



Capítulo 11

Arquivos M de funções

Considerações iniciais

- Uma função (bem programada) é como uma caixa preta. Não se tem contato com as variáveis e comandos intermediários. Fornece-se os argumentos de entrada e obtém-se o resultado, sendo esta a única forma de comunicação com a função.
- São ferramentas poderosas para execução de comandos que contêm funções matemáticas, ou seqüências de funções que se repetem com alguma freqüência quando se resolve algum problema.
- Para que possamos usufruir das vantagens que as funções, vistas como caixas pretas, fornecem, o **MATLAB** disponibiliza recursos que permitem que possamos construir as nossas próprias funções em um arquivo M de formato especial.

Arquivos M de funções

- Consulte Help → **MATLAB**Help → **MATLAB**→ Programming and... → M-file programming → {Function, Subfunction, Private, etc}
- Uma função em um arquivo M é um arquivo de extensão **.m**, com uma sintaxe específica, que diz ao **MATLAB** que o mesmo é um arquivo M de função.
- Este arquivo normalmente é editado em uma janela de edição separada (do próprio **MATLAB**, ou não).

Um arquivo M de função comunica-se com o espaço de trabalho **apenas** através de seus argumentos de entrada e saída. Esta é a *principal diferença* entre um arquivo M de comandos (como vimos antes) e um arquivo M de função.

Um exemplo: a função *mmempty*

Vejam os um exemplo de arquivo M de função, usando o editor de arquivos M do **MATLAB**, e abrindo o arquivo `mm6files/mmempty.m`. Note as seguintes características:

- O nome da função é o mesmo que o nome do arquivo, sem a extensão `.m`.
- A primeira linha do arquivo é a *linha de declaração da função*. Contém a palavra `function` seguida pela sintaxe para utilização da função: seu nome e seus argumentos de entrada e saída.

Ainda o o exemplo

- A primeira linha de comentário, chamada de linha **H1**, contém o nome da função, seguido de uma descrição sucinta do objetivo da função. Esta é a linha que o comando *lookfor* exhibe quando executa sua busca.
- As linhas de comentários após H1 descrevem sintaxes alternativas de chamadas da função, algoritmos usados e exemplos, se necessário. Estas são as linhas exibidas em resposta aos comandos *help mmempty* e *helpwin mmempty*.

Nomes de funções

- Os nomes de funções estão sujeitos às mesmas regras que os nomes de variáveis.
- Apesar de os nomes de funções poderem ter até 31 caracteres, como estes devem ser os mesmos nomes dos arquivos, este número pode ser limitado pelo sistema operacional em que o **MATLAB** estiver rodando.
- O **MATLAB** diferencia maiúsculas e minúsculas. O Unix/Linux também diferencia, mas as plataformas Windows não. Para evitar dependências de plataformas, convencionou-se o uso apenas de minúsculas para nomes de funções.
- Padronizou-se que os nomes de funções que aparecem no texto de ajuda de uma função estejam em maiúsculas.

Funcionalidade

- Uma execução de um arquivo M de função pára quando é encontrado, ou o fim do arquivo, ou um comando `return`.
- Os arquivos M de funções podem conter chamadas para arquivos de comandos. Quando um arquivo de comando é encontrado, este é executado no espaço de trabalho da função e não do **MATLAB**.

Arquivos privados

- Os arquivos M de funções podem chamar arquivos M *privados*. Estes são arquivos M de função que residem no subdiretório *private* do diretório onde reside o arquivo original. Apenas as funções que estão no diretório “pai” do subdiretório privado podem chamar as funções contidas neste último. O escopo de validade dos nomes dessas funções é limitado ao diretório pai.
- Subdiretórios privados normalmente contêm funções úteis (somente) para as funções que estão no diretório pai.
- Os nomes dos arquivos privados seguem as mesmas regras de nomes de arquivos. Convencionou-se que estes nomes possuem o prefixo `private_`.

Subfunções

- Os arquivos de funções podem conter mais de uma função. A primeira, que leva o mesmo nome do arquivo, é a *função primária*. As outras, *subfunções*, podem aparecer em qualquer ordem após a função primária.
- As subfunções também começam com a palavra reservada `function` e seguem todas as regras de formação das funções primárias. Padronizou-se adicionar ao nome das subfunções o prefixo `local_`.
- As subfunções podem ser chamadas somente pela função primária, e por outras subfunções que estejam no mesmo arquivo.
- Cada subfunção possui sua área de trabalho individual. Isto é, cada uma delas é, por si própria, uma caixa preta.
- O comando `helpwin func/subfunc`, onde *func* é o nome da função primária e *subfunc* é o nome da subfunção procurada, exibe os textos de ajuda desta subfunção.

Funções úteis

- A função *error* exibe um texto na tela, interrompe a execução da função e devolve o controle para o teclado. O texto exibido é então passado à função *lasterr*. Exemplo:

```
if length(val) > 1
    error('VAL deve ser um escalar.')
end
```

- A função *warning* é usada para exibir uma mensagem de alerta na janela de comandos. Neste caso, não ocorre interrupção da execução da função.
 - A diferença entre *warning* e *disp* neste caso é que a primeira pode ser ativada ou não com o comando *warning on* e *warning off*.

Argumentos de entrada e saída

- As funções do **MATLAB** podem ser chamadas com qualquer número de argumentos de entrada e saída, inclusive zero.
- As funções podem ser chamadas com menos (e nunca com mais) argumentos do que os especificados na definição da função.
- Se não forem atribuídos valores a uma ou mais variáveis especificadas como de saída (veremos como a seguir), ou se for usado o comando *clear*, a função não retornará nenhum valor.
- Quando é feita uma chamada a uma função, as variáveis de entrada não são copiadas para o espaço de trabalho da função, mas seus valores podem ser usados pela função. Entretanto, qualquer alteração nos valores força a cópia das variáveis afetadas no espaço de de trabalho da função. É a filosofia *delayed copy*. Note que $y = myfunction(x, y)$ ocasiona a cópia imediata da variável y para o espaço de trabalho da função.

Argumentos *varargin* e *varargout*

- São vetores de células pré-definidos, utilizados para viabilizar um número variável de argumentos de entrada (*varargin*) e saída (*varargout*).
- A i -ésima célula destes vetores representa o i -ésimo argumento a partir do ponto em que aparecem.
- Para que uma função aceite um número variável de argumentos de entrada (saída), *varargin* (*varargout*) deve aparecer como último argumento na linha de declaração da função.
- Exemplo:

```
function[a, varargout] = myfunction(x, y, varargin)
```

Neste caso, se executarmos $[a, b, c] = myfunction(x, y, z)$, os argumentos de entrada serão, $x, y, varargin\{1\}$ e os de saída serão $a, varargout\{1\}, varargout\{2\}$.

Funções úteis

- Os números exatos de argumentos de entrada e saída de uma função podem ser determinados por chamadas às funções *nargin* (*nargout*).
- Exemplo: A função *mmdigit* (arquivo m de função *mmdigit.m*) usa *nargin* para atribuir valores padrão a argumentos de entrada não fornecidos pelo usuário.

Espaço de trabalho de funções

- Voltando ao conceito de caixa preta, funções recebem dados de entrada, dados, trabalham com estes dados e retornam dados de saída. Todas as variáveis intermediárias permanecem ocultas para o espaço base de trabalho do **MATLAB**.
- Cada função tem seu próprio espaço de trabalho temporário, criado quando a função é chamada e extinto quando termina sua execução.
- Funções do **MATLAB** podem ser chamadas recursivamente, mas cada chamada tem seu próprio espaço de trabalho.
- Existem algumas técnicas de comunicação entre os espaços de trabalho de diferentes funções (além dos parâmetros de entrada e saída). Veremos estas técnicas brevemente a seguir.

Compartilhamento de variáveis

- Variáveis declaradas como globais podem ser compartilhadas entre diversas funções e com o espaço de trabalho do **MATLAB**.
- Para declarar uma variável como global usamos o comando *global*. A variável global existirá apenas nos espaços de trabalho em que for declarada.
- Exemplo de bom uso de variáveis globais: funções do **MATLAB** *tic* e *toc*. [Veja](#).
 - Funcionam juntas como um cronômetro para marcar o tempo das operações executadas pelo **MATLAB**.
- O uso de variáveis globais não deve ser encorajado. Entretanto, se for necessário usá-las é aconselhável que estejam sempre em maiúsculas e tenham nomes descritivos da sua finalidade.

Variáveis persistentes

- Funções podem compartilhar a mesma variável em diferentes chamadas, recursivas ou não, declarando uma variável como *persistent*.

persistent example

- Variáveis persistentes atuam como globais, em um escopo limitado pela função onde foram declaradas. Isto é, as variáveis persistentes existem enquanto o arquivo M permanecer na memória do **MATLAB**.
- A função *mmclass* ilustra o uso de variáveis persistentes. **Veja o arquivo *mmclass.m*.**
 - A variável *clist* é uma variável persistente. Na primeira vez em que *mmclass* é chamada, *clist* está vazia e é então preenchida. Em chamadas futuras, *clist* existirá e não será criada novamente.

Funções *evalin* e *assignin*

- *evalin* : permite fazer acesso a outro espaço de trabalho, avaliar uma expressão e retornar o resultado para o espaço de trabalho corrente.
 - Permite que a expressão seja avaliada no espaço de trabalho de onde a função foi chamada, ou no espaço base de trabalho da janela de comandos.
 - Possui uma versão de chamada com *catch*.
- *assignin* : Associa valores de uma expressão no espaço de trabalho corrente a uma variável em outro espaço de trabalho.
- Assim, *assignin('workspace', 'vname', X)* faz *vname = X*, onde *X* está no espaço de trabalho corrente e *vname* está no espaço de trabalho definido por *'workspace'*, que pode ser igual a *'caller'* (o espaço de onde feita a chamada) ou *'base'* (o espaço base do MATLAB).

Função *inputname*

- *inputname* : Usada para determinar os nomes das variáveis usadas quando uma função é chamada. Por exemplo, suponha que uma função seja chamada com

```
>> y = myfunction(xdot,time,sqrt(2)).
```

Chamando `inputname(2)` dentro de `myfunction` retorna como resultado a string `time`. Já, se colocarmos `inputname(3)`, temos como resultado uma matriz vazia porque `sqrt(2)` não é uma variável e sim uma expressão que produz um resultado temporário.

- A função *mmswap* ilustra o uso das funções *evalin*, *assignin* e *inputname*. [Veja o arquivo `mmswap.m`](#).
- A variável *mfilename* armazena o nome do arquivo M que está sendo executado.

Dualidade comando-função

- Assim como criamos funções no **MATLAB**, podemos criar comandos (como *clear*, *whos*, *help*, entre outros).
- Existem basicamente duas diferenças entre comandos e funções:
 - Comandos não possuem argumentos de saída;
 - Os argumentos de entrada não precisam estar entre parêntesis.
- Na verdade, os comandos são chamadas de funções que obedecem às regras acima. Assim,

`help myfunction`

é equivalente a

`help('myfunction')`

*O **MATLAB** interpreta os argumentos do comando como strings, e a chamada à função é feita colocando estas strings entre parêntesis. Isto vale para qualquer comando do **MATLAB**.*

Dualidade comando-função

- Tanto os comandos como as funções podem ser digitados na janela de comando. Isto é, no exemplo anterior, o **MATLAB** aceita ambas as versões de chamadas à função `help`. Usar comandos, normalmente, resulta em menos digitação.
- Considere o exemplo a seguir:

```
>> which fname          >> S = which('fname')          >> S = which fname
```

- O **MATLAB** aceita as duas primeiras opções sendo que na segunda a saída é armazenada na variável *S*.
- O último caso não é aceito porque há uma mistura das sintaxes de comandos e de funções. O **MATLAB** assume que após o sinal de '=' existe uma função e interpreta o restante da sentença como uma função. Isto força a necessidade de argumentos separados por vírgulas e entre parêntesis.

Dualidade comando-função

Resumindo

- Comandos e funções são chamadas a funções.
- Comandos são traduzidos pela interpretação de seus argumentos como strings, colocando-os entre parêntesis, e chamando a função requisitada.
- Qualquer chamada a uma função pode ser feita na forma de um comando se
 - A função não tiver argumentos de saída; e
 - se os seus argumentos de entrada forem apenas strings.

Função *feval*

- Já falamos rapidamente sobre a função *feval* quando falamos sobre execução de strings; vamos agora aprofundar-nos um pouco mais. Relembrando:
 - $feval(F, x_1, \dots, x_k)$: executa a função F tendo como parâmetros de entrada x_1, \dots, x_k .
 - Além disso, a função *feval* não recorre a todo o interpretador do **MATLAB**, o que a torna mais eficiente do que *eval*. Eficiência intensificada quando a função precisa ser avaliada muitas vezes.
- Vamos ver duas formas alternativas para o uso de *feval*:
 - com *function handles*;
 - com *in line functions*

Function handles

- Para melhorar o desempenho de *feval* é necessário fornecer ao **MATLAB** mais informações sobre uma função que será executada do que apenas o seu nome.
- Ao criar um “function handle object”, o **MATLAB** extrai todas as informações necessárias sobre a função e as oculta dentro deste novo tipo de dado.
- Uma vez criado, este “function handle” simplesmente substitui o nome da string como argumento de *feval*.

```
>> fhan = @sin % @ operador de criação, criação direta de seno(x)
fhan =
    @sin
>> fhan(2) = @cos % criação direta de cos(x)
fhan =
    @sin    @cos
>> disp(feval(fhan(1), pi/4)) % executa sin(pi/4)
0.7071
```

Note que 'fhan' é um vetor de células

Function handles

- Podemos usar *str2func* para criar uma function handle quando a string que denomina a função é conhecida.

```
>> fhan = str2func('humps'); % cria humps(x)
>> fhan(2) = str2func('cos') % cria cos(x)
fhan =
    @humps    @cos
>> fstr = {'humps','cos'} % cria vetor de células
fstr =
    'humps'    'cos'
>> fhan = str2func(fstr) % cria ambos a partir de células
fhan =
    @humps    @cos
```

- Uma vez criada uma function handle, a função *functions* fornece informações sobre o seu conteúdo:

```
>> disp(functions(fhan(2)))
function: 'cos'
type: 'simple'
file: 'MATLAB built-in function'
```


In line functions

- Quando precisamos executar uma string que é a própria função que queremos calcular, não podemos usar *feval* diretamente porque esta string não é um arquivo M de função:

```
>> myfunc = '100*(y-x^2)^2+(1-x)^2';  
>> x = 1.2; y = 2;  
  
>> feval(myfunc)  
??? Error using ==> feval  
Invalid function name '100*(y-x^2)^2+(1-x)^2'.  
  
>> eval(myfunc) % mas eval funciona  
ans =  
    31.4000
```

- Para contornar o problema acima, o **MATLAB** criou um objeto chamado *in line function*.

In line functions

- Criação e manipulação de in-line functions: *inline*, *argnames*, *formula* e *fcnchk*.

```
>> myfuni=inline(myfunc,'x','y')
myfuni =
  Inline function:
  myfuni(x,y) = 100*(y-x^2)^2+(1-x)^2

>> disp(feval(myfuni,x,y))
31.4000

>> disp(feval(myfuni,1,0))
100

>> disp(argnames(myfuni))
'x'
'y'

>> disp(formula(myfuni))
100*(y-x^2)^2+(1-x)^2
```

A função *fcnchk*

- A utilidade das funções in-line vem do fato de *feval* trabalhar tão bem com todas estas funções como com arquivos M e function handles.
- É preciso que uma função que irá executar uma string de caracteres determine a representação que aquela string está usando (arquivo M, function handle, ou por definição).
- A função *fcnchk* é usada para receber esta string e prepará-la para que seja usada como argumento de entrada para outra função através da função *feval*.
 - Se o dado de entrada for um arquivo M ou um function handle, *fcnchk* retorna o nome;
 - Se o dado de entrada for uma definição completa de uma função, *fcnchk* cria e retorna uma função in-line.

fncchk - exemplo

```
>> disp(fncchk(fhan(1))) % function handle  
@humps
```

```
>> F = 'cos'; % arquivo M  
>> disp(fncchk(F))  
cos
```

```
>> F = '100*(y-x^2)^2+(1-x)^2'; % definição  
>> fncchk(F)  
ans =
```

Inline function:

$\text{ans}(x,y) = 100*(y-x^2)^2+(1-x)^2$

```
>> disp(feval(ans,1,0))  
100
```

```
>> myfunc = fncchk(F)  
myfunc =
```

Inline function:

$\text{myfunc}(x,y) = 100*(y-x^2)^2+(1-x)^2$

```
>> disp(formula(myfunc))  
100*(y-x^2)^2+(1-x)^2
```

Considerações finais - *argnames*

- A função *argnames* retorna os argumentos em uma string. É preciso alguma atenção quando os argumentos estão em um vetor.

```
>> disp(F)
100*(y-x^2)^2+(1-x)^2
>> F = strrep(F,'x','x(1)');
>> F = strrep(F,'y','x(2)')
F =
100*(x(2)-x(1)^2)^2+(1-x(1))^2
>> myfunc = fcnchk(F)
myfunc =
    Inline function:
    myfunc(x) = 100*(x(2)-x(1)^2)^2+(1-x(1))^2
>> disp(argnames(myfunc))
'x'
>> feval(myfunc,[1 0]) % erro se executado com apenas 1 argumento
ans =
    100
```

Função *tic*

```
function tic
%TIC start a stopwatch timer
% The sequence of commands
%   TIC, operation, TOC
% prints the number of seconds required for the operation.
%
% See also TOC, CLOCK, ETIME, CPUTIME

% Copyright (c) 1984-1999 The MathWorks, Inc. All Rights Reserved.
% $Revision: 5.7 $ $Date:1999/01/12 16:43:03 $
% TIC simply stores CLOCK in a global variable
global TICTOC
TICTOC = clock;
```

Função *toc*

```
function t=toc
% TOC Read the stopwatch timer
% Toc prints the elapsed time (in seconds) since TIC was used.
% t = TOC; saves the elapsed time in t, instead print it out.
%
% See also TIC, CLOCK, ETIME, CPUTIME.

% Copyright (c) 1984-1999 The MathWorks, Inc. All Rights Reserved.
% $Revision: 5.8 $ $Date:1999/01/12 16:43:03 $
% TOC uses ETIME and value of CLOCK saved by TIC.
global TICTOC
if isempty(TICTOC)
    error('You must call TIC before calling TOC.');
```

end

```
if nargin < 1
    elapsed_time = etime(clock,TICTOC)
else
    t = etime(clock,TICTOC)
```

