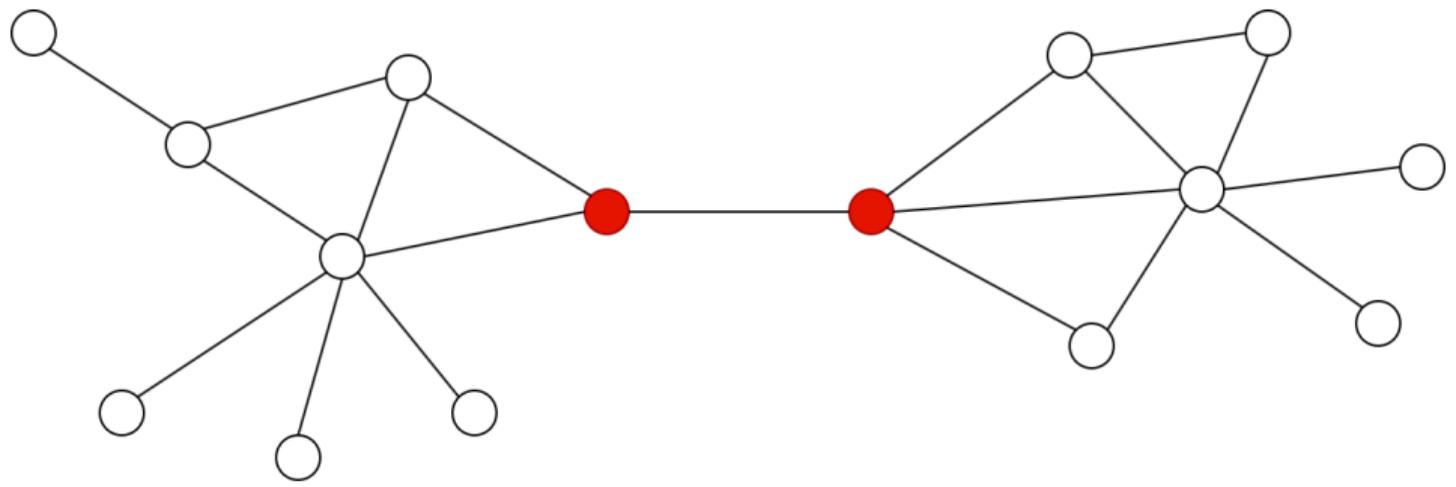


Closeness centrality



Closeness centrality

Usando *closeness centrality* na prática:

- Em **grafos não conexos**, precisamos adaptar a ideia, por exemplo, definindo a distância até um vértice inalcançável.
- Para evitar o custo computacional quadrático, em redes grandes e esparsas podemos **aproximar os valores** das distâncias usando uma heurística ou um algoritmo de aproximação.
- Usando *closeness centrality*, podemos detectar vértices que estão mais próximos dos demais, e que têm maior **capacidade de espalhar informações** pela rede.

Resumo

1 Objetivo

2 Centralidade

- Centralidade de grau e k-núcleo
- *Closeness centrality*
- *Betweenness centrality*
- Outros indicadores de centralidade

3 Aplicações

Betweenness centrality

Centralidade de intermediação, *betweenness centrality*:

- **Ideia**: um vértice v_i tem **centralidade alta** quando há muitos caminhos mais curtos entre os vértices que passam por v_i .

Betweenness centrality

Centralidade de intermediação, *betweenness centrality*:

- **Ideia**: um vértice v_i tem **centralidade alta** quando há muitos caminhos mais curtos entre os vértices que passam por v_i .
- Sejam s e t dois vértices, diferentes de v_i . Pode haver **vários** caminhos mais curtos (equivalentes) entre s e t .

Betweenness centrality

Betweenness de um vértice v_i avalia a quantidade de vezes que v_i aparece nos caminhos mais curtos entre outros dois vértices do grafo:

$$f(v_i) = B(v_i) = \sum_{\substack{s \neq v_i \\ t \neq v_i}} \frac{\sigma(s, v_i, t)}{\sigma(s, t)},$$

onde $\sigma(s, t)$ é o **número de caminhos mínimos** entre s e t ,
e $\sigma(s, v_i, t)$ é o **número desses caminhos** que passam por v_i .

Betweenness centrality

Betweenness de um vértice v_i avalia a quantidade de vezes que v_i aparece nos caminhos mais curtos entre outros dois vértices do grafo:

$$f(v_i) = B(v_i) = \sum_{\substack{s \neq v_i \\ t \neq v_i}} \frac{\sigma(s, v_i, t)}{\sigma(s, t)},$$

onde $\sigma(s, t)$ é o **número de caminhos mínimos** entre s e t ,
e $\sigma(s, v_i, t)$ é o **número desses caminhos** que passam por v_i .

Observação: podemos dividir por $\frac{(n-1)(n-2)}{2}$, para sempre ter $B(v_i)$ entre 0 e 1.
(Irrelevante se queremos comparar os valores de $B(v_i)$ para vértices do mesmo grafo.)

Betweenness centrality

Betweenness de um vértice v_i avalia a quantidade de vezes que v_i aparece nos caminhos mais curtos entre outros dois vértices do grafo:

$$f(v_i) = B(v_i) = \sum_{\substack{s \neq v_i \\ t \neq v_i}} \frac{\sigma(s, v_i, t)}{\sigma(s, t)},$$

onde $\sigma(s, t)$ é o **número de caminhos mínimos** entre s e t ,
e $\sigma(s, v_i, t)$ é o **número desses caminhos** que passam por v_i .

Observação: podemos dividir por $\frac{(n-1)(n-2)}{2}$, para sempre ter $B(v_i)$ entre 0 e 1.
(Irrelevante se queremos comparar os valores de $B(v_i)$ para vértices do mesmo grafo.)

Pergunta: Em que tipo de grafo podemos ter um vértice cujo valor de *betweenness* é igual ao máximo valor possível: $(n-1)(n-2)/2$, ou 1, no caso normalizado?

Betweenness centrality

Qual é a **diferença** entre *closeness* e *betweenness*?

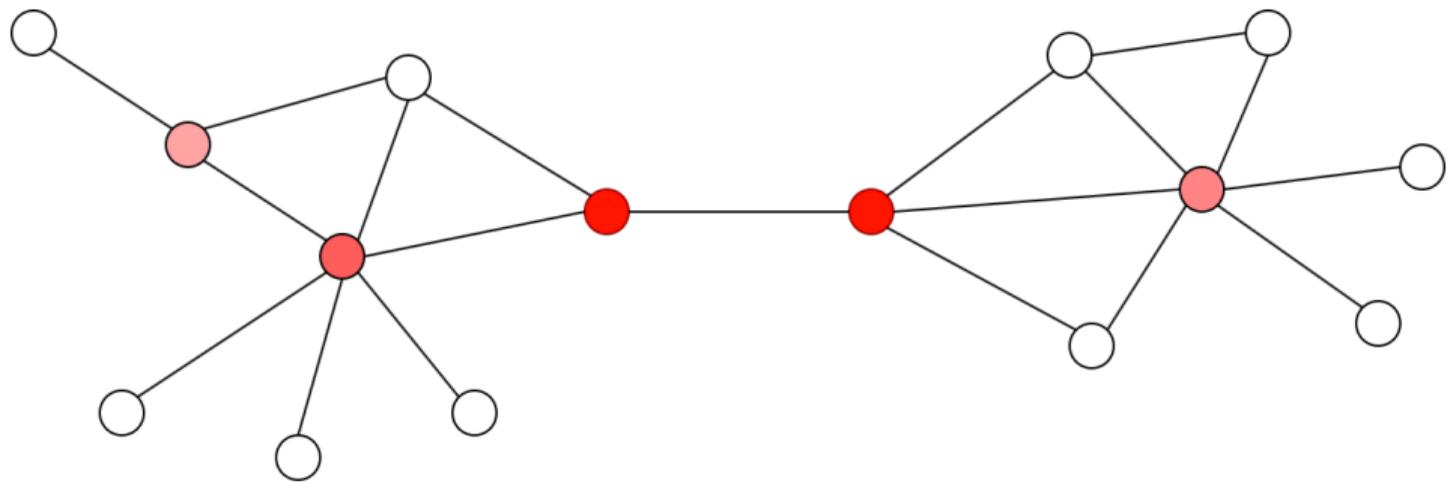
Betweenness centrality

Qual é a **diferença** entre *closeness* e *betweenness*?
Se *closeness* é grande, *betweenness* pode ser pequena?

Betweenness centrality

Qual é a **diferença** entre *closeness* e *betweenness*?
Se *closeness* é grande, *betweenness* pode ser pequena?
Se *betweenness* é grande, *closeness* pode ser pequena?

Betweenness centrality



Betweenness centrality

Vantagens: Ideia simples e intuitiva. Permite avaliar até que ponto um vértice pode **controlar** a rede, pois mais **informação** vai passar através dele. Vértices com maior *betweenness* estão mais presentes nos fluxos de informação rápidos/eficientes da rede.

Betweenness centrality

Vantagens: Ideia simples e intuitiva. Permite avaliar até que ponto um vértice pode **controlar** a rede, pois mais **informação** vai passar através dele. Vértices com maior *betweenness* estão mais presentes nos fluxos de informação rápidos/eficientes da rede.

Limitações: custo computacional em grafos grandes. Para diminuir o custo, podemos adaptar a ideia usando **caminhos aleatórios**: quantos caminhos aleatórios contêm v_i ?

Betweenness centrality

Centralidade de intermediação para as arestas, *edge betweenness centrality*:

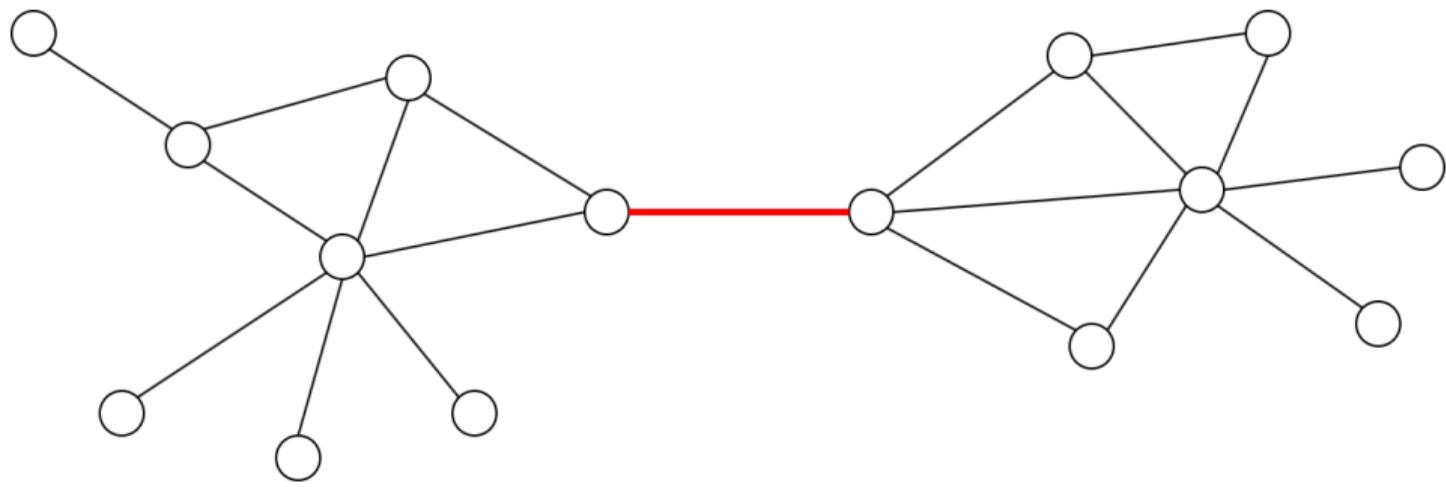
- **Ideia**: uma aresta e tem **centralidade alta** quando há muitos caminhos entre os diferentes vértices que passam através de e .

Betweenness centrality

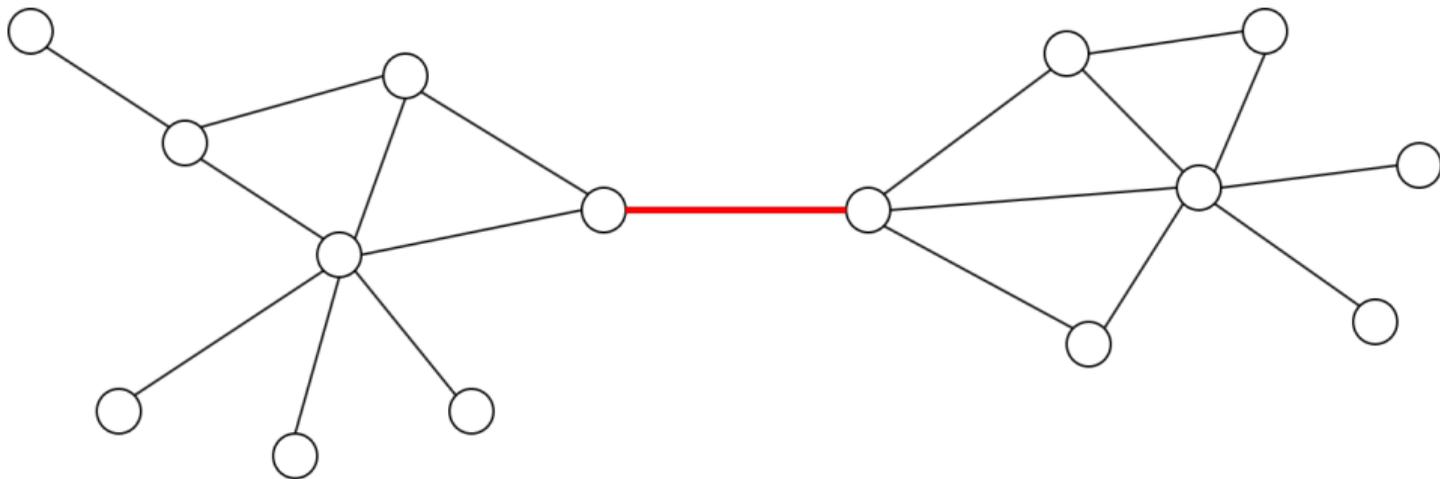
Centralidade de intermediação para as arestas, *edge betweenness centrality*:

- **Ideia:** uma aresta e tem **centralidade alta** quando há muitos caminhos entre os diferentes vértices que passam através de e .
- *Edge betweenness* pode ser calculado dividindo o número de caminhos mínimos entre vértices no grafo **que passam pela aresta** entre o número **total de caminhos mínimos**.

Betweenness centrality



Betweenness centrality



Betweenness de arestas pode ser usado para **resolver algum problema conhecido?**...

Betweenness centrality

A ideia de *edge betweenness* foi usada no famoso **algoritmo de Girvan-Newman**, um dos principais algoritmos de detecção de comunidades:

Betweenness centrality

A ideia de *edge betweenness* foi usada no famoso **algoritmo de Girvan-Newman**, um dos principais algoritmos de detecção de comunidades:

- 1 **Calcular** os valores *betweenness* para todas as arestas na rede.

Betweenness centrality

A ideia de *edge betweenness* foi usada no famoso **algoritmo de Girvan-Newman**, um dos principais algoritmos de detecção de comunidades:

- 1 **Calcular** os valores *betweenness* para todas as arestas na rede.
- 2 **Remover** a aresta com o maior valor calculado.

Betweenness centrality

A ideia de *edge betweenness* foi usada no famoso **algoritmo de Girvan-Newman**, um dos principais algoritmos de detecção de comunidades:

- 1 **Calcular** os valores *betweenness* para todas as arestas na rede.
- 2 **Remover** a aresta com o maior valor calculado.
- 3 **Recalcular** os valores *betweenness* das arestas.

Betweenness centrality

A ideia de *edge betweenness* foi usada no famoso **algoritmo de Girvan-Newman**, um dos principais algoritmos de detecção de comunidades:

- 1 **Calcular** os valores *betweenness* para todas as arestas na rede.
- 2 **Remover** a aresta com o maior valor calculado.
- 3 **Recalcular** os valores *betweenness* das arestas.
- 4 **Repetir** passos 2 e 3 até não sobrar nenhuma aresta.

Betweenness centrality

A ideia de *edge betweenness* foi usada no famoso **algoritmo de Girvan-Newman**, um dos principais algoritmos de detecção de comunidades:

- 1 **Calcular** os valores *betweenness* para todas as arestas na rede.
- 2 **Remover** a aresta com o maior valor calculado.
- 3 **Recalcular** os valores *betweenness* das arestas.
- 4 **Repetir** passos 2 e 3 até não sobrar nenhuma aresta.

Comunidades: são formadas cada vez que **removemos uma aresta e aumenta o número de componentes**.

Betweenness centrality

Limitações: custo computacional em grafos grandes.

Betweenness de todas as arestas do grafo pode ser calculada em tempo $O(nm)$.

Complexidade do algoritmo: $O(m^2n)$, $O(n^3)$ para grafos esparsos.

Betweenness centrality

Limitações: custo computacional em grafos grandes.

Betweenness de todas as arestas do grafo pode ser calculada em tempo $O(nm)$.

Complexidade do algoritmo: $O(m^2n)$, $O(n^3)$ para grafos esparsos.

Melhoria simples: A etapa de **recalcular** *betweenness* é realizada somente para arestas da componente conexa que continha a aresta removida, ou nas duas novas componentes, se a remoção da aresta aumentou o número de componentes.

- Ou seja, recalculamos apenas os valores **afetados pela remoção da aresta**.
- O valor de *betweenness* de todas as outras arestas **permanece a mesmo**.
- Em grafos com comunidades bem definidas, essa melhoria já **acelera bastante o algoritmo**.

Betweenness centrality

Limitações: custo computacional em grafos grandes.

Betweenness de todas as arestas do grafo pode ser calculada em tempo $O(nm)$.

Complexidade do algoritmo: $O(m^2n)$, $O(n^3)$ para grafos esparsos.

Melhoria simples: A etapa de **recalcular** *betweenness* é realizada somente para arestas da componente conexa que continha a aresta removida, ou nas duas novas componentes, se a remoção da aresta aumentou o número de componentes.

- Ou seja, recalculamos apenas os valores **afetados pela remoção da aresta**.
- O valor de *betweenness* de todas as outras arestas **permanece a mesmo**.
- Em grafos com comunidades bem definidas, essa melhoria já **acelera bastante o algoritmo**.

Melhoria caso há pesos nas arestas: Remover as arestas de menor peso. **Por quê?**

Betweenness centrality

Limitações: custo computacional em grafos grandes.

Betweenness de todas as arestas do grafo pode ser calculada em tempo $O(nm)$.

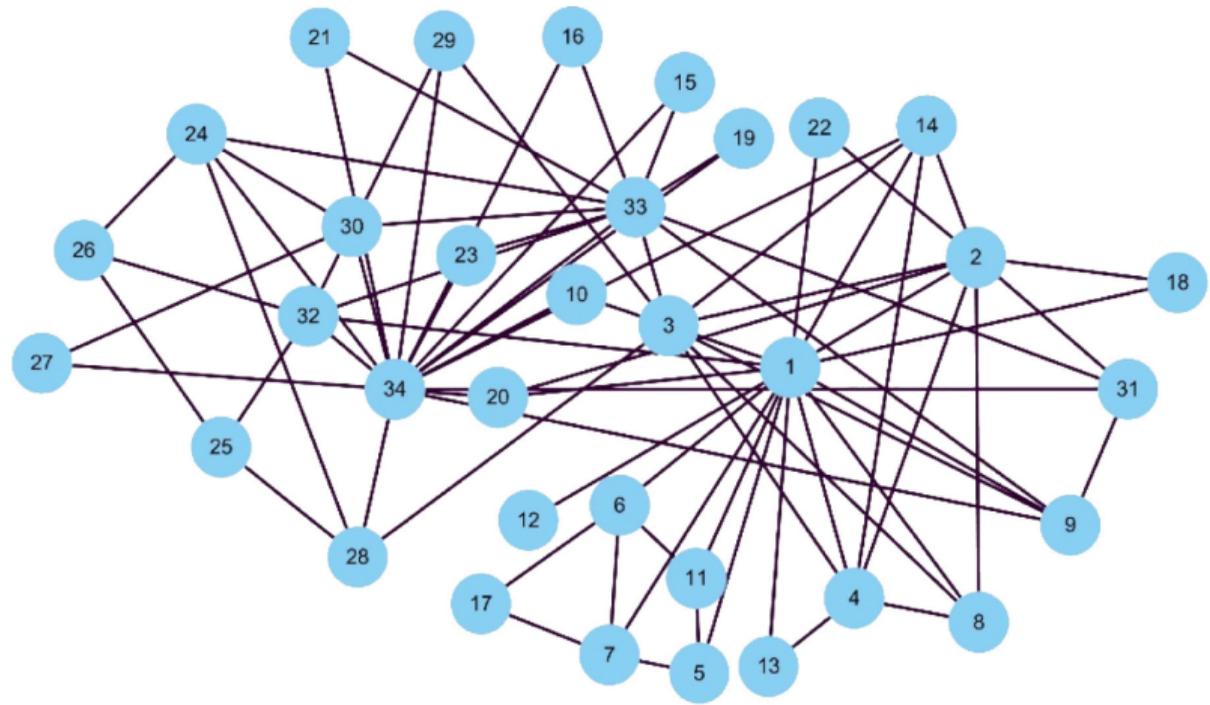
Complexidade do algoritmo: $O(m^2n)$, $O(n^3)$ para grafos esparsos.

Melhoria simples: A etapa de **recalcular** *betweenness* é realizada somente para arestas da componente conexa que continha a aresta removida, ou nas duas novas componentes, se a remoção da aresta aumentou o número de componentes.

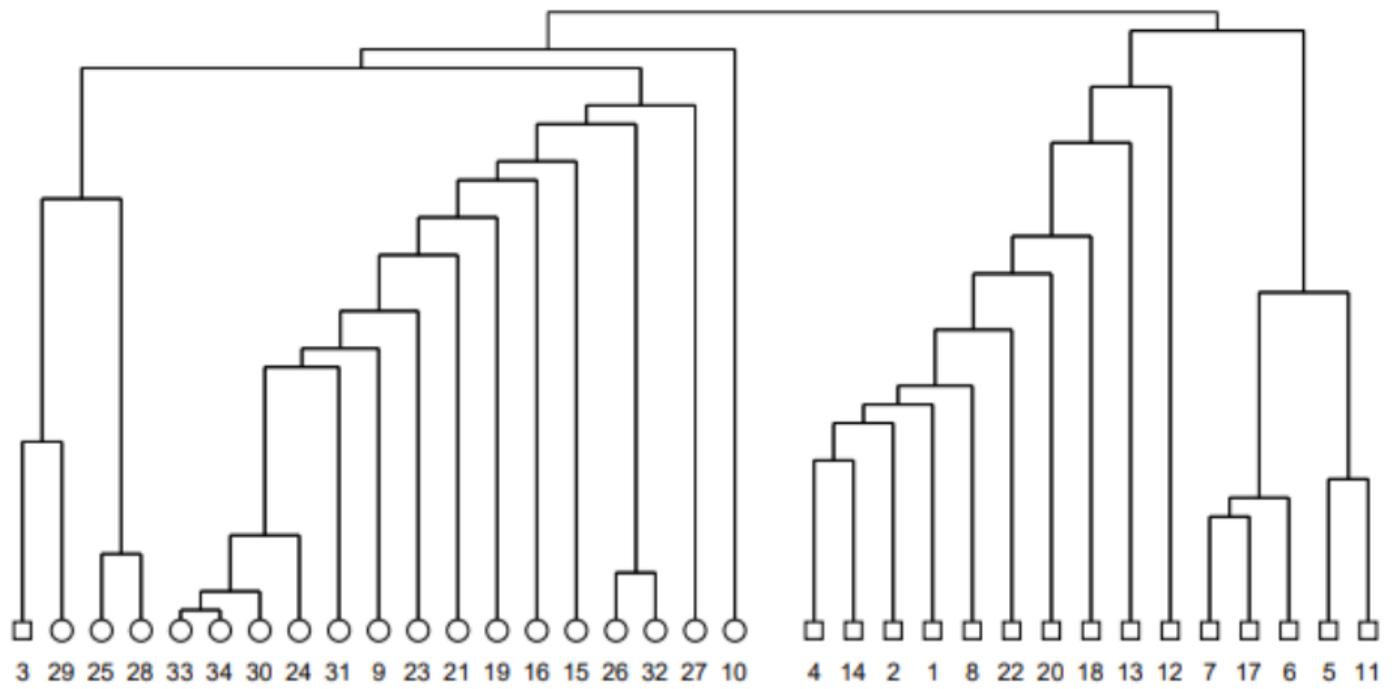
- Ou seja, recalculamos apenas os valores **afetados pela remoção da aresta**.
- O valor de *betweenness* de todas as outras arestas **permanece a mesmo**.
- Em grafos com comunidades bem definidas, essa melhoria já **acelera bastante o algoritmo**.

Melhoria caso há pesos nas arestas: Remover as arestas de menor peso. **Por quê?**
– Vínculos fracos costumam ser pontes ou pontes locais! (mas não temos garantias...)

Betweenness centrality: clube de karatê do Zachary



Betweenness centrality



Betweenness centrality

O algoritmo gera diversas partições. Como escolher **a melhor delas?**

Betweenness centrality

- O algoritmo gera diversas partições. Como escolher **a melhor delas?**
- O critério mais usado é escolher a partição com a maior **modularidade!**

$$Q = \frac{1}{2m} \sum_{ij} \left(a_{ij} - \frac{k_i k_j}{2m} \right) \delta(s_i, s_j)$$

Betweenness centrality

- O algoritmo gera diversas partições. Como escolher **a melhor delas?**
- O critério mais usado é escolher a partição com a maior **modularidade!**

$$Q = \frac{1}{2m} \sum_{ij} \left(a_{ij} - \frac{k_i k_j}{2m} \right) \delta(s_i, s_j)$$

Há muitas **variantes** do algoritmo de Girvan-Newman. Porém, em aplicações práticas, o algoritmo original fornece melhores resultados do que variantes nas quais trocamos *betweenness* por medidas mais simples de calcular. Estudos mostram que o **passo 3**, a atualização do valor do *betweenness*, é essencial para os bons resultados.

O algoritmo está implementado em diversos **módulos** e **bibliotecas**.

M. Girvan & M. Newman: “Community structure in social and biological networks”
+12000 citações no Scopus, +19000 no Google Scholar (desde 2002).

