

MO403 - Especificação Linguagem

Thomaz Eduardo de Figueiredo Oliveira - ra036272

8 de abril de 2009

1 Descrição

Um jornal em sua forma original difere em algumas características do seu similar digital, como a velocidade de atualização e sua interatividade com o leitor. No entanto, sua elaboração é bastante similar; desta forma, recriando o processo de criação de um jornal real, a linguagem especificada neste relatório tem o objetivo de facilitar a produção de um periódico visualizável por um navegador web.

2 Criação de um jornal

Para justificar as estruturas da linguagem, serão explicadas nesta seção as três fases de criação de um jornal:

Seleção dos temas

Primeiramente, é feita uma triagem para escolher as notícias mais importantes que integrarão uma dada edição do jornal. Nesta fase, são também selecionados os editoriais e principalmente, definida a manchete.

Inserção dos conteúdos

Logo, são inseridos os conteúdos das notícias, reportagens e editoriais. Revisões, correções ortográficas e algumas restrições de conteúdo e número de palavras são feitos nesta fase.

Definição da estrutura

Com o conteúdo produzido, finalmente chega a fase de definir a forma do jornal, ou seja, o lugar do título principal, imagens, ordem das notícias.

3 Estrutura da linguagem

Desta forma, a linguagem fica subdividida em tres estruturas básicas:

Declaração dos objetos: Aqui são declarados os objetos e seus atributos.

Declaração dos conteúdos: Nesta parte os conteúdos são inseridos.

Declaração da estrutura: Aqui se define como os objetos ficarão estruturados na primeira página.

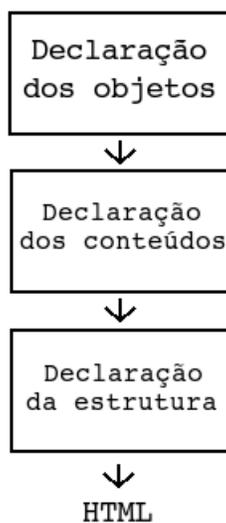


Figura 1: Programação segundo a estrutura da linguagem.

Na linguagem, estas estruturas devem estar dispostas da seguinte maneira:

Programa 1 Estrutura básica da linguagem.

INICIO

```
obj{
    ...
    #Declaração dos objetos
    ...
}

cont{
    ...
    #Declaração dos conteúdos
    ...
}

estr{
    ...
    #Declaração da estrutura
    ...
}
```

FIM

3.1 Comentários

Todo texto inserido entre o caracter ‘#’ até o fim da linha será ignorado.

Programa 2 Exemplo do uso de comentários.

```
estr{
  manch{
    # Fazer revisão antes de enviar
    titulo: "Mendes critica financiamento público na eleição"
    # Escolher imagem com o dep. de fotografias hoje
  }
}
```

3.2 Objetos

Os objetos são declarados da seguinte forma:

```
<identificador objeto> {
  <atributo1> : <valor>
  <atributo2> : <valor>
  ...
  <atributo n> : <valor>
}
```

E podem ser de quatro tipos: Jornal, Manchete, Notícia e Editorial.

Jornal

Determina as características gerais do jornal. Deve ser único e obrigatoriamente declarado da seguinte forma:

```
jornal{
  tpnome: <texto/imagem> # determina se o título do jornal será
definido por um texto ou uma imagem.
  nome: <valor> # descreve o título do jornal
}
```

Programa 3 Declaração de objeto *jornal*.

```
jornal{
  tpnome: texto
  nome: "Correio Popular"
}
```

Programa 4 Declaração de objeto *jornal* com imagem.

```
jornal{
  tpnome: imagem
  nome: "../img/correiopop.jpg"
}
```

Manchete

É a manchete do jornal, ou seja, a notícia de primeiro plano. Também deve ser único e obrigatoriamente declarado:

```
manch{
  titulo: <valor> # descreve o título do jornal
  [imagem: <valor>] # valor da imagem da manchete (item opcional)
  resumo: <valor> # breve resumo da manchete
}
```

Programa 5 Declaração de objeto *manchete*.

```
manch{
  titulo: "Representantes do G20 se reúnem esta tarde"
  imagem: "../img/manchete/reprg20.jpg"
  resumo: "Presidentes das maiores economias do mundo se reunirão em Londres."
}
```

Notícia

São as notícias ou reportagens presentes na edição do jornal. Podem ser declarados mais de uma vez, porém com identificadores únicos.

O identificador da notícia deve começar com a string **not**. Ex.: *notCPI-grampos*

```
not<valor>{
  titulo: <valor> # descreve o título da notícia
  [imagem: <valor>] # valor da imagem da notícia (item opcional)
  resumo: <valor> # breve resumo da notícia
  [fonte: <valor>] # no caso de ser uma reportagem, pode-se
  neste campo declarar a fonte (item opcional)
}
```

Programa 6 Declaração de objeto *notícia*.

```
notFogueteCoreia{
  titulo: "Coréia do Norte lança foguete de longo alcance"
  imagem: "../img/noticia/fogueteCor.jpg"
  resumo: "Governo norte-coreano afirma ser um satélite"
  fonte: "Reuters"
}
```

Editorial

Representam os editoriais diários. Podem ser declarados mais de uma vez, porém com identificadores únicos.

O identificador do editorial deve começar com a string **ed**. Ex.: *edSilveira*

```
ed<valor>{
  autor: <valor> # descreve o autor do editorial
  titulo: <valor> # descreve o título do editorial
  [imagem: <valor>] # valor da imagem do editorial ou do autor (item opcional)
  resumo: <valor> # breve resumo do editorial
}
```

Programa 7 Declaração de objeto *editorial*.

```
edSilveira{
  autor: "Joaquim Silveira"
  titulo: "A questão palestina"
  imagem: "../ed/jSilveira.jpg"
  resumo: "A questão palestina se aproxima cada vez mais de um fim trágico"
}
```

3.3 Conteúdos

Os únicos objetos que poderão estar presentes na declaração dos conteúdos são: a notícia, a manchete e o editorial.

Desta forma são declarados os conteúdos:

```
<identificador objeto>{
  texto: <valor>
  [imagem]
  texto: <valor>
}
```

A inserção de uma imagem pode ser feita em qualquer ponto do conteúdo, mas somente pode ser inserida em manchetes ou notícias.

Todos os identificadores declarados na fase de inserção de conteúdos devem ter sido previamente declarados na fase de declaração de objetos. O *Programa 8* mostra um exemplo de uma declaração de conteúdos.

3.4 Estrutura

A montagem da estrutura nesta linguagem se assemelha a um jornal real, que se baseia em número de linhas e colunas.

Desta forma, a unidade básica é a linha. Todos os objetos devem ser referenciados dentro das mesmas: <identificador objeto>.<atributo> Campos opcionais que não forem declarados porém referenciados serão ignorados pela linguagem.

Uma linha, no entanto, deve necessariamente estar contida dentro de uma coluna, que pode se subdividir; para isso basta que se declare colunas dentro de outras colunas. Uma declaração completa de estrutura pode ser vista no *Programa 9*; e seu resultado na *Figura 2*.

Programa 9 Declaração de estrutura.

```
coluna{
  linha{
    manch.titulo
    manch.imagem
    manch.resumo
  }

  coluna{
    linha{
      not1.titulo
      not1.imagem
      not1.resumo
    }
    linha{
      not2.imagem
    }
  }
  coluna{
    linha{
      not3.titulo
      not3.resumo
    }
  }
}
coluna{
  linha{
    ed1.imagem
    ed1.titulo
    ed1.resumo
  }
}
```

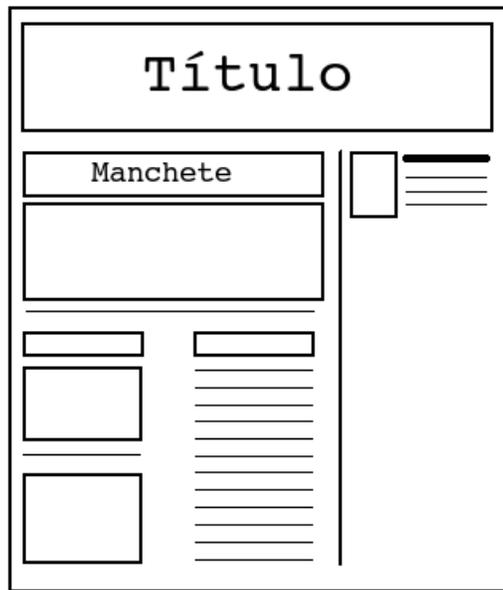


Figura 2: Resultado da estrutura exemplo.