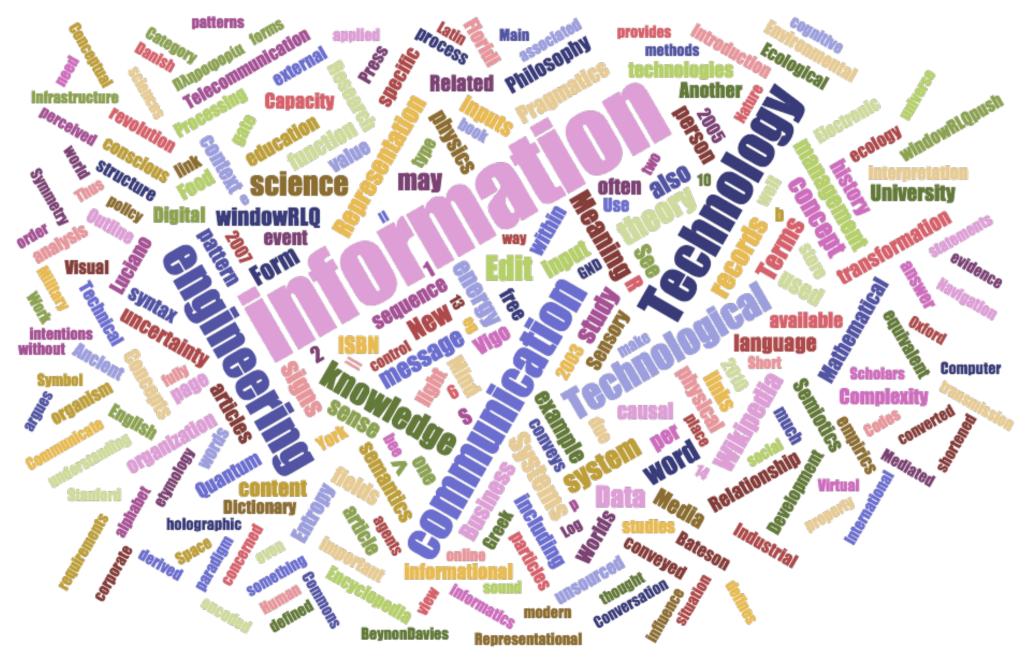
#### Arquitetura de um SGBD

#### Banco de Dados: Teoria e Prática

Slides de Luiz Celso Gomes-Jr Aula ministrada por André Santanchè Instituto de Computação - UNICAMP Setembro de 2016

Introdução 10010010 Bancos de Dados 110101010101 100 Luiz Celso Gomes-Jr 11101011001 gomesjr@dainf.ct.utfpr.edu.br

### Mundo de Dados



### Mundo de Dados

- Curtidas em Redes Sociais
- Mensagens Instantâneas
- Páginas na Web
- Notas dos alunos
- Fotos
- Localização de Pokémons
- Sinais de televisão
- Saldo de contas correntes
- Produtos à venda

## Dados X Aplicações

Curtidas

facebook

Notas dos alunos



Localização Pokémons



Produtos à venda



Saldo de contas



## Dados X Aplicações

Curtidas

Notas dos alunos

Localização Pokémons

Produtos à venda

Saldo de contas

facebook

Banco de Dados









## Dados e aplicações

- Diversas aplicações geram e lidam com uma grande quantidade de dados
- É importante garantir a integridade dos dados e disponibilizá-los da forma mais eficiente possível
- Sistemas de Gerenciamento de Bancos de Dados (SGBDs) são responsáveis pelo armazenamento, gerenciamento e disponibilização dos dados

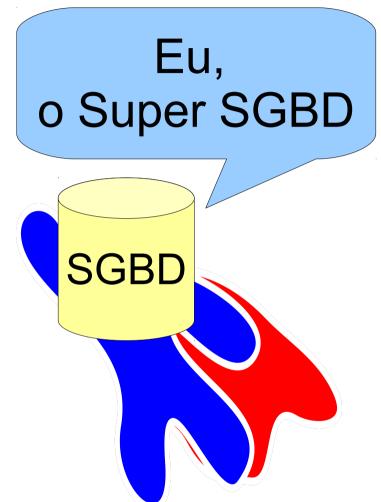
## Um Sistema de Gerenciamento de Bancos de Dados provê:

Armazenamento e acesso a uma grande quantidade de dados persistentes de forma eficiente, confiável, conveniente, segura e multi-usuário.

### Super SGBD

Preciso implementar um sistema! Quem cuidará dos meus dados??





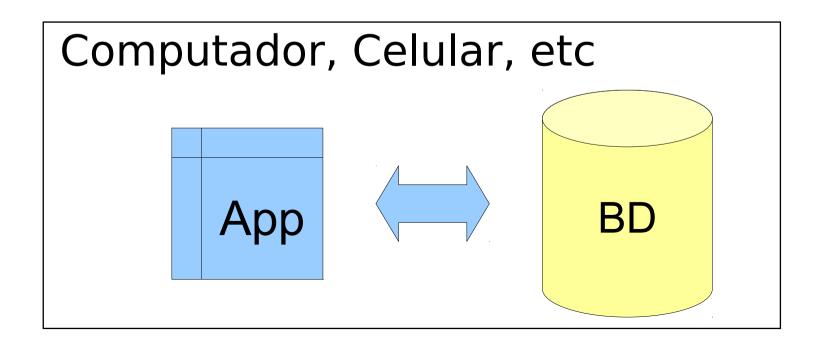
SGBDs desempenham muitas tarefas importantes que sobrecarregariam os programadores. Veremos ao longo do curso o quanto eles facilitam nosso trabalho.

# Arquiteturas típicas para SGBDs

- O SGBD intermedia a manipulação dos dados para as aplicações
- Como esta intermediação é feita e quais elementos estão envolvidos depende do contexto da aplicação
- Aplicações podem demandar diversas configurações de arquiteturas locais ou distribuídas (ou híbridas)

### Arquitetura local

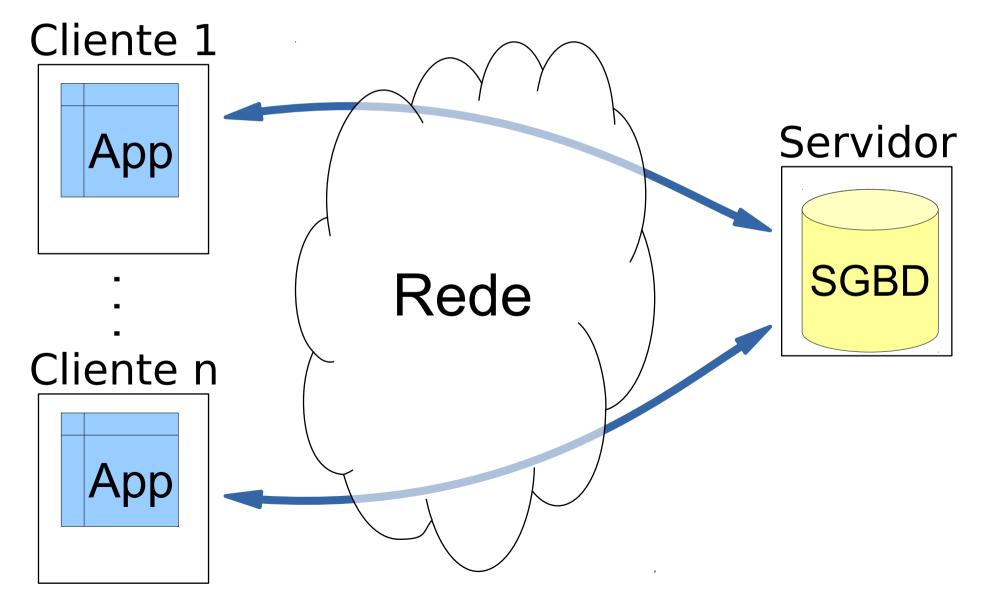
- Não costumam ser classificados como SGBDs
- O banco é um software ou biblioteca executado no mesmo dispositivo da aplicação



## Arquitetura Cliente-Servidor

- Usada na maioria das instituições
- Usuário acessa a aplicação por um dispositivo Cliente (desktop, laptop, celular...)
- Aplicação envia consultas para obter dados do SGBD (Servidor)
- SGBD processa consulta e retorna dados para serem exibidos no Cliente
- Exemplos: Folha de pagamentos, iTunes

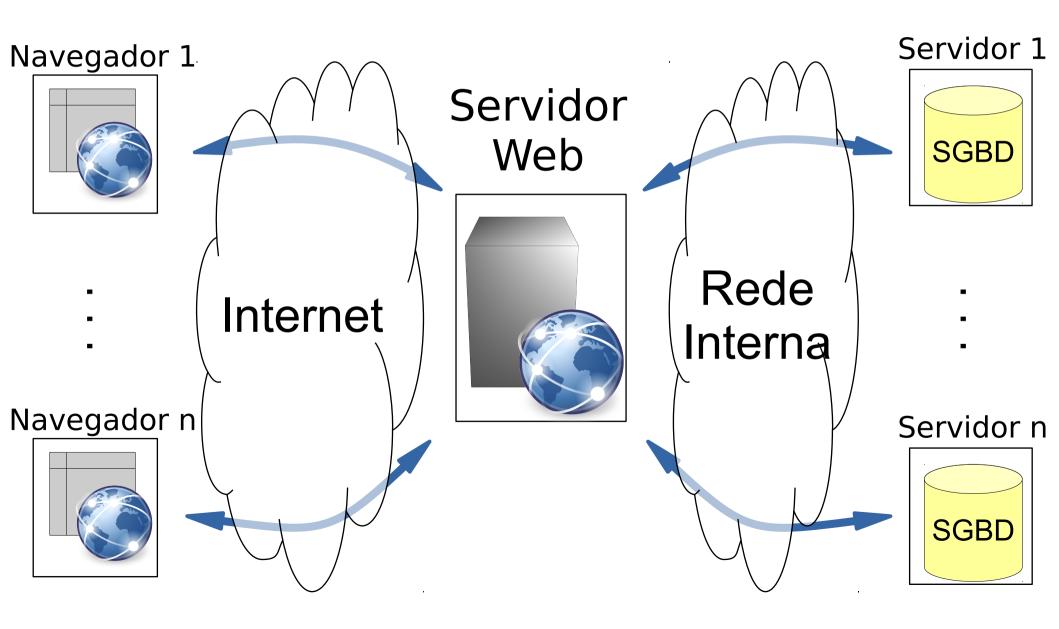
## Arquitetura Cliente-Servidor



### Arquitetura Web 1.0

- Usada na maioria dos sites "normais"
- Usuário usa o navegador para requisitar páginas para um Servidor Web
- Servidor Web envia consultas a um ou mais SGBDs para obter dados e montar a página
- Exemplos: bancos online, sites de empresas
- Muitas apps e sites como Facebook, Google precisam de arquiteturas mais complexas.
  Veremos estes casos no fim do curso.

### Arquitetura Web 1.0



### Exemplo: Facebook

- 1.Usuário abre o navegador e entra em facebook.com
- Servidor Web do facebook recebe a requisição do usuário
- 3. Servidor Web do facebook obtém dados do mural de um SGBD interno
- 4. Servidor Web do facebook obtém dados de propaganda de um outro SGBD interno
- 5.Servidor Web do facebook monta a página e envia para o navegador exibir

## Conceitos importantes

- Modelo de Dados Como representar os dados (listas, tabelas, árvores, grafos...)
- Esquema X Dados Separação entre a definição (tipo) e o conteúdo (instâncias, variáveis)
- Linguagem de Consulta Como requisitar dados para o banco de forma conveniente (exemplo: como dizer para o SGBD "obtenha o salário médio de todos os funcionários que têm mais de 30 anos")

### Domadores de SGBDs

- Implementador: quem constrói o sistema (em geral grandes empresas como MS, IBM, Oracle)
- Projetista: Faz análise e cria o esquema (define os tipos ou classes)
- Desenvolvedor de aplicações: programador que usa o banco de dados (faz consultas, modifica dados)
- Administrador (DBA): Gerencia o carregamento de dados, segurança, backups, eficiência, etc.

## Uma breve história dos SGBDs

- Caos (sem SGBDs)
- Bancos de dados relacionais surgem, dão ordem ao caos, dominam indústria, fazem bilionários
- Web explode e inicia um novo caos!!!

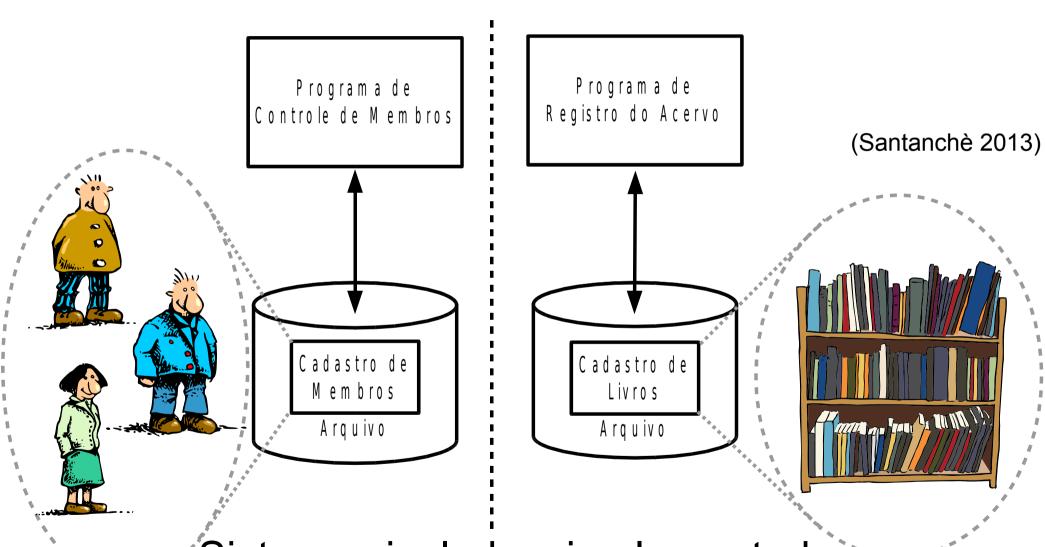
### Caos (até ~1980)

 Avanços em discos e fitas magnéticas permitem armazenamento de grandes quantidades de dados



- Ninguém sabe como armazenar os dados
- Cada um faz do seu jeito
- Métodos populares: hierárquico, rede
- Manutenção cara, difícil integração entre sistemas, bugs, inconsistência...

### Exemplo: Biblioteca



Sistemas isolados, implementados de forma independente e incompatíveis!

## Sistemas/Arquivos Isolados

- Redundância não controlada
  - Repetição
  - Inconsistência
- Barreiras para referenciar dados em outros sistemas
- Dificuldades com:
  - acesso concorrente
  - integridade e recuperação em caso de falha
  - segurança e controle de acesso

### SGBDs (80's)

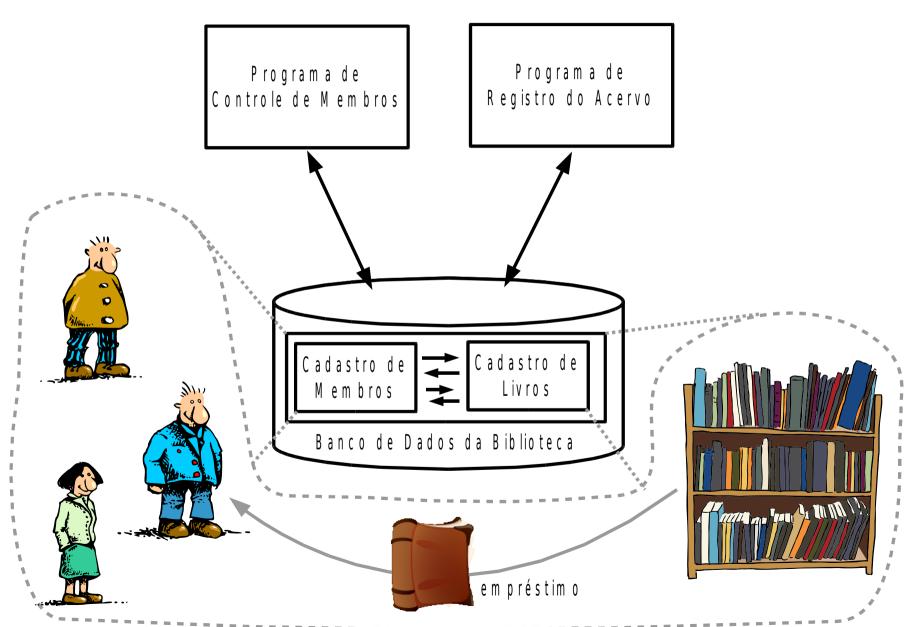
- Modelos conceituais sólidos (Modelo Relacional)
- Separação entre visão lógica e implementação física
- Linguagens de consulta poderosas (SQL)
- Implementações comerciais eficientes



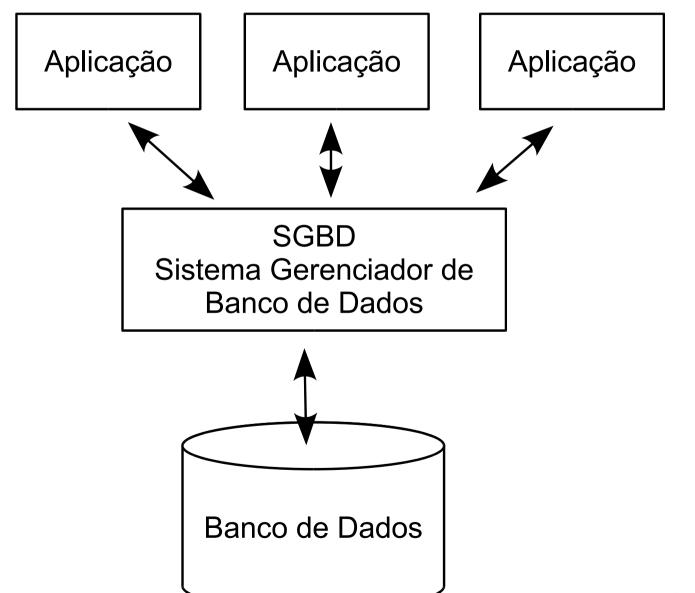
### Benefícios dos SGBDs

- Independência de dados
- Acesso eficiente
- Tempo reduzido no desenvolvimento de aplicações
- Segurança e integridade de dados
- Administração de dados uniforme
- Acesso concorrente
- Recuperação de falhas

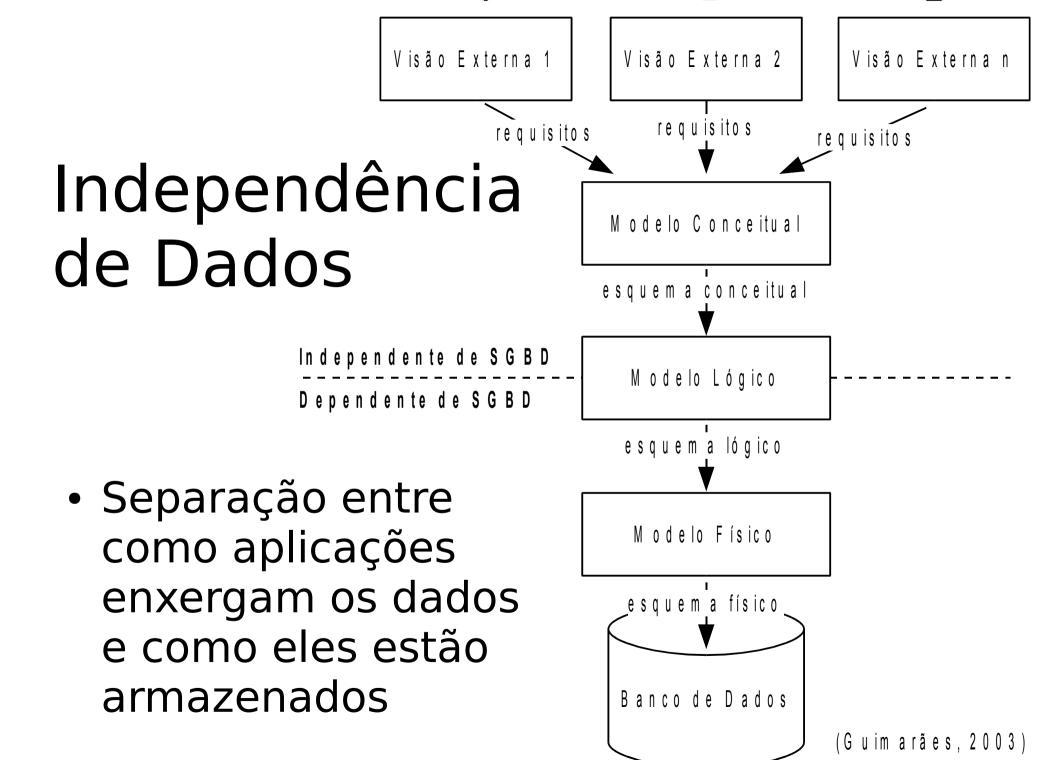
### SGBD



### SGBD



(Santanchè 2013)



### Modelo Relacional

- Modelo mais amplamente utilizado por SGBDs
- Maiores empresas de informática oferecem soluções: IBM, Microsoft, Oracle, SAP
- Grandes projetos Open Source: MySQL, PostgreSQL, SQLite
- De celulares à data centers
- Mercado de U\$24bi (2012)

### Larry Ellison, ORACLE

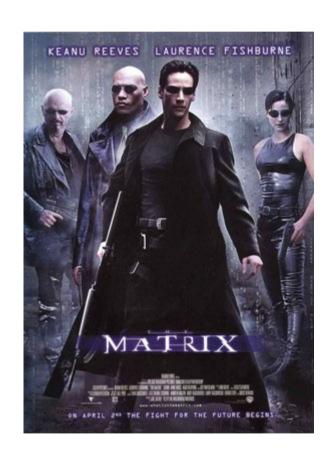


ORACLE



## SGBDs (90's em diante)

- Modelo relacional continua dominando o mercado
- BDs relacionais são adequados para mais de 90% das aplicações
- Mas a Internet, Celulares, Redes Sociais, Sensores...
  Têm causado uma revolução!



## BigData – Dilúvio de Informação



## Dilúvio de Informação

- 1bi usuários conectados no facebook (23/08/2015)
- 2bi smartphones no mundo
- 1b sites web
- 300 horas de vídeo no YouTube a cada minuto
- Google, Amazon, Microsoft and Facebook = 1,200 petabytes = 1.200.000.000.000.000.000 bytes = 5 pilhas de CDs até a Estação Espacial Internacional



#### Agradecimentos

 Luiz Celso Gomes-Jr pelos slides. Página do Celso: http://dainf.ct.utfpr.edu.br/~gomesjr/

#### André Santanchè

http://www.ic.unicamp.br/~santanche