

**dicas\_SERIAL.ASM**  
; COMUNICACAO SERIAL - PANNAIN

<b>COM1</b>	<b>EQU</b>	<b>3F8H</b>
<b>COM2</b>	<b>EQU</b>	<b>2F8H</b>

**VERIFICAR SE O BUFFER ESTÁ CHEIO:**

```
MOV DX,COM1+5  
IN AL,DX  
TEST AL,00000001b
```

**INICIAPORTA PROC**  
;inicializa porta serial

```
PUSH AX  
PUSH BX  
PUSH CX  
PUSH DX  
  
XOR AX,AX  
MOV DX,COM1+1  
OUT DX,AL ;inibe as interrupcoes da porta
```

```
MOV DX,COM1+3  
MOV AX,80H  
OUT DX,AL ;liga DLAB
```

```
MOV DX,COM1+0  
MOV AX,0CH  
OUT DX,AL ;seta a velocidade da porta (byte baixo)  
; 01: 115,200 bps  
; 02: 57,600 bps  
; 03: 38,400 bps
```

### **dicas\_SERIAL.ASM**

**; 06: 19,200 bps  
; 0C: 9,600 bps  
; 18: 4,800 bps  
; 30: 2,400 bps**

**MOV DX,COM1+1  
MOV AX,00H  
OUT DX,AL ;seta byte alto da velocidade**

**MOV DX,COM1+3  
MOV AX,03H  
OUT DX,AL ;seta como 8 bits, sem paridade, 1 bit de parada**

**MOV DX,COM1+2 ;Controle de primeiro que entra primeiro que sai  
MOV AX,0C7H  
OUT DX,AL**

**MOV DX,COM1+4 ;Liga o DTR, RTS e OUT2  
MOV AX,0BH  
OUT DX,AL**

**POP DX  
POP CX  
POP BX  
POP AX**

**RET**

**INICIAPORTA ENDP**