MC-202
Filas de Prioridade e Heap

Rafael C. S. Schouery
rafael@ic.unicamp.br

Universidade Estadual de Campinas

2º semestre/2019

Fila de Prioridade

Uma fila de prioridades é uma estrutura de dados com duas operações básicas:

- Inserir um novo elemento
- Remover o elemento com maior *chave* (prioridade)

Uma pilha é como uma fila de prioridades:

- o elemento com maior chave é sempre o último inserido

Uma fila é como uma fila de prioridades:

- o elemento com maior chave é sempre o primeiro inserido

Primeira implementação: armazenar elementos em um vetor

- Mas veremos uma implementação muito melhor

A função `troca`

Várias vezes iremos trocar dois elementos de posição

Para tanto, vamos usar a seguinte função:

```
1 void troca(int *a, int *b) {
2   int t = *a;
3   *a = *b;
4   *b = t;
5 }
```

Ou seja, `troca(&v[i], &v[j])` troca os valores de `v[i]` e `v[j]`

Outra opção é colocar diretamente no código da função

- não precisa chamar outra função
- um pouco mais rápido
- código um pouco mais longo e difícil de entender

Fila de Prioridade (usando vetores) - TAD

```
1  typedef struct {
2    char nome[20];
3    int chave;
4  } Item;
5
6  typedef struct {
7    Item *v;
8    int n, tamanho;
9  } FP;
10
11 typedef FP * p_fp;
12
13 p_fp criar_filaprio(int tam);
14
15 void insere(p_fp fprio, Item item);
16
17 Item extrai_maximo(p_fp fprio);
18
19 int vazia(p_fp fprio);
20
21 int cheia(p_fp fprio);
```

Operações Básicas

```
1 p_fp criar_filaprio(int tam) {
2   p_fp fprio = malloc(sizeof(FP));
3   fprio->v = malloc(tam * sizeof(Item));
4   fprio->n = 0;
5   fprio->tamanho = tam;
6   return fprio;
7 }
```

```
1 void insere(p_fp fprio, Item item) {
2   fprio->v[fprio->n] = item;
3   fprio->n++;
4 }
```

```
1 Item extrai_maximo(p_fp fprio) {
2   int j, max = 0;
3   for (j = 1; j < fprio->n; j++)
4     if (fprio->v[max].chave < fprio->v[j].chave)
5       max = j;
6   troca(&(fprio->v[max]), &(fprio->v[fprio->n-1]));
7   fprio->n--;
8   return fprio->v[fprio->n];
9 }
```

Insere em $\mathrm{O}(1)$, extrai o máximo em $\mathrm{O}(n)$

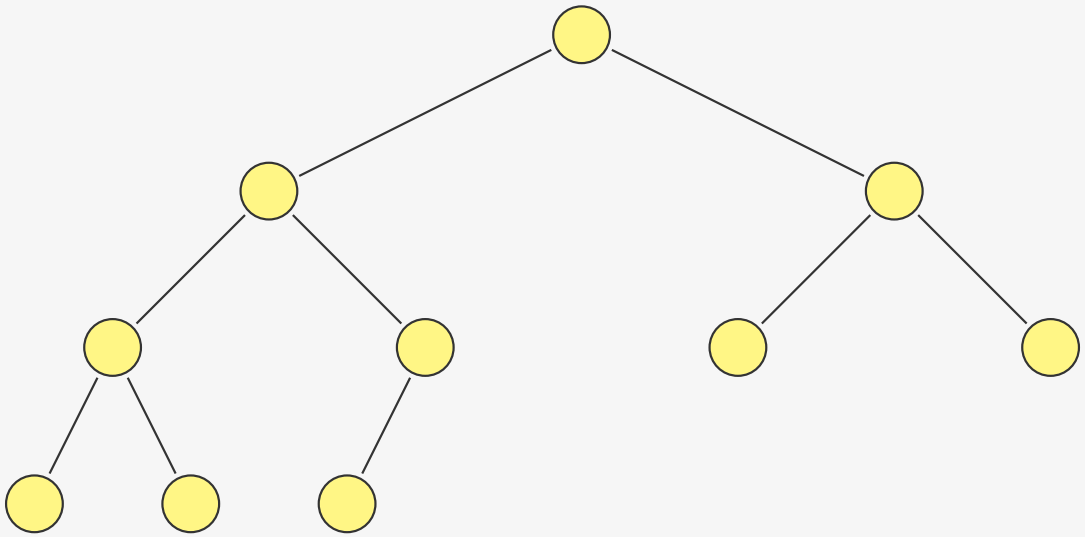
- Se mantiver o vetor ordenado, os tempos se invertem

Árvores Binárias Completas

Uma árvore binária é dita completa se:

- Todos os níveis exceto o último estão cheios
- Os nós do último nível estão o mais à esquerda possível

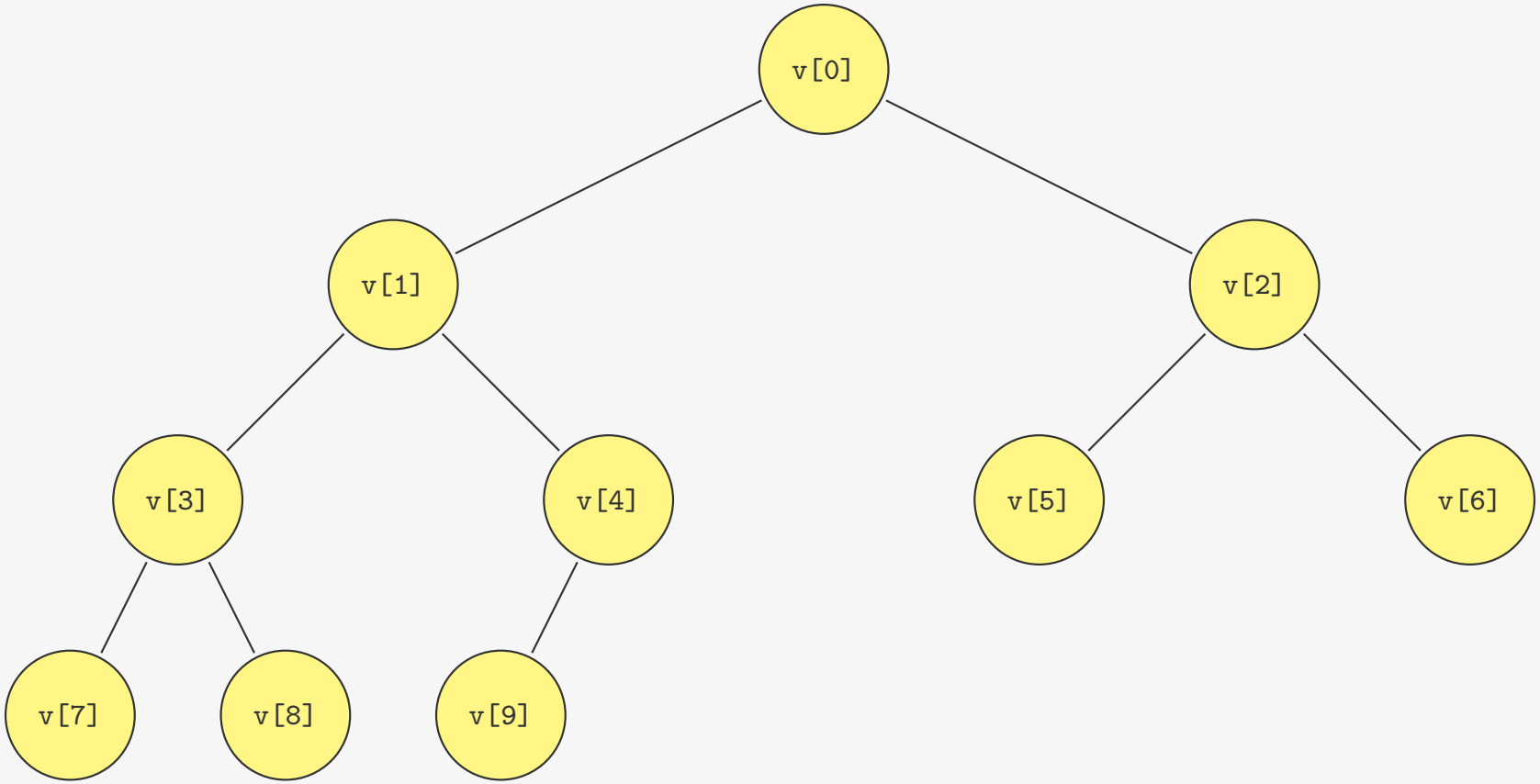
Exemplo:



Quantos níveis tem uma árvore binária completa com n nós?

- $\lceil \lg(n+1) \rceil = \mathrm{O}(\lg n)$ níveis

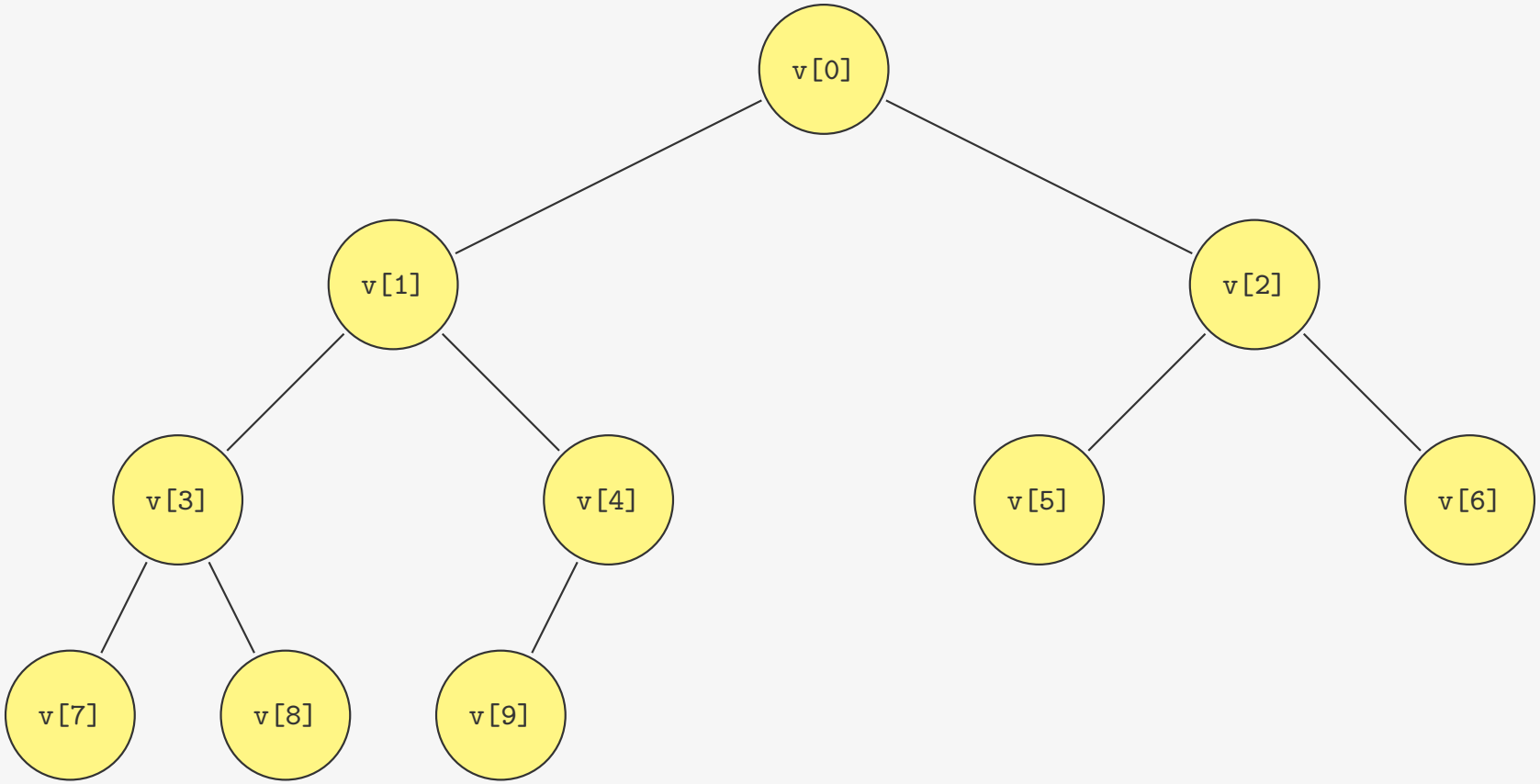
Árvores Binárias Completas e Vetores



Podemos representar tais árvores usando vetores

- Isso é, não precisamos de ponteiros

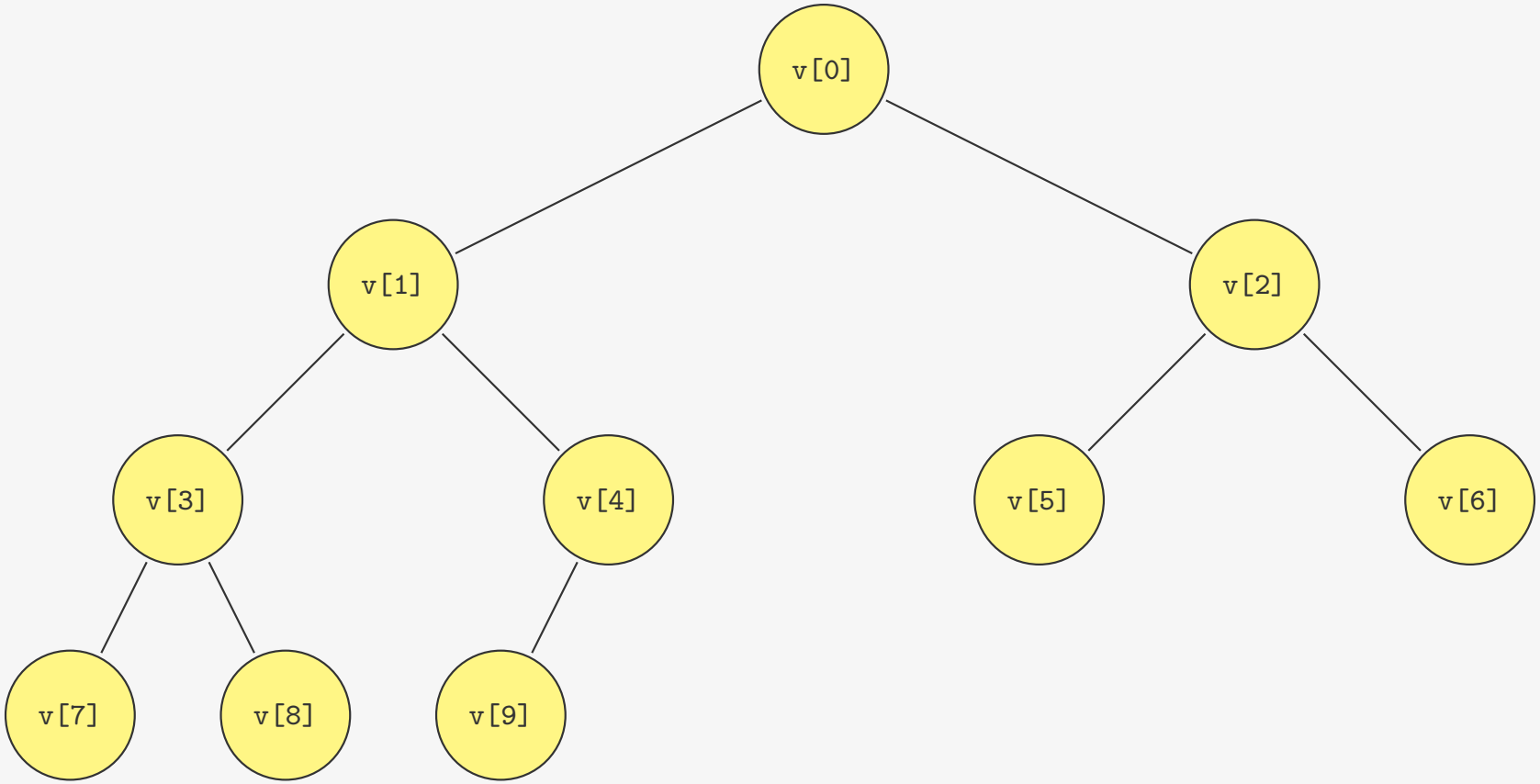
Árvores Binárias Completas e Vetores



Em relação a `v[i]`:

- o filho esquerdo é `v[2*i+1]` e o filho direito é `v[2*i+2]`
- o pai é `v[(i-1)/2]`

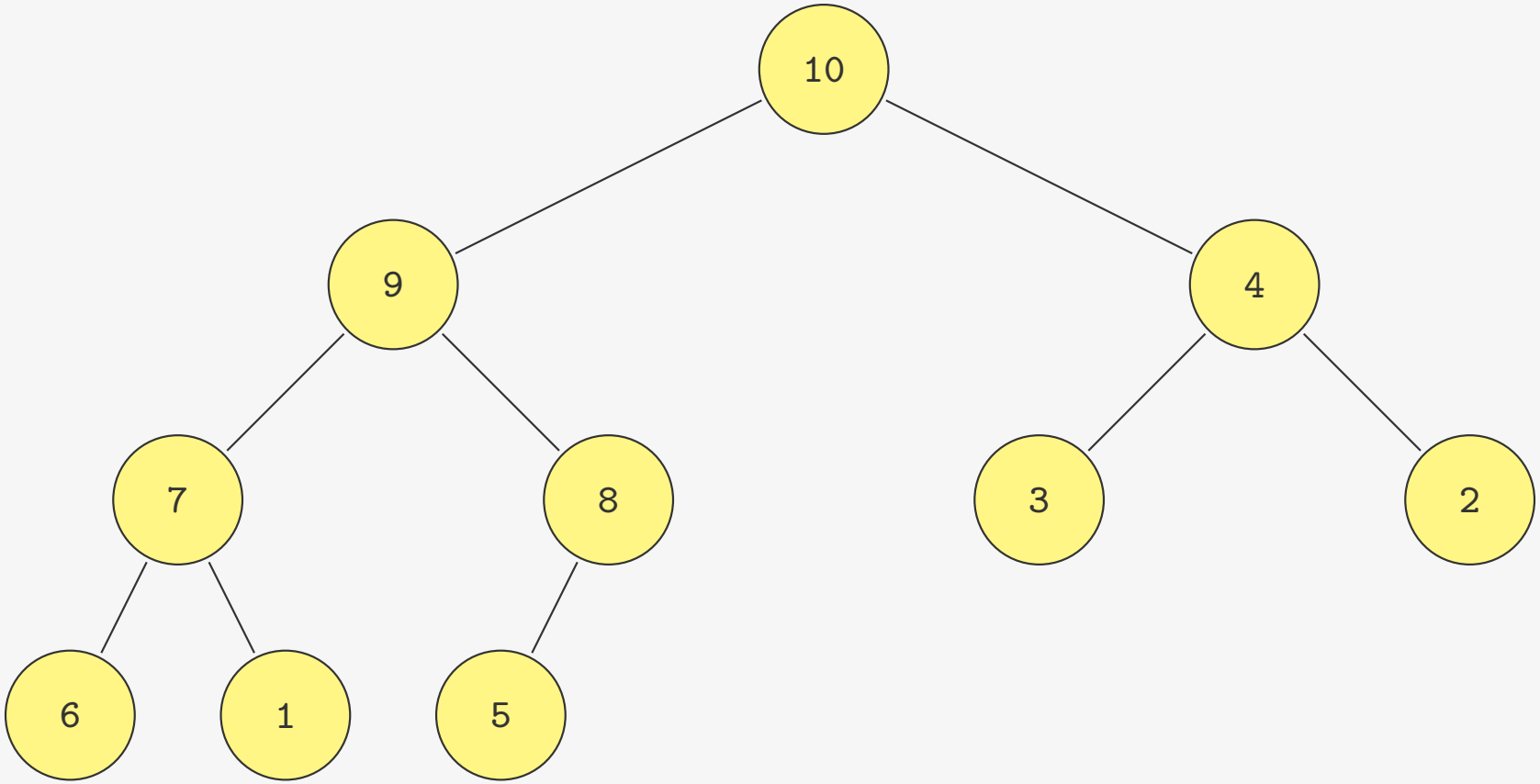
Max-Heap



Em um Heap (de máximo):

- Os filhos são menores ou iguais ao pai
- Ou seja, a raiz é o máximo

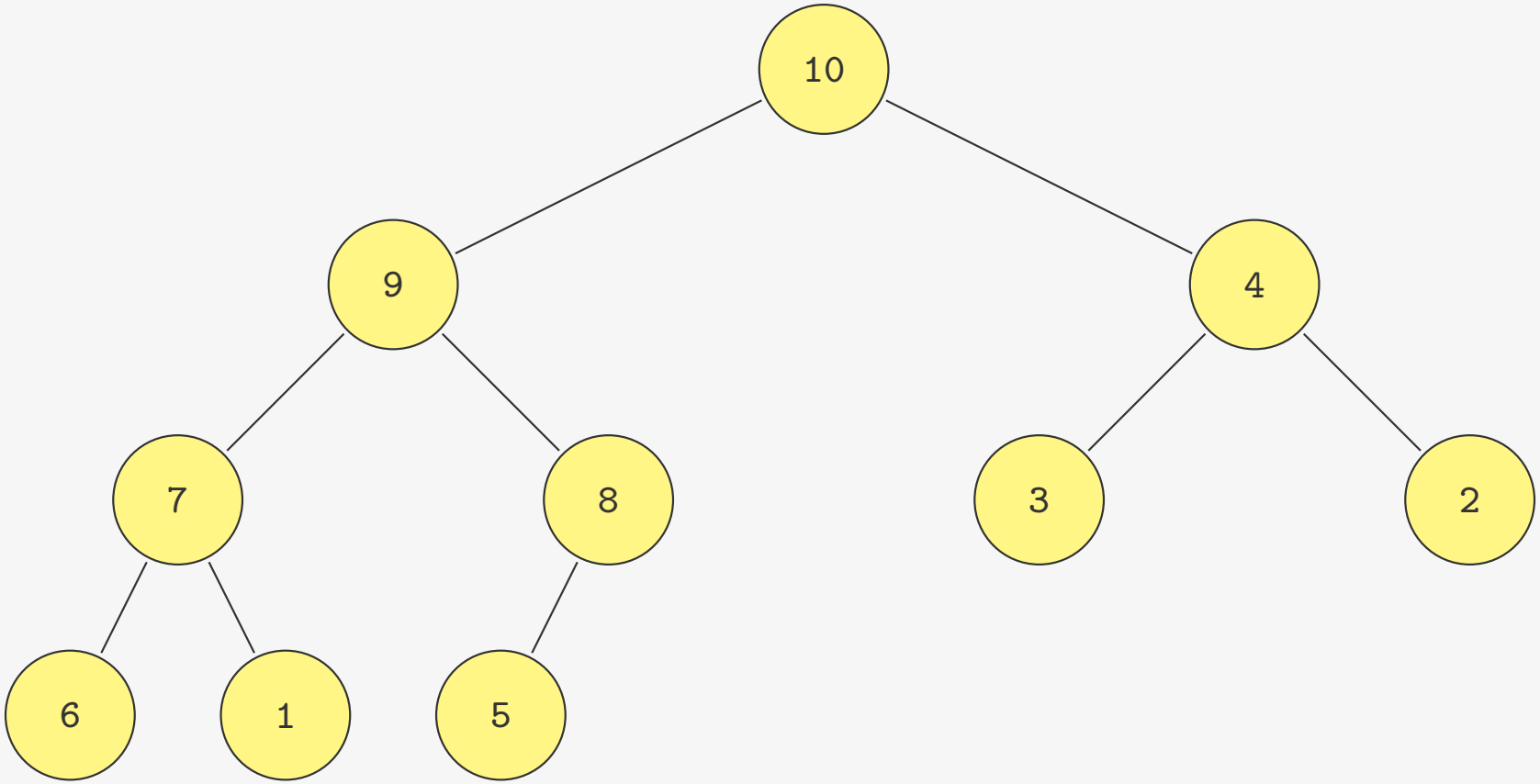
Max-Heap



Em um Heap (de máximo):

- Os filhos são menores ou iguais ao pai
- Ou seja, a raiz é o máximo

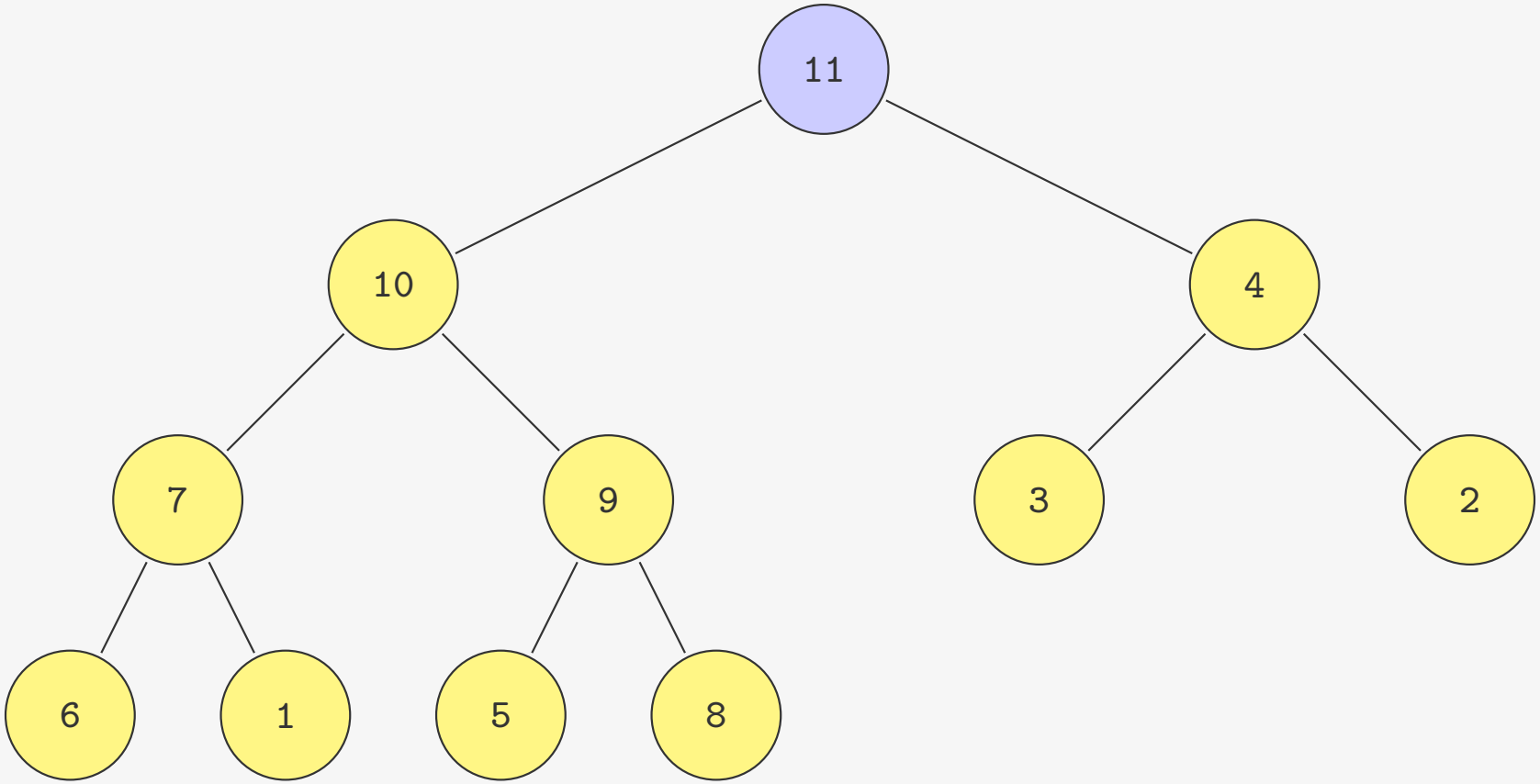
Max-Heap



Note que não é uma árvore binária de busca!

- E os dados estão bem menos estruturados
- pois estamos interessados apenas no máximo

Inserindo no Heap



Basta ir subindo no Heap, trocando com o pai se necessário

- O irmão já é menor que o pai, não precisamos mexer nele

Inserindo no Heap

```
1  void insere(p_fp fprio, Item item) {
2    fprio->v[fprio->n] = item;
3    fprio->n++;
4    sobe_no_heap(fprio, fprio->n - 1);
5  }
6
7  #define PAI(i) ((i-1)/2)
8
9  void sobe_no_heap(p_fp fprio, int k) {
10   if (k > 0 && fprio->v[PAI(k)].chave < fprio->v[k].chave) {
11     troca(&fprio->v[k], &fprio->v[PAI(k)]);
12     sobe_no_heap(fprio, PAI(k));
13   }
14 }
```

Tempo de `insere`:

- No máximo subimos até a raiz
- Ou seja, $\mathrm{O}(\lg n)$

Extraindo o Máximo

- Trocamos a raiz com o último elemento do heap
- Descemos no heap arrumando
  - Trocamos o pai com o maior dos dois filhos (se necessário)

Extraindo o Máximo

```
1  Item extrai_maximo(p_fp fprio) {
2    Item item = fprio->v[0];
3    troca(&fprio->v[0], &fprio->v[fprio->n - 1]);
4    fprio->n--;
5    desce_no_heap(fprio, 0);
6    return item;
7  }
8
9  #define F_ESQ(i) (2*i+1) /*Filho esquerdo de i*/
10 #define F_DIR(i) (2*i+2) /*Filho direito de i*/
11
12 void desce_no_heap(p_fp fprio, int k) {
13   int maior_filho;
14   if (F_ESQ(k) < fprio->n) {
15     maior_filho = F_ESQ(k);
16     if (F_DIR(k) < fprio->n &&
17         fprio->v[F_ESQ(k)].chave < fprio->v[F_DIR(k)].chave)
18       maior_filho = F_DIR(k);
19     if (fprio->v[k].chave < fprio->v[maior_filho].chave) {
20       troca(&fprio->v[k], &fprio->v[maior_filho]);
21       desce_no_heap(fprio, maior_filho);
22     }
23   }
24 }
```

Tempo de `extrai_maximo`: $\mathrm{O}(\lg n)$

Mudando a prioridade de um item

Com o que vimos, é fácil mudar a prioridade de um item

- Se a prioridade aumentar, precisamos subir arrumando
- Se a prioridade diminuir, precisamos descer arrumando

```
1 void muda_prioridade(p_fp fprio, int k, int valor) {
2   if (fprio->v[k].chave < valor) {
3     fprio->v[k].chave = valor;
4     sobe_no_heap(fprio, k);
5   } else {
6     fprio->v[k].chave = valor;
7     desce_no_heap(fprio, k);
8   }
9 }
```

Tempo: $\mathrm{O}(\lg n)$

- mas precisamos saber a posição do item no heap
- e percorrer o heap para achar o item leva $\mathrm{O}(n)$
  - dá para fazer melhor?

Posição do item no heap

Se os itens tiverem um campo `id` com valores de `0` a `n-1`

- Criamos um vetor de `n` posições
- Como parte da `struct` do heap
- Que armazena a posição do item no heap
- Em $O(1)$ encontramos a posição do item no heap

Como modificar os algoritmos para atualizar esse vetor?

- Toda vez que fizer uma troca, troque também as posições

E se os itens não tiverem esse campo `id`?

- Atribua `ids` aos elementos você mesmo
- Use uma estrutura de dados para encontrar o `id` rapidamente
- Ex: ABBs ou Tabela de Hashing (veremos no futuro)

Exercício

Crie versões iterativas de `desce_no_heap` e `sobe_no_heap`