Dependable Systems and Networks (DSN), 2006, pp 457-466.
- Herbert H. Thompson, James A. Whittaker, Florence E. Mottay. —Software security vulnerability testing in hostile environments || . ACM Symposium on Applied Computing (SAC) 2002: 260-264. Madrid, Spain.
- Ricardo D. da Silva. Metodologias para Validação de Segurança NIST e OSSTMM Aplicadas ao Sistema de venda de Bilhetes pela Internet. Trabalho apresentado como parte da disciplina MO409-2009.



Testes no Processo de Desenvolvimento

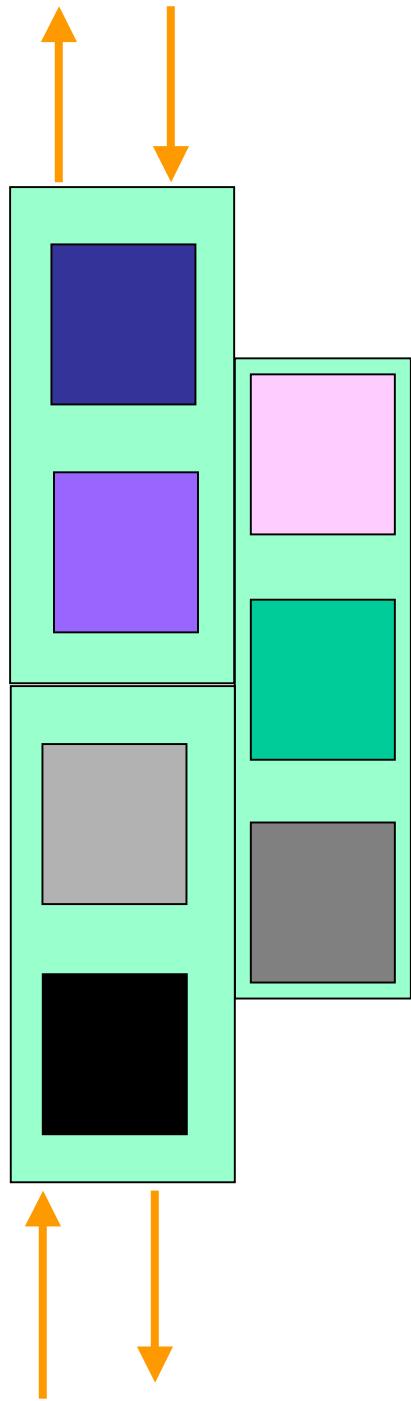




Objetivos

- Combinação de testes que tem por objetivo:
 - revelar falhas de sistema
 - demonstrar que o sistema em teste implementa os requisitos funcionais e não funcionais

⇒ O sistema foi construído corretamente ?





Fontes de informação para os testes

- Especificação de requisitos.
- Protótipo, layouts ou modelos da IU.
- Políticas da organização implementadas como objetos de negócio, “stored procedures” ou “triggers”.
- Características do produto descritas na literatura.
 - Características e procedimentos descritos na documentação, telas de ajuda ou assistentes de operação (“wizards”).
 - Padrões.

Especificação deve ser:

- completa
- consistente
- precisa

⇒ **testável**



Testes dos requisitos funcionais

- Visam verificar se as funcionalidades especificadas foram devidamente implementadas



- Uso de métodos de testes caixa-preta :
 - partição de equivalência
 - valores-limite
 - tabela de decisão / grafo causa-efeito
 - modelos de estado
 - diagramas de casos de uso
 - cenários
 - ...



Testes dos requisitos não funcionais

- Visam determinar se a implementação do sistema satisfaz aos requisitos não funcionais
- Tipos de testes:
 - configuração e compatibilidade
 - desempenho
 - estresse
 - usabilidade
 - tolerância a falhas
 - segurança
 - ...



Testes de configuração e compatibilidade

- Verificam se a implementação é capaz de executar nas diferentes configurações do ambiente alvo que foram especificadas
- Verificam se a implementação é capaz de interoperar com sw e hw conforme especificado:
 - sistemas já existentes
 - plataformas específicas de hw
 - diferentes (versões de)sistemas operacionais
 - diferentes interfaces gráficas (X-Windows, Microsoft Windows)
 - diferentes API e IDL
 - diferentes SGBD



Testes de desempenho

- Visam determinar se implementação satisfaz aos requisitos de desempenho especificados:
 - configuração de rede
 - tempo de CPU
 - limitação de memória
 - carga do sistema
 - taxa de chegada de entradas
- ⇒ esses requisitos devem ser descritos de forma testável
- ex.: n° de transações/seg ou tempo de resposta em seg, mseg

O sistema é testado em condições **reais** de operação.



Variações dos testes de desempenho

- Testes de carga
 - geralmente associados com sistemas transacionais
 - usam simuladores de carga para geração de múltiplas transações/usuários simultaneamente
- Testes de volume
 - geralmente usados para sistemas “batch”
 - consistem na transmissão de um grande volume de informações quando o sistema está com a carga normal ou
 - uso de arquivos grandes (maior tamanho possível) ou de grande número de arquivos



Teste de estresse

- Visa ir além dos **limites** do sistema, seja em nº de usuários simultâneos, seja em volume de dados, seja em nº de processos ou de transações:
 - verificar se o sistema não apresenta um comportamento de risco quando submetido a carga elevada e com um ou mais recursos saturados.
- Importância:
 - muitos sistemas apresentam **comportamento de risco** nessa situação
 - falhas detectadas são sutis
 - correções desse tipo de falha podem requerer retrabalho considerável



Objetivos

- **Eliminação de falhas** → verificação

- Resultado: veredicto (Sucesso, Defeito)

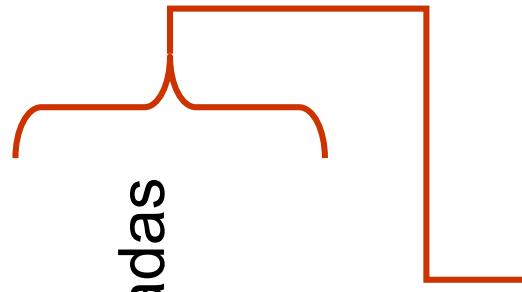
- **Previsão de Falhas** → medição

- Cobertura de falhas:

- $\#$ falhas reveladas / $\#$ falhas injetadas

- N° de defeitos ocorridos

- ...



Medidas indiretas de confiabilidade



Medidas de confiabilidade

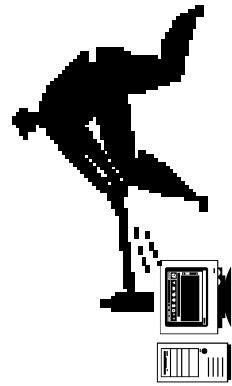
Confiabilidade: capacidade de atender a especificação, dentro de condições definidas, durante certo período de tempo e condicionado a estar operacional no início do período

Taxa de defeitos (failure rate)	número esperado de defeitos em um dado período de tempo, assumido como um valor constante durante o tempo de vida útil do componente
MTTF (Mean Time to Failure)	tempo esperado até a primeira ocorrência de defeito
MTTR (Mean Time to Repair)	tempo médio para reparo do sistema
MTBF (Mean Time Between Failures)	tempo médio entre defeitos do sistema



Testes de robustez

- Objetivo:
 - verificar a capacidade de um sistema, ou componente, de funcionar de forma correta (ou ao menos, aceitável) em presença de falhas ou de condições ambientais estressantes
 - Em outros termos:
 - Testes de sistema ou componente em presença de falhas externas





Testes de robustez: por que?

- Dependência crescente de sistemas computacionais
 - Serviços dependem cada vez mais do software
 - Mau-funcionamento desses sistemas:
 - Podem ter consequências catastróficas
- ...



<http://publico.pt/Tecnologia/computador-infectado-pode-ser-uma-causa-da-queda-do-aviao-que-matou-154-pessoas-em-espanha-1452553>

Acidente da Spanair

Computador infectado pode ser uma causa da queda do avião que matou 154 pessoas em Espanha

23.08.2010 - 16:39 Por PÚBLICO

Votar | 1 votos

3 de 3 notícias em Tecnologia

O computador da companhia aérea Spanair onde eram registadas as avarias dos aviões estava infectado com software malicioso, o que fez com que os técnicos não tivessem introduzido informação sobre as falhas detectadas no avião.

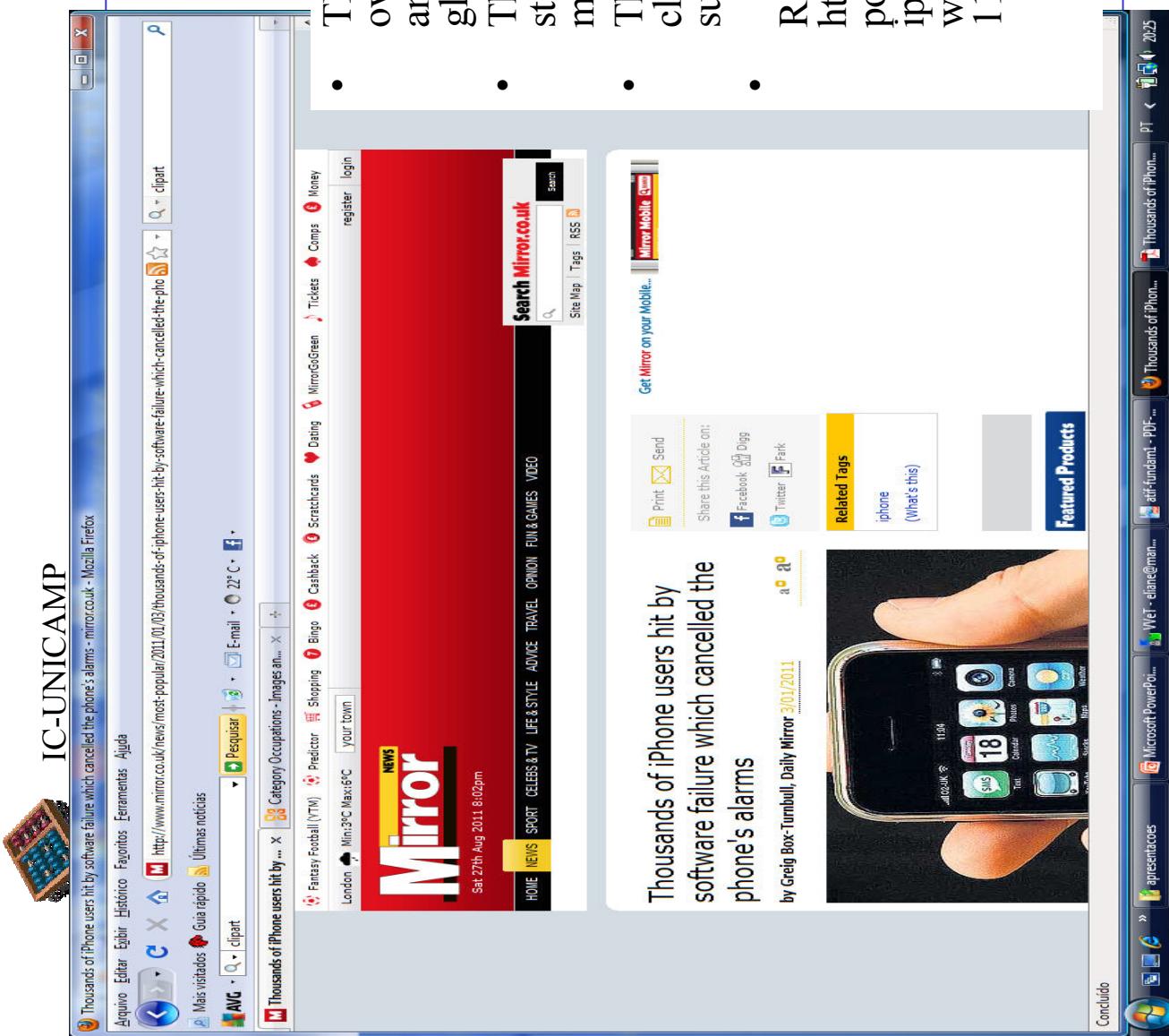


O avião despenhou-se após a descida, no aeroporto de Barajas (Reuters (arquivo))



Testes de robustez: por que?

- Dependência crescente de sistemas computacionais
- Serviços dependem cada vez mais do software
- Mau-funcionamento desses sistemas:
 - Podem ter consequências catastróficas ou
 - Podem afetar milhares de pessoas



Eliane Martins

- THOUSANDS of iPhone users overslept and many were late for work and flights yesterday after a -software glitch cancelled its alarm.
 - The iPhone's non-recurring alarms stopped for two days after clocks struck midnight to usher in 2011.
 - The bug follows similar problems when clocks went back at the end of British summer time in October.
 -
 - Read more:
<http://www.mirror.co.uk/news/most-popular/2011/01/03/thousands-of-iphone-users-hit-by-software-failure-which-cancelled-the-phone-s-alarms-115875-22822789/#ixzz1WH6VMUKv>

[Read more](#)

<http://www.mirror.co.uk/news/most-popular/2011/01/03/thousands-of-iphone-users-hit-by-software-failure-which-cancelled-the-phone-s-alarms-115875-22822789/#ixzz1WH6VMUJ>



Injeção de falhas

- Histórico
 - Anos 70, visava testar componentes de hw
 - Introdução de defeitos de hw
- O que é
 - Técnica de validação de software que consiste em observar o funcionamento de um sistema em presença de falhas ou erros.
- Objetivos:
 - **Verificação** – remoção de falhas de software no sistema em teste.
 - **Medição** – obtenção de medidas de atributos de qualidade: confiabilidade, disponibilidade, entre outras.
- Técnica muito utilizada nos testes de robustez





Principais técnicas

- Injeção por hardware:
 - Pinos de componentes
 - Radiação íons pesados ou eletromagnéticas
 - Perturbações na fonte de alimentação
 - Entre outros
- Simulação de falhas:
 - Geralmente são falhas que afetam um modelo de componentes de hw: circuitos, portas lógicas, etc.
- Injeção por software:
 - Software que injeta falhas
 - Boundary scan

Complexidade do hw
Baixa controlabilidade
Baixa observabilidade do efeito das falhas
Grande custo de desenvolvimento
Baixa portabilidade

Modelos complexos
Esforço de desenvolvimento é alto
Tempo de execução dos experimentos é alto



Injeção de falhas por software

- Princípio:
 - A execução do sistema alvo é interrompida de alguma forma:
 - Execução em “trace mode”, temporizador, instrução executada, ...
 - Uma rotina de injeção de falhas é executada, emulando a ocorrência de falhas pela introdução de erros em diferentes partes do sistema:
 - Registradores, memória, variáveis, parâmetros, mensagens, ...
 - A execução do sistema é retomada.
- O comportamento do sistema é observado para determinar a manifestação do erro:
 - Fronteira de componentes, de sistema, tratadores de erro/exceção.



Vantagens e limitações

- Vantagens:
 - Pouco afetada pela complexidade do sistema alvo
 - Baixa complexidade
 - Baixo custo de implementação de injetores
 - Maior portabilidade
 - Não tem interferência física com o sistema alvo, ou seja, não há risco de danificá-lo
- Limitações
 - Difícil testar dispositivos periféricos
 - Impacto dos injetores no sistema alvo é alta



Algumas ferramentas

- Existem diversas ferramentas:
 - Orchestra, Ftape, ComFirm, ...
- Xception (Univ. Coimbra → Critical):
 - Emula falhas de hw
 - Usa capacidade embutida de monitoração e debugging existente em processadores modernos (PowerPC, Pentium, ...) para injetar falhas com baixa interferência.
 - Injeta falhas em unidades aritméticas (inteiros e ponto flutuante), barramentos de dados e de endereços, registradores, memória.

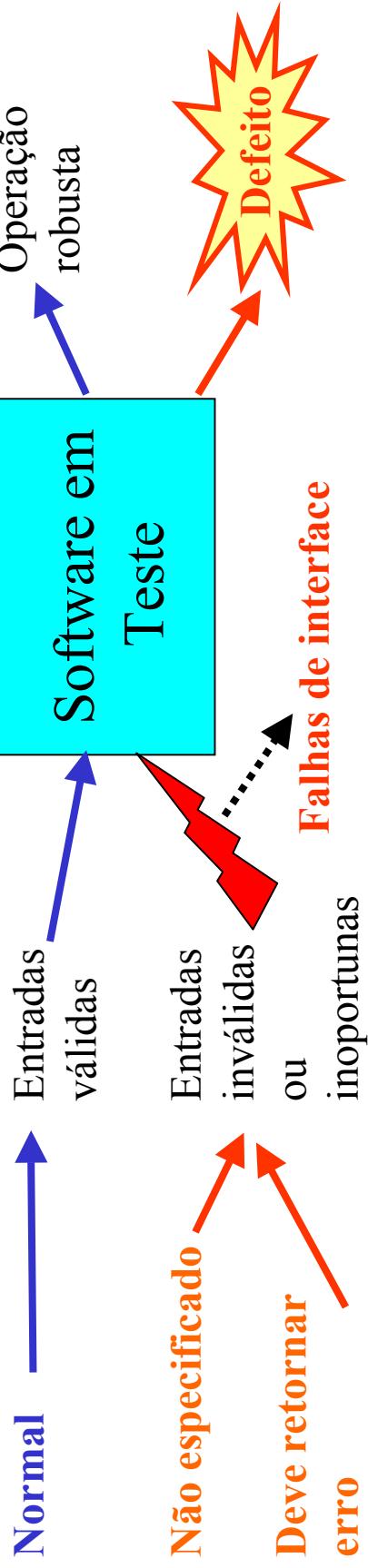


Injeção de falhas nos testes de robustez

Comportamento
especificado

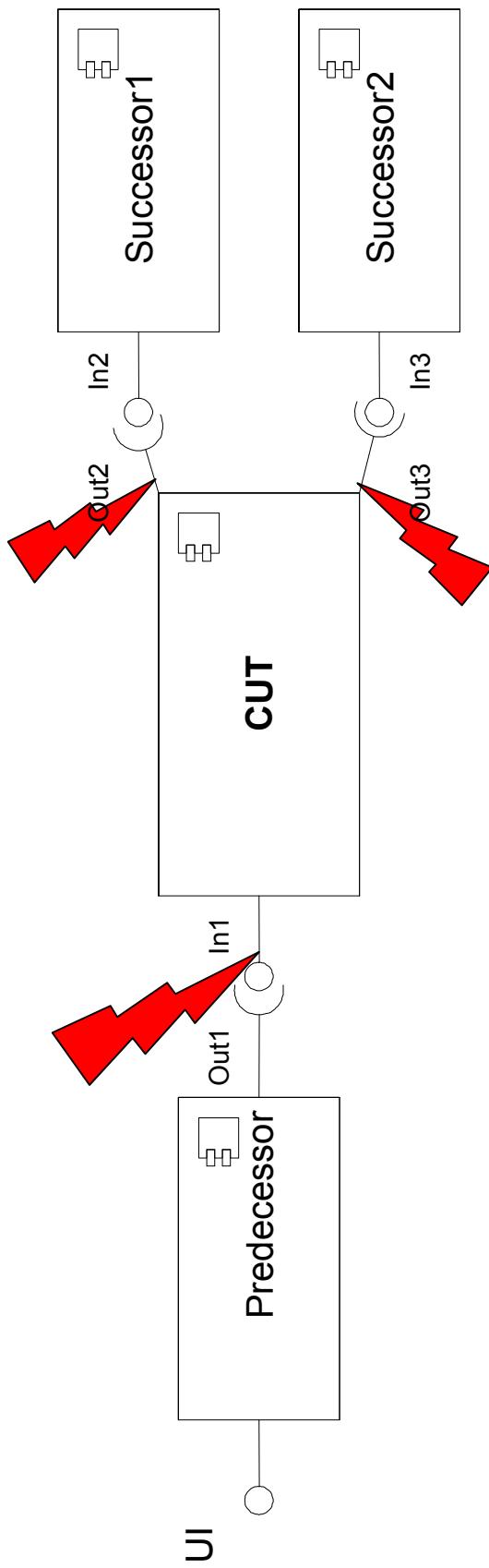
Espaço de
entrada

Espaço de
saída





Testes de Robustez em Sistemas Baseados em Componentes



Injetar falhas nas interfaces entre o componente e o resto do sistema:

- O componente é robusto com relação às falhas de outros componentes?
- O sistema é robusto com relação às falhas do componente escolhido?
- Qual o risco de usar o componente no sistema?



Abordagens e (algumas) Ferramentas (1)

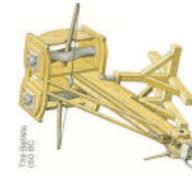
- **MAFALDA** (LAS-CNRSS)

- Microkernel Assessment by Fault injection AnaLysis and Design Aid
- Teste de núcleo de sistemas operacionais (e.g. LynxOS)
- Injeta falhas nos parâmetros de chamadas ao sistema



- **BALLISTA** (Carnegie-Mellon)

- Abordagem e ferramenta
- Combina injeção de falhas e testes (valores-limites)
 - Valores válidos e inválidos nos limites
 - Valores escolhidos de um BD de valores pré-definidos
 - Valores variam de acordo com o tipo do dado
- Usado nos testes de sistemas operacionais
 - Diferentes versões do Unix; Windows





Abordagens e (algumas) Ferramentas (2)

- **Fuzz:**

- Entradas geradas aleatoriamente usando teclado e/ou mouse
- Usada nos testes de aplicações Unix via linha de comando (1990)
- Testes do X-Window (1995)
- Testes do Windows (2000)
- Colapso (*crash*) de 40% das aplicações testadas

- **Jaca** (Unicamp):

- Injeção de falhas de interface:
 - Injeta em parâmetros e retorno de funções
- Usa reflexão computacional para afetar o comportamento de programas Java.
- Usado nos testes de um gerenciador de banco de dados OO
- ...



Exemplo modelo de falhas - Ballista

API: write(int filedesc, const void *buffer, size_t nbytes)

Tipos de dados	descriptor de arquivos	buffer de memória	tamanho	
Valores de teste	FD_CLOSED FD_OPEN_READ FD_OPEN_WRITE FD_DELETED FD_EMPTYFILE ...	BUF_SMALL_1 BUF_LARGE_512M BUF_HUGE_2G BUF_NULL BUF_16 ...	SIZE_ZERO SIZE_NEG SIZE_MININT SIZE_MAXINT	Caso de teste write(FD_CLOSED, BUF_NULL, SIZE-NEG) (inspirado em Koopman2008)



Mais valores do modelo Ballista

Tipo do dado	Valores
Inteiro	0, 1, -1, MaxInt, MinInt
Real	0., 1., -1., DblMin, DblMax
Boolean	Inversão de estado (V → F, F → V)
String	Null, string do tamanho da memória virtual, string com caracteres especiais (fim de arquivo, formatação, etc)
Descriptor de arquivo (tipo inteiro)	0, 1, -1, MaxInt, MinInt descriptor de: arquivo aberto para leitura, arquivo aberto para escrita, arquivo vazio, arquivo apagado após o descritor ter sido atribuído

Fonte: Projeto Ballista - <http://www.ece.cmu.edu/~koopman/ballista/>



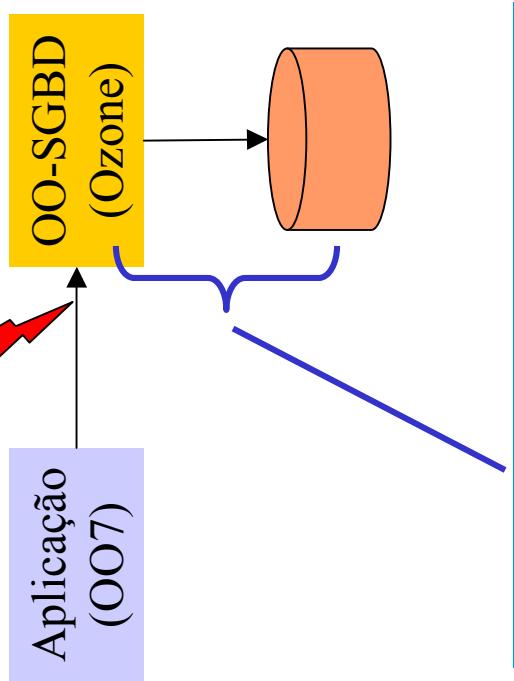
Ballista: classificação da não-robustez

- Escala CRASH para classificar os defeitos de robustez :
 - Catastrófico:
 - S.Op. é corrompido; a máquina “cai” ou reinicia
 - Reinicialização (*Restart*):
 - A aplicação fica bloqueada e precisa ser abortada
 - Aborto:
 - A aplicação terminou anormalmente (abortou por si)
 - Silêncio:
 - Nenhum erro (exceção) foi assinalado, quando deveria ter sido
 - Obstrução (*Hindering*):
 - O código de erro retornado não é o correto



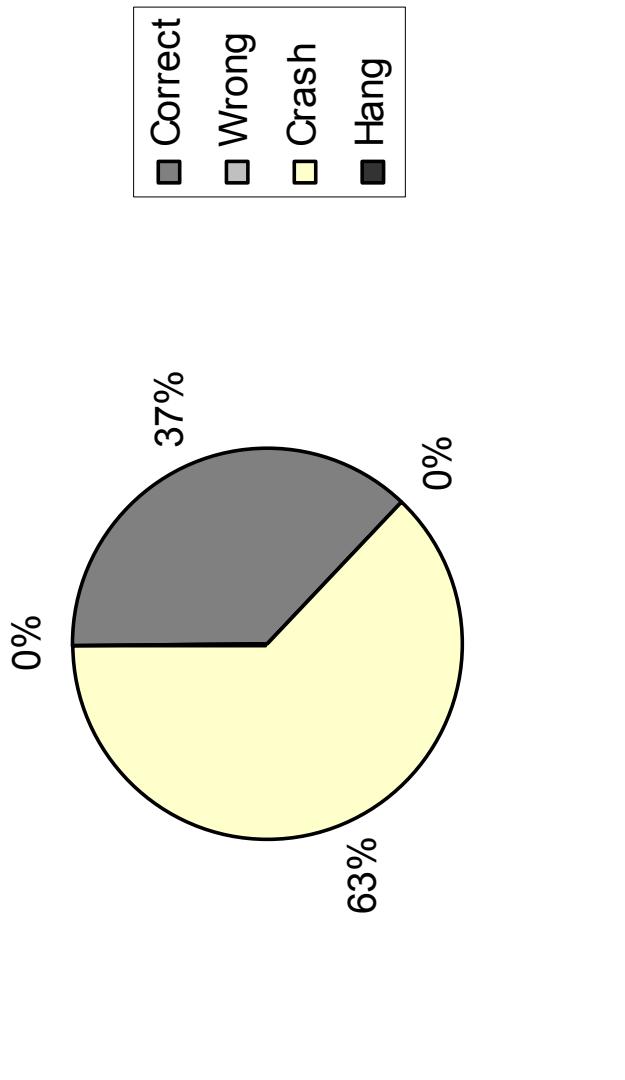
Exemplos de resultados

Jaca: injeção de falhas na API
(Ballista)



Propriedades ACID respeitadas?

Interface Faults





Mais exemplos de resultados

Saídas observadas	Total
Término normal	200
Exceção levantada pela aplicação	4
Exceção levantada pelo gerenciador de BD	—
Término normal, mas integridade do BD violada	5
Término anormal e integridade do BD violada	1
Total	210



Testes de segurança

- Visam verificar a capacidade do sistema de impedir acesso não autorizado, sabotagem ou outros ataques intencionais
- Testam a capacidade do sistema de resistir a ataques
 - Quem realiza os testes deve “pensar” como um atacante
- Mas ...
O que é segurança?



SEGURA

Disponibilidade → **Serviços e recurso do sistema estão prontos para serem usados**

Confidencialidade → **Ausência de acesso não autorizado à informação**

Integridade → **Ausência de adulteração da informação**

- Outras propriedades:

- **Privacidade:** prevenção de interceptação (não autorizada) de informação
- **Autenticação:** identificação e validação de usuário para acesso à informação
- **Irretratabilidade (non-repudiation):** prevenção da negação de serviço de envio ou recepção de informação





Ameaças à segurança - 1

- **Vulnerabilidade**

- É uma falha (*maliciosa ou não*) introduzida durante o desenvolvimento e que pode ser usada por atacantes ter acesso ao sistema ou a informações

- Causas para seu aparecimento são várias:

- Complexidade
- Senhas fracas
- Deficiências no gerenciamento de senhas e privilégios
- Deficiências do Sistema Operacional
- Falhas de software
- ...



Ameaças à segurança -2

- Vulnerabilidade

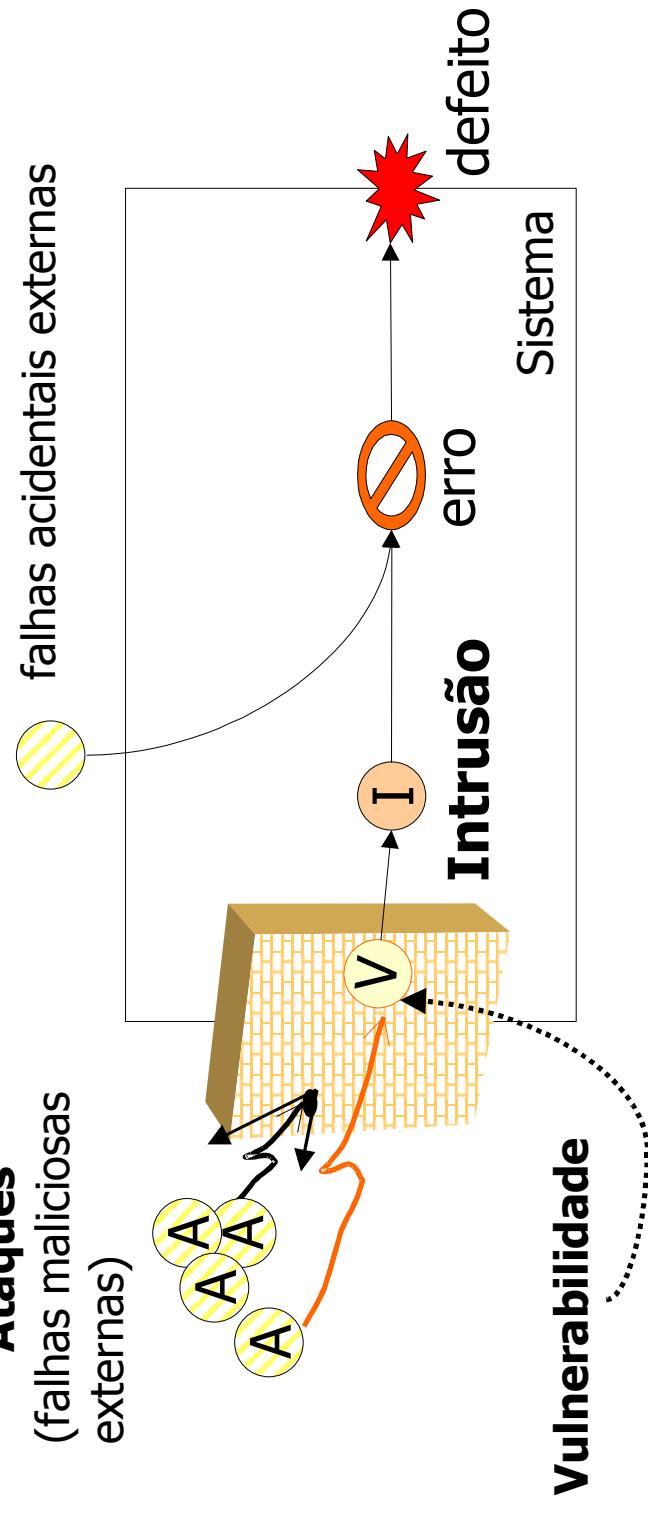
- Ataques:

- São atividades externas maliciosas que violam propriedades de segurança (ex.: confidencialidade, integridade,...).
- Várias classificações:
 - Quanto às propriedades de segurança visadas
 - Quanto à forma de realizar



Resumo: ameaças à segurança

Ataques
(falhas maliciosas
externas)





Ameaças à segurança -3

- Vulnerabilidade
- Ataques
- **Intrusão** = ataque + vulnerabilidade.





Técnicas de Ataque

- **Engenharia social:** consiste em enganar ou manipular as pessoas para que estas realizem ações que favoreçam ao atacante ou forneçam informações sigilosas
 - Ex.: mensagens de phishing, em que o atacante se passa por outra pessoa ou por empresa
- **Comprometimento de páginas:** infecção de páginas Web
- **Anúncios maliciosos:** anúncios que direcionem o usuário para páginas com conteúdo malicioso
- **Manipulação de mecanismos de busca:** faz com que mecanismos de busca coloquem em posição alta a página com conteúdo malicioso



Como proteger O Software? (1)

- Desenvolvimento de mecanismos de defesa, tais como:
 - *Firewalls*
 - Sistemas de Detecção de Intrusão
 - Criptografia
 - Controle de software
 - Ex.: limitação de acesso a recurso
 - Controle de hardware
 - Ex.: autenticação usando smartcards
 - Políticas de segurança
 - Ex.: alteração periódica de senhas
 - Controle físico
 - ...



Como proteger O Software? (1)

- Desenvolvimento de mecanismos de defesa, tais como:
 - Firewalls
 - Sistemas de Detecção de Intrusão
 - Criptografia
 - Controle de software
 - Ex.: limitação de acesso a determinados recursos
 - Controle de mecanismos de autenticação
 - Ex.: exigir que todos os usuários usem smartcards
 - Parcerias com empresas de segurança
 - Ex.: troca periódica de senhas
 - Controle físico
 - ...



Como proteger o software? (2)

- Complementar com aplicação de técnicas de detecção de vulnerabilidades:
 - Análise de código
 - Manual (revisão, inspeção)
 - Automática (análise estática de código)
 - Realizar testes de segurança
 - Manual (hackers, tiger teams)
 - Automático (testes de penetração, injeção de ataques)



Análise estática de código

- Análise do código (fonte ou bytecode) em busca de:
 - Vulnerabilidades
 - Outras falhas
- É estática **→** não executa o código
- Exemplos de ferramentas:
 - FindBugs
 - Yasca (Yet Another Source Code Analyzer)
 - ...



Testes de penetração

- Testes realizados do ponto de vista do atacante:
 - Abordagem dinâmica, caixa preta
 - Uso de entradas maliciosas
 - Ex.: SQL Injection

```
public String auth (String login, String passw)  
throws SQLException {
```

```
String sql = “SELECT * FROM users WHERE ”+  
“username=‘” + login + ”‘ AND ”+  
“password=‘” + passw + ”‘ ;
```

```
“SELECT * FROM users WHERE username=‘ OR 1=1 -- ‘ AND  
password=‘ ”;  
}
```



Ferramentas para testes de penetração

- Também chamadas de *vulnerability scanners*
- Permitem automatizar os testes
- Existem inúmeras ferramentas:
 - Comerciais e open source
- Diferentes ferramentas buscam diferentes tipos de vulnerabilidades
- Exemplos de ferramentas:
 - HP WebInspect
 - IBM WatchFire
 - Rational AppScan
 - ...
 - WSDigger
 - WSFuzzer
 - SoapUI Security Testing



Injeção de ataques

- Um tipo de teste de segurança
- Existem diversas técnicas, dentre as quais:
 - Emulação de ambientes hostis
 - Injeção de pacotes na rede
 - Alteração da sintaxe de mensagens
 - Envio de mensagens ou pacotes mal-formados
 - Emulação de ataques
 - Uso da Ballista
 - Uso de testes aleatórios (fuzzing)
 - Uso de modelo de ataques



Recomendações para Testes de Segurança

- Critérios e metodologias para testes de segurança foram propostos por diferentes grupos:
 - NIST (National Institute of Standards and Technology)
 - Manual descrevendo técnicas a serem usadas nos testes de segurança
 - OSSTMM (Open Source Security Testing Methodology Manual)
 - desenvolvido pela ISECOM (Institute for Security and Open Methodologies)
 - Manual descreve a metodologia proposta para testes e análise de segurança
 - OWASP (Open Web Application Security Project)
 - Guia descrevendo melhores práticas para a realização de testes de penetração para aplicações e serviços Web
http://www.owasp.org/index.php/Main_Page

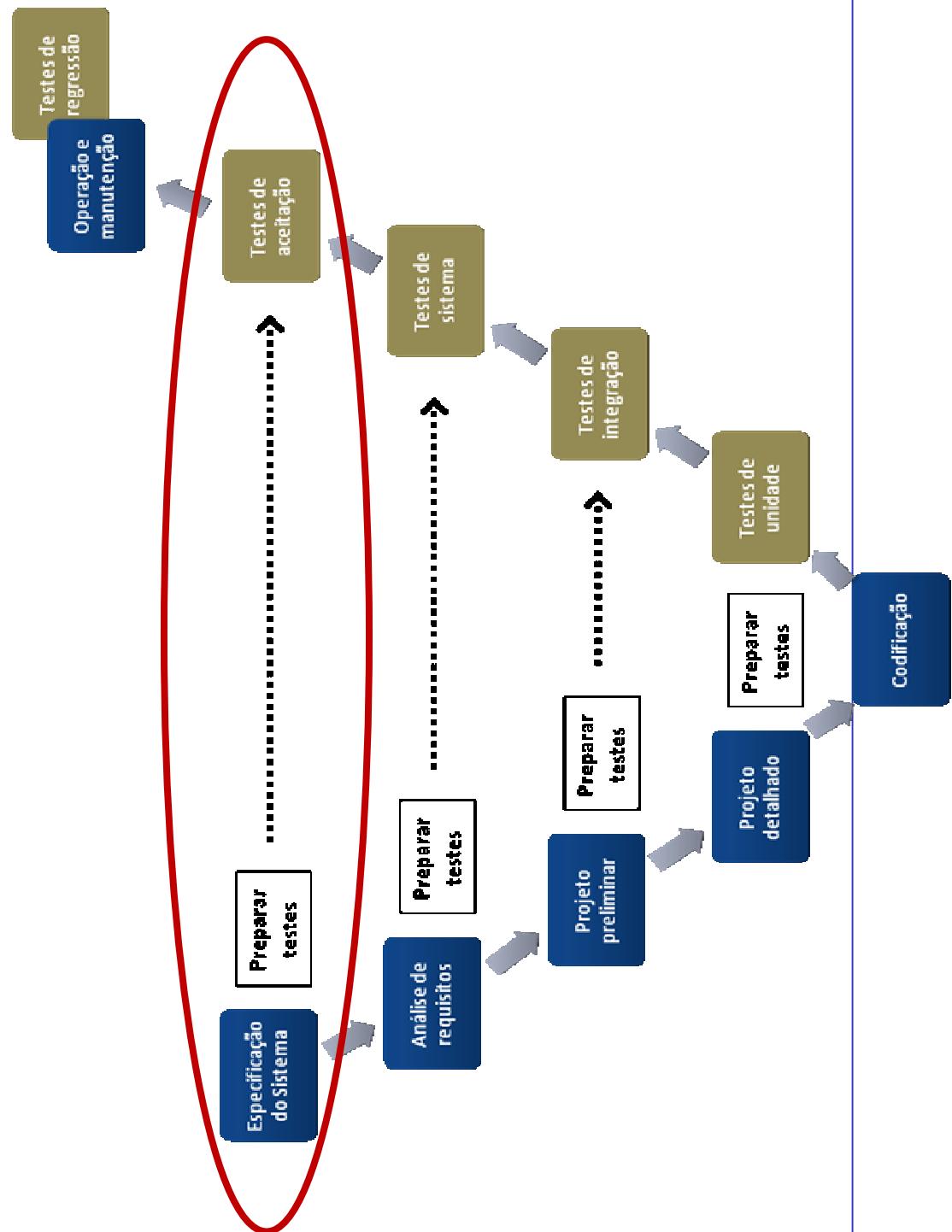


Mais recomendações sobre testes de segurança

- Herzog, P. (2006). Open-source security testing methodology manual (OSSTMM 2.2). Technical report, Institute for Security and Open Methodologies (ISECOM).
- Wack, J., Tracy, M., and Souppaya, M. (2003). Computer security. Technical report, National Institute of Standards and Technology (NIST).



Testes no Processo de Desenvolvimento





Testes de validação

- **Testes de aceitação:**
 - Realizados pelo cliente para decidir se aceita ou não o sistema
 - Realizados de acordo com um Plano de Aceitação
- **Testes de conformidade:**
 - Visam verificar se a implementação satisfaz à legislação ou a padrões estabelecidos
 - Podem ser realizados por centros de certificação

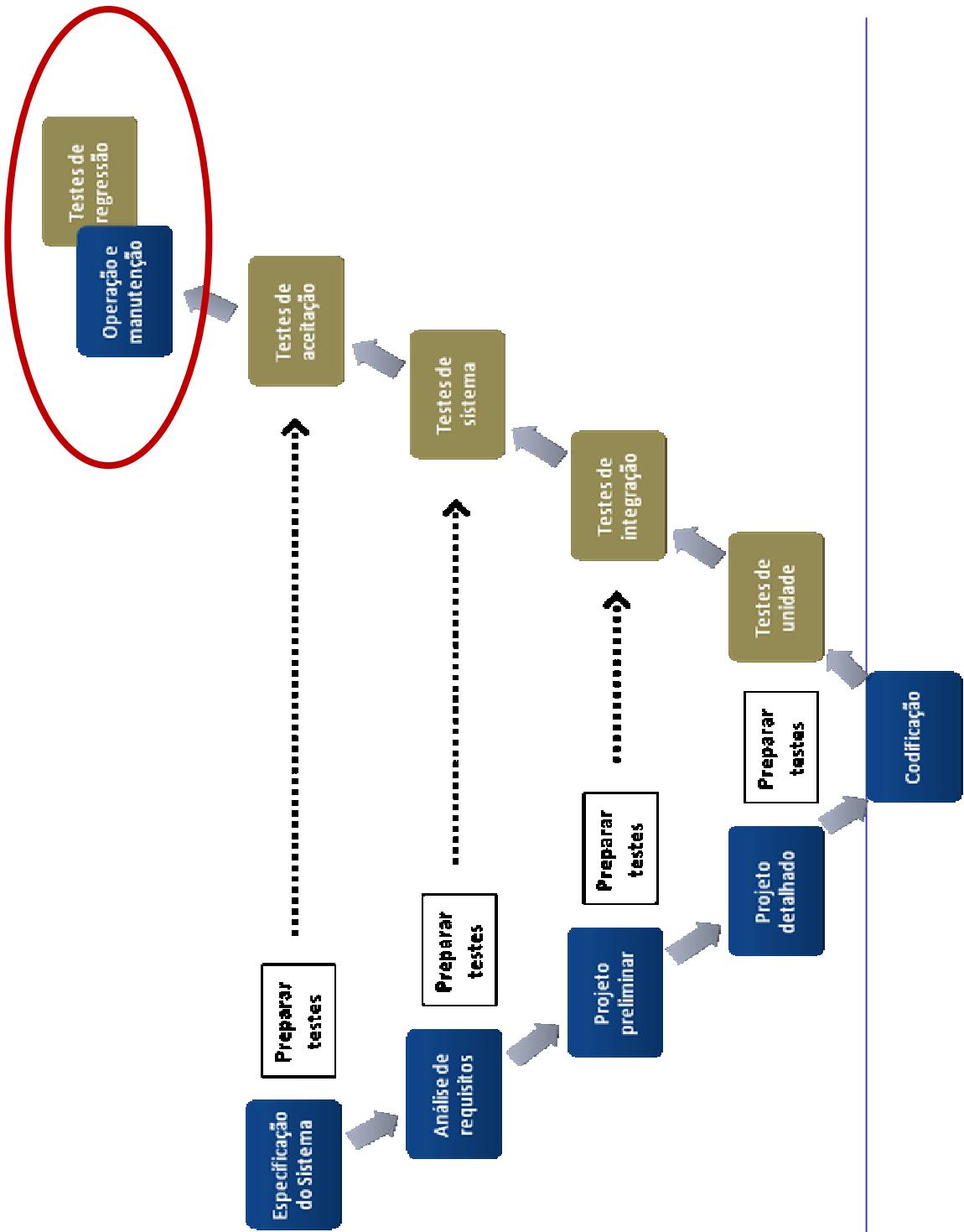


Testes de Aceitação

- Têm os mesmos objetivos que os testes de sistemas, só que envolvem a participação do cliente ou usuário
- Referências:
 - Manual do Usuário
- **Testes alfa**
 - Realizados por um grupo de usuários no ambiente de desenvolvimento
 - Visam determinar se o sistema pode ser liberado
- **Testes beta**
 - Realizados por um grupo de usuários em ambiente de operação



Testes no Processo de Desenvolvimento

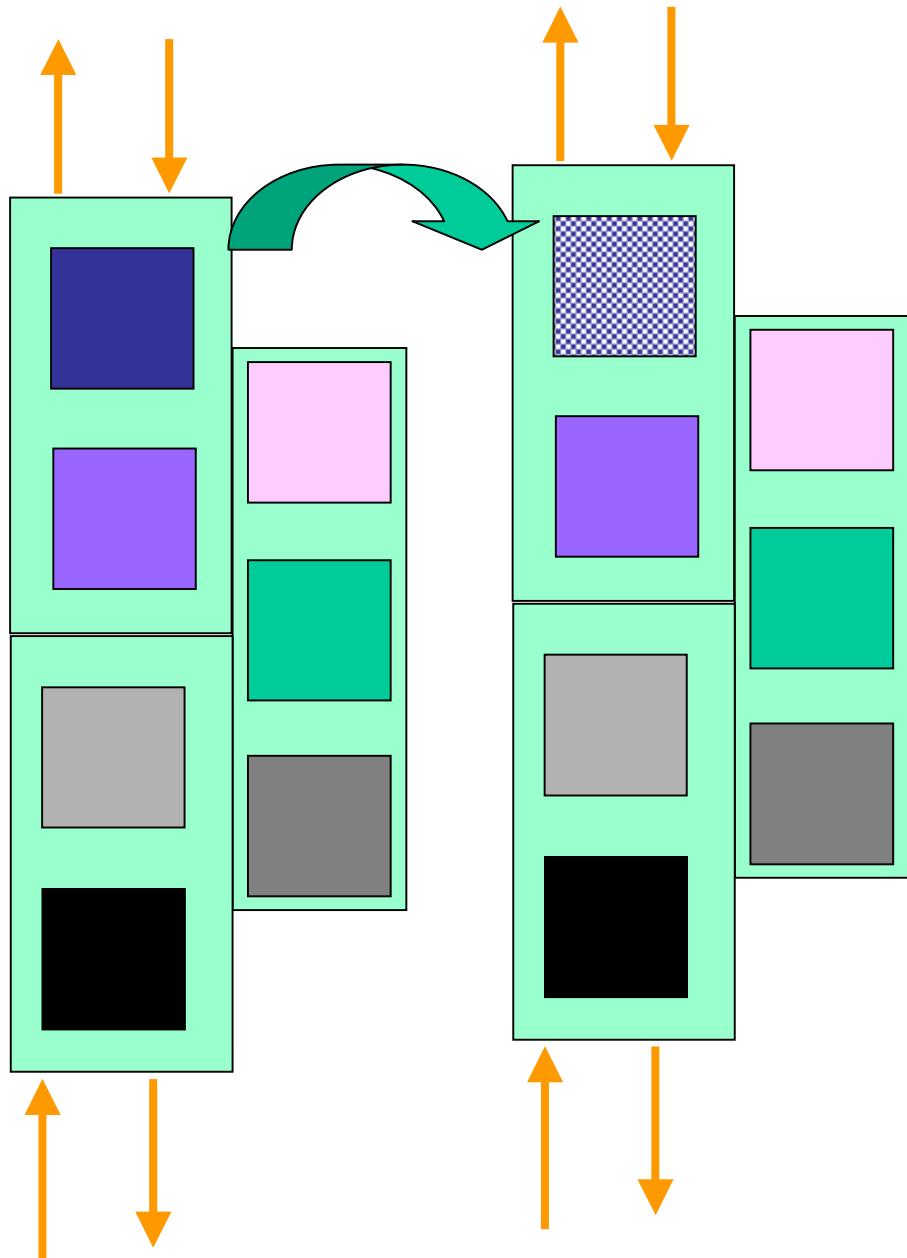




Testes de regressão

Testes realizados a cada vez que um sw é alterado

- Objetivo:
 - validar modificações feitas
 - mostrar que modificações realizadas não afetaram as partes que não foram modificadas
- isto é
 - demonstrar que o sw não regrediu





Alguns conceitos

- Linha básica (“baseline”)
 - versão de um componente (ou sistema) já testada
- Delta
 - modificação feita a um componente (ou sistema) e que ainda não foi testada
- Configuração delta (“delta build”)
 - configuração executável do sistema contendo deltas e linhas básicas
- Caso de teste de regressão
 - caso de teste aplicado à linha de base com veredicto = passou
 - se veredicto = não passou na config. delta \Rightarrow **falha de regressão**



Quando aplicar

- Para testar aplicações críticas que devem ser retestadas freqüentemente
- Para testar sw que é alterado constantemente durante o desenvolvimento (ex.: Processo Incremental ou Evolutivo)
- Para testar componentes reutilizáveis para determinar se são adequados para o novo sistema
- Durante os testes de integração
- Durante os testes, após correções
- Em fase de manutenção (corretiva, adaptativa, perfectiva ou preventiva)
- Para identificar diferenças no comportamento do sistema quando há mudanças de plataforma (uso de seqüências-padrão ou “benchmarks”)



Quando aplicar - OO

- Quando uma nova subclasse é criada
- Quando uma super-classe é alterada
- Quando uma classe servidora é alterada
- Quando uma classe é reutilizada em um novo contexto



Abordagens

- Dados:
 - P: Programa original
 - T: conjunto de testes existente
- Como selecionar T' ?
- Retesta tudo: $T' = T$
- Seletiva: $T' \subset T$



Considerações sobre a seleção

- Problema: segurança (*safety*)
 - como obter T' contendo casos de teste $t \in T$ que exercitem código de P que foi modificado em P'' ?
- **⊗ Problema indecidível**
 - O uso de uma sequência de regressão segura
 - ⇒ todos os casos de teste que podem revelar a presença de falhas foram aplicados
 - ✗ ausência de falhas de regressão ou de qualquer outro tipo de falha



Técnicas

- As técnicas de seleção de testes de regressão podem ser baseadas:
 - No código
 - Grafo de fluxo de controle
 - Na arquitetura
 - firewall
 - Na especificação
 - Casos de uso
- + seguras - seguras

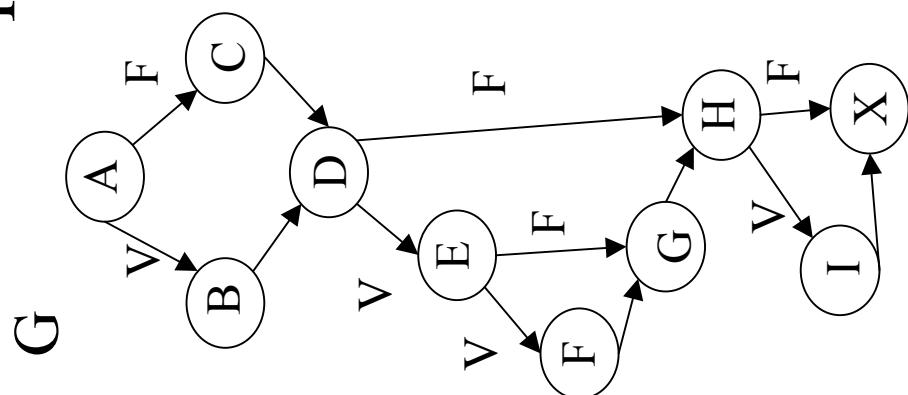


Seleção baseada no código

- Exemplo de técnica:
 - Seleção baseada em segmento modificado
- As técnicas se baseiam na construção do **Grafo de Fluxo de Controle (GFC)** do programa
 - Passeio síncrono no grafo original e no grafo modificado para identificar as modificações



Exemplo: P e T



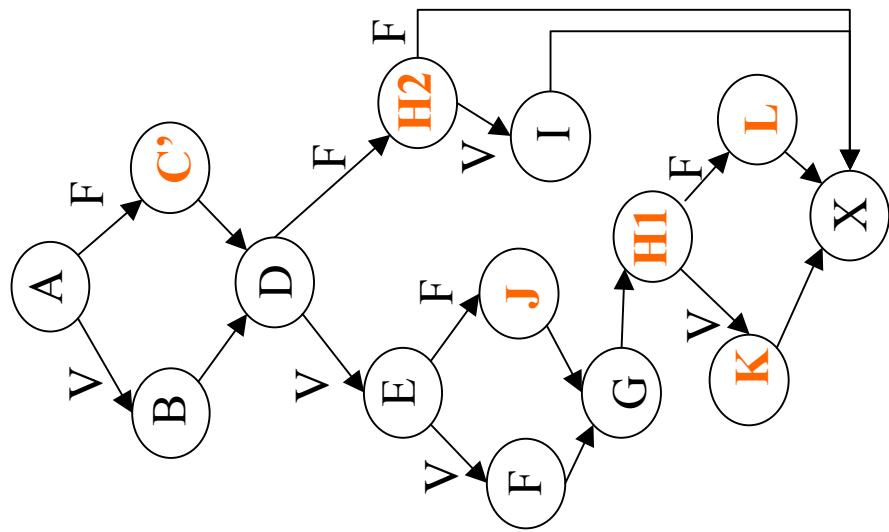
P	if A then B else C; if D then if E then F; G; if H then I; X;
---	---

T	testes	caminho
t1		ABDEFGHIX
t2		ABDEGHIX
t3		ABDHIX
t4		ACDHIX



Exemplo: P'

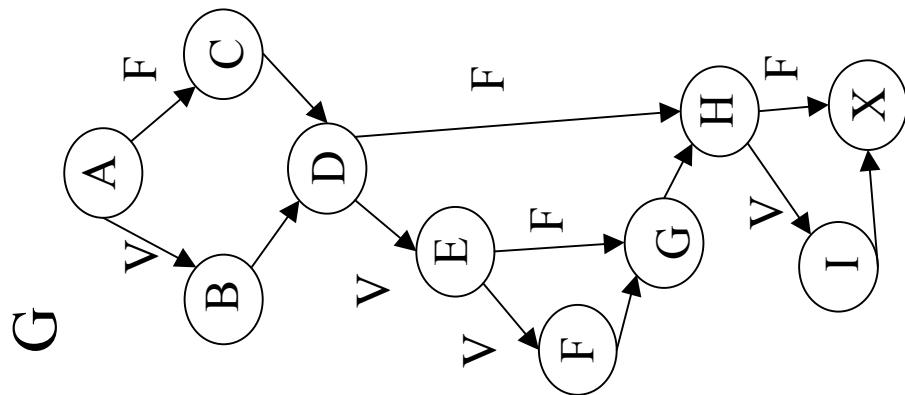
G'



P'

```
if A then B  
else C;  
if D then  
    if E then F  
        else J;  
        G;  
        if H1 then K  
        else L;  
        else if H2 then I;  
        X;
```

G



P

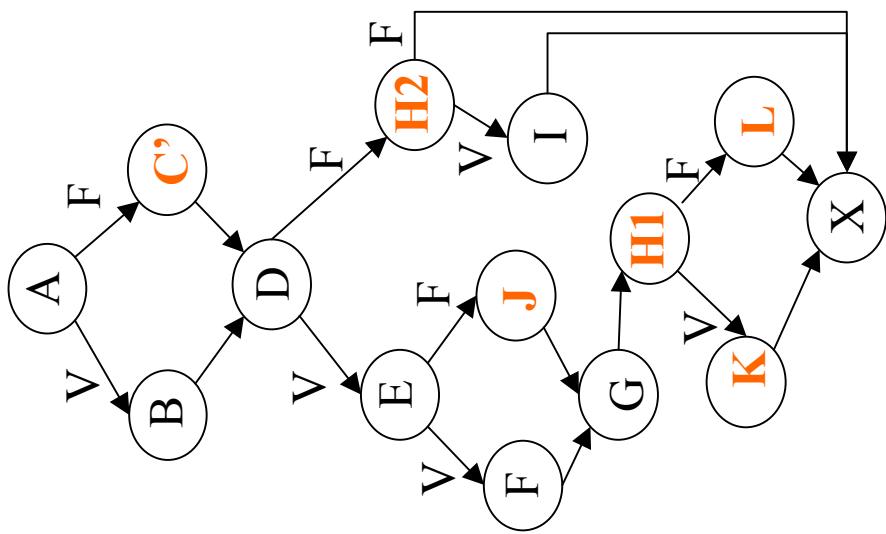
```
if A then B  
else C;  
if D then  
    if E then F;  
    G;  
    if H then I;  
    X;
```



Exemplo – Seleção de T' , G'

Modificação	seq. segura mínima
$C \rightarrow C'$ + J	t4 (A C D H X) t2 (AB D E G H I X)
$H \rightarrow H1 + H2$	t1 (ABDEF G H I X), t2 (ABDE G H I X), t3 (AB D H X), t4 (AC D H X)

P,
if A then B
else **C**;
if D then
 if E then F
 else J;
 G;
 if H1 then K
 else L;
 else if H2 then I;
 X;



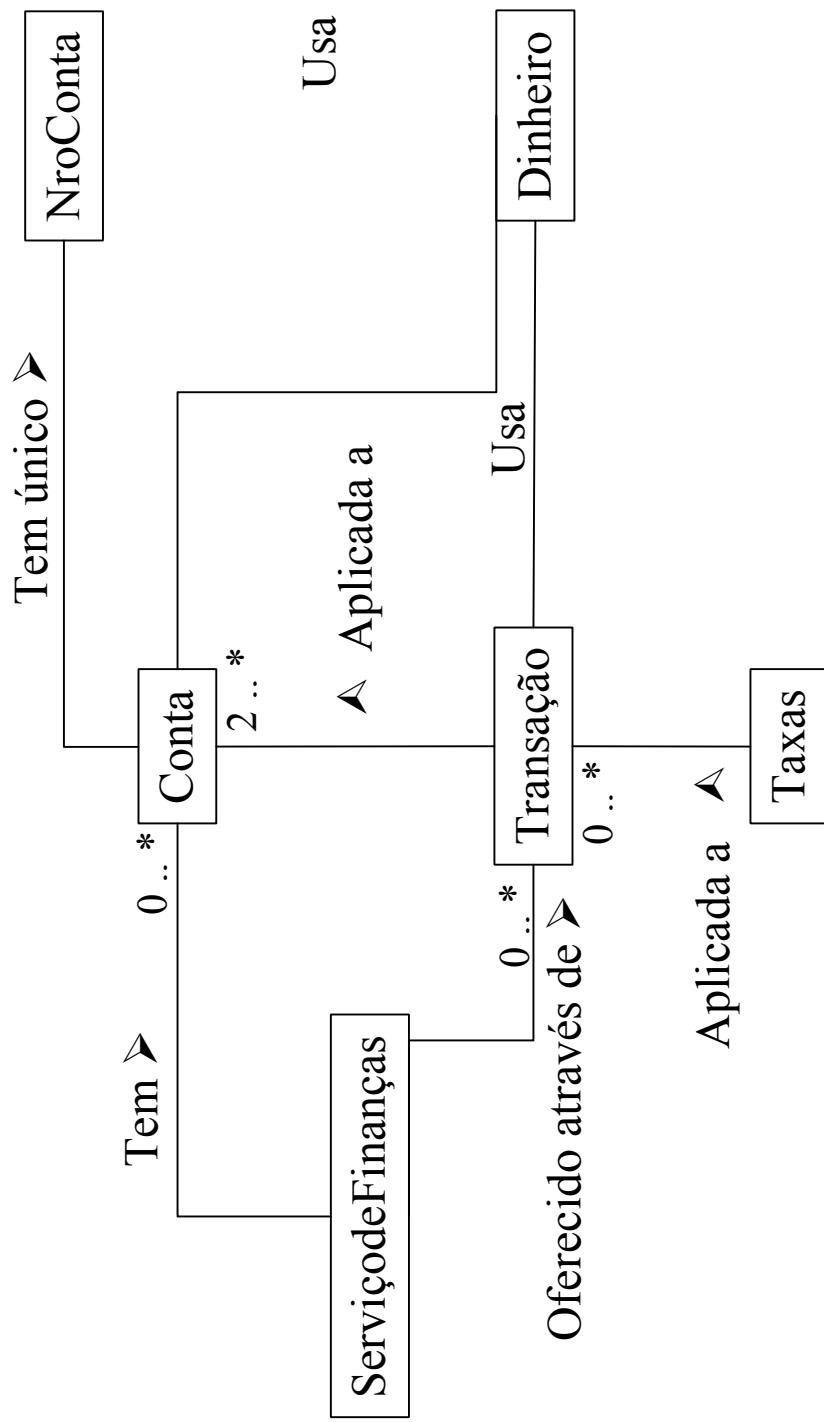


Seleção baseada na arquitetura

- Uso de *firewall*
 - O conceito de firewall foi introduzido por Leung e White (1989) *para separar os módulos que podem ser afetados pelas modificações dos outros.*
 - Uma vez identificado o firewall, é selecionado um subconjunto de testes que *exercitem os módulos dentro do firewall.*
 - A determinação do firewall se dá através da *análise de dependências:*
 - B usa A
 - B é servidor de A
 - B é subclasse de A
 - ...



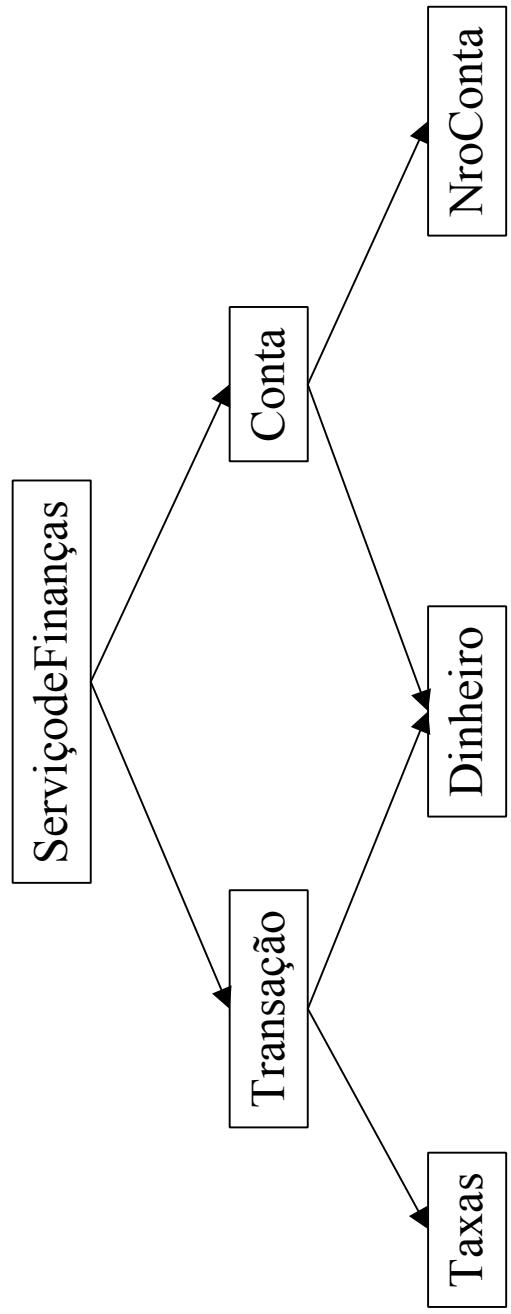
Exemplo – modelo de classes





Exemplo – diagrama de dependências

Dependências entre os componentes

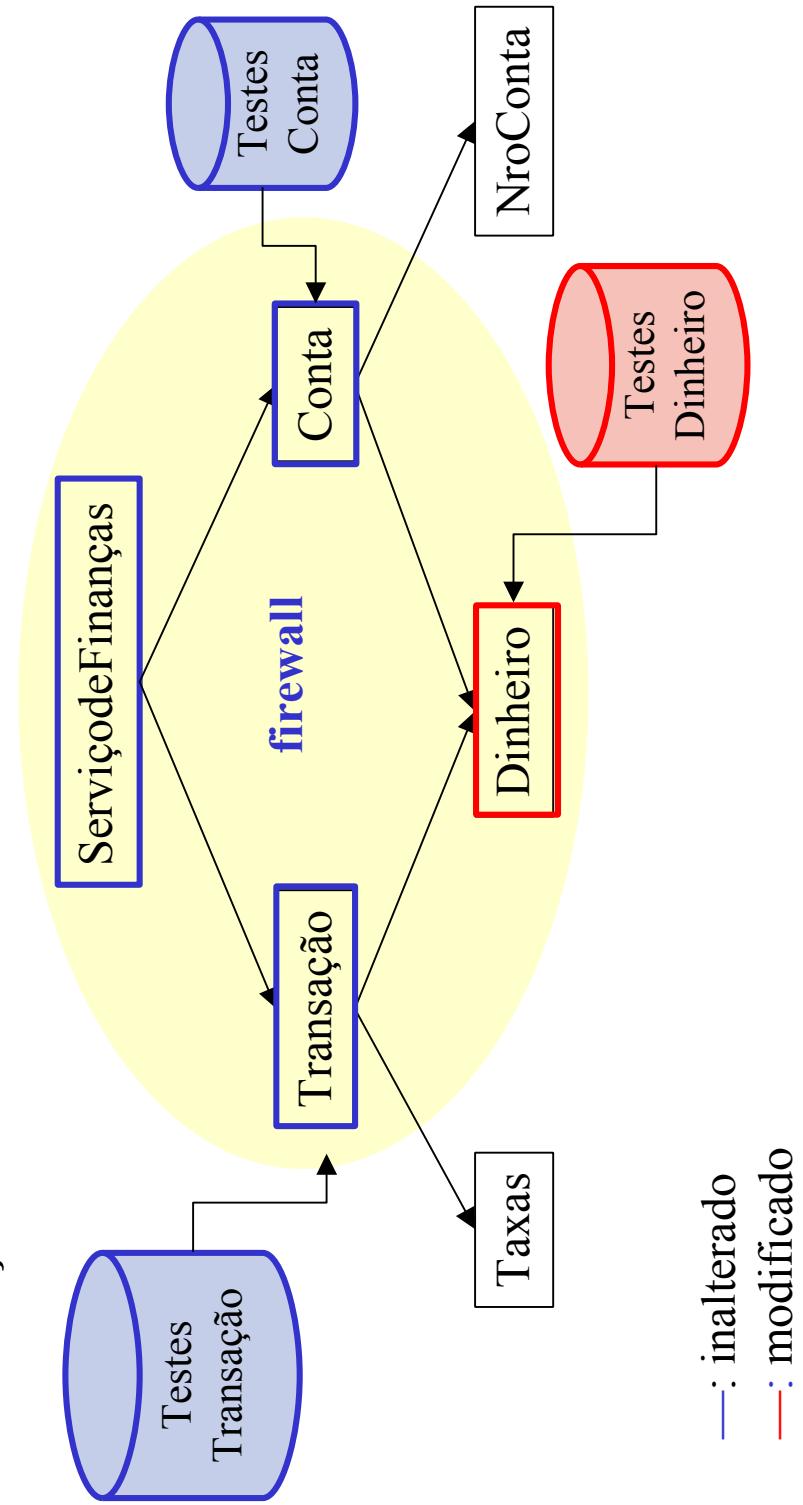


→: depende de



Exemplo – obtenção do *firewall*

Seleção de Testes no Firewall





Técnicas baseadas na especificação

- A seleção baseia-se na análise do modelo de especificação.
- O mais comum: casos de uso [Binder99, c.15] :
 - Casos de uso de maior risco
 - Casos de uso mais freqüentes
- Técnicas baseadas nos casos de uso podem usar a matriz de rastreabilidade para seleção dos testes



Matriz de rastreabilidade

	t_1	t_2	\dots	t_M
Caso de uso 1	✓	✓		
Caso de uso 2		✓		
			...	
Caso de uso N				✓



Principais pontos aprendidos