

# FLUXO EM REDES

MC558 - Projeto e Análise de Algoritmos II

Santiago Valdés Ravelo  
<https://ic.unicamp.br/~santiago/ravelo@unicamp.br>

10/24

15



UNICAMP



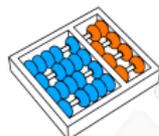
A circular diagram consisting of 16 light gray segments arranged in a ring around a central white circle. The segments are separated by white gaps. Three small light gray circles are positioned at the outer edge of the ring: one at the top, one on the right, and one at the bottom. The text "Renda-se ao fluxo." is written in a black, italicized font on the left side of the ring. The name "Mike Gordon" is written in a black, sans-serif font on the right side of the ring.

*"Renda-se ao fluxo."*

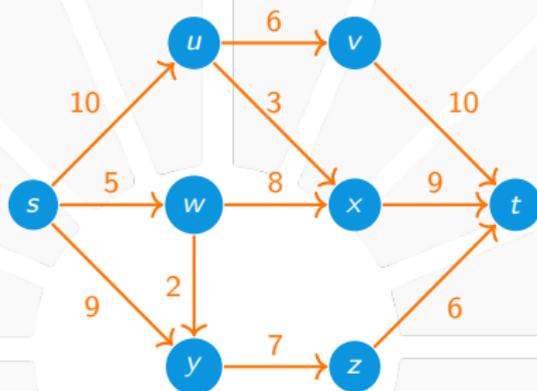
Mike Gordon



# PROBLEMAS DE FLUXO

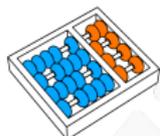


## Rede de fluxo

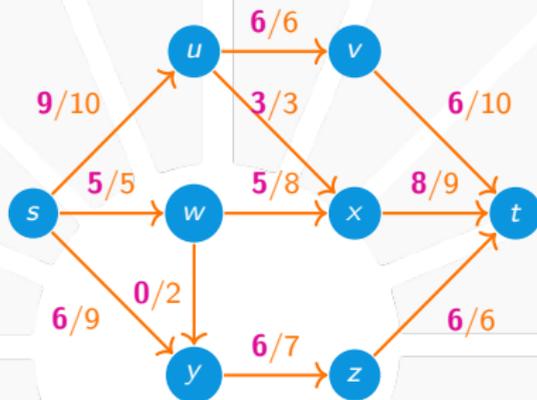


Considere um grafo direcionado:

- ▶ Um vértice **FONTE**  $s$  produz certo material.
- ▶ Um vértice **TERMINAL**  $t$  consome esse material.
- ▶ Queremos transportar o material de  $s$  até  $t$ .



## Rede de fluxo

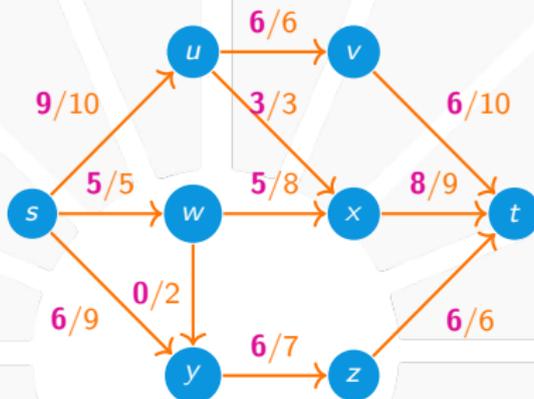


O material escoa através das arestas:

- ▶ Cada aresta representa um conduto.
- ▶ A taxa com que o material escoa é o **FLUXO** em uma aresta.
- ▶ A maior taxa permitida é a **CAPACIDADE** da aresta.

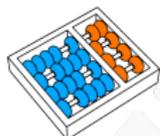


## Rede de fluxo

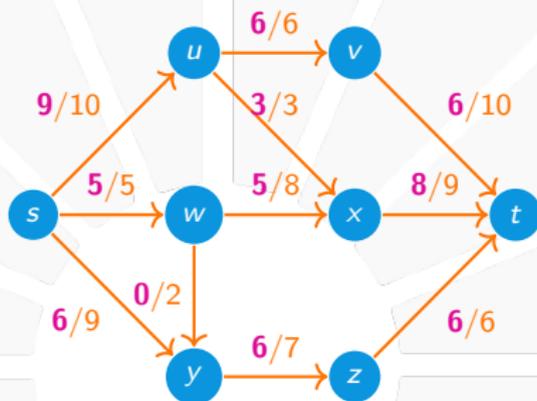


Nenhum material é perdido no caminho de  $s$  a  $t$ :

- ▶ Os demais vértices são pontos de junção desses condutos.
- ▶ A quantidade de material que chega em um vértice é igual à quantidade de material que sai desse vértice.
- ▶ Dizemos que há **CONSERVAÇÃO DE FLUXO**.



## Problema do fluxo máximo



Redes de fluxos modelam várias situações:

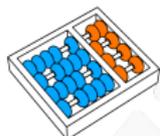
- ▶ **VAZÃO DE LÍQUIDO** (água, petróleo) através de canos.
- ▶ **DISTRIBUIÇÃO DE PRODUTOS** através de redes de fornecimento.
- ▶ **CORRENTE ELÉTRICA** através de fios condutores.
- ▶ **INFORMAÇÃO** (bits) através de redes de comunicação.



## Formalizando

Uma **REDE DE FLUXO** é uma quádrupla  $(G, c, s, t)$  onde:

- ▶  $G = (\mathbf{V}, \mathbf{E})$  é um grafo direcionado,
- ▶  $c : \mathbf{E} \rightarrow \mathbb{R}_+$  representa as capacidade das arestas,
- ▶  $s$  e  $t$  são vértices de  $G$  chamados de **FONTE** e **TERMINAL**.



## Simplificações

Fazemos as seguintes hipóteses para uma rede  $(G, c, s, t)$ :

- ▶  $G$  não contém laços.
- ▶ Se  $(u, v) \notin E$  então denotamos  $c(u, v) = 0$ .
- ▶ Todo vértice pertence a algum caminho de  $s$  a  $t$ .
- ▶ Se a aresta  $(u, v) \in E$ , então a **ARESTA REVERSA**  $(v, u) \notin E$ .

Isso simplifica nosso estudo:

- ▶ Veremos depois o que fazer se as hipóteses não valerem.
- ▶ O custo será aumentar o tamanho do grafo.



## Fluxo

Um **FLUXO** em uma rede  $(G, c, s, t)$  é uma função  $f : \mathbf{V} \times \mathbf{V} \rightarrow \mathbb{R}$  que satisfaz as seguintes propriedades:

1. **Restrição de capacidade:** para todo  $u, v \in \mathbf{V}$  temos que:

$$0 \leq f(u, v) \leq c(u, v).$$

2. **Conservação de fluxo:** para todo  $u \in \mathbf{V} \setminus \{s, t\}$  temos que

$$\sum_{v \in \mathbf{V}} f(v, u) = \sum_{v \in \mathbf{V}} f(u, v).$$

Observações:

- ▶ A segunda condição é conhecida como lei de Kirchhoff.
- ▶ Se  $(u, v) \notin \mathbf{E}$  então  $f(u, v) = 0 = c(u, v)$ .
- ▶ Dizemos que  $f(u, v)$  é o **FLUXO QUE PASSA POR  $(u, v)$** .

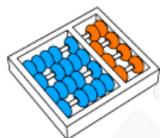


## Valor de fluxo

O **VALOR** de um fluxo  $f$  é definido como:

$$|f| = \sum_{v \in V} f(s, v) - \sum_{v \in V} f(v, s).$$

- ▶ Ou seja,  $|f|$  é o fluxo que sai da fonte menos o fluxo que entra.
- ▶ Não confundir  $|f|$  com o valor absoluto ou cardinalidade.



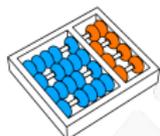
## Problema do fluxo máximo

### Problema

**Entrada:** Uma rede de fluxo  $(G, c, s, t)$ .

**Solução:** Um fluxo  $f$  dessa rede.

**Objetivo:** **MAXIMIZAR**  $|f|$ .



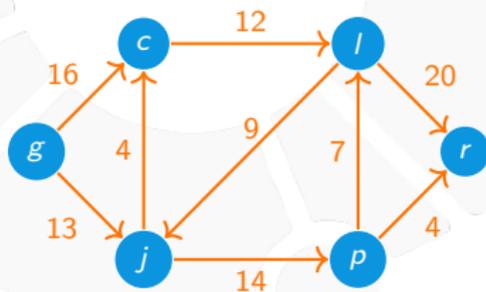
## Um exemplo

Considere a companhia **Bola Feliz**, que:

- ▶ Produz bolas de futebol em um uma **fábrica** em Guarulhos.
- ▶ Deseja armazená-las em um **depósito** em Rio Claro.

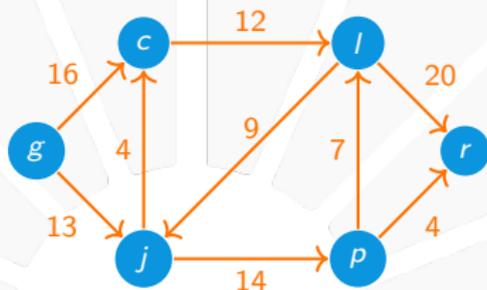
- ▶ Para transportá-las, ela aluga espaço em caminhões, que transitam pelas cidades:

Guarulhos (**g**), Campinas (**c**), Jundiaí (**j**), Limeira (**l**),  
Piracicaba (**p**), Rio Claro (**r**).



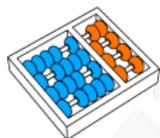


## Um exemplo

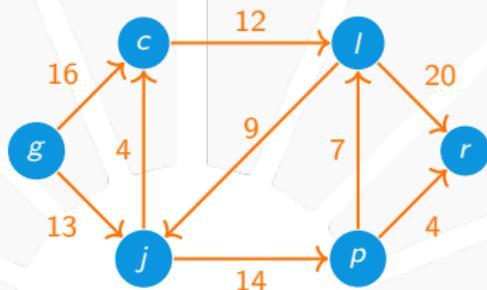


Os caminhões viajam entre as cidades definidas:

- ▶ Cada rota de caminhão corresponde a uma aresta  $(u,v)$ .
- ▶ Cada caminhão pode transportar até  $c(u,v)$  caixas.
- ▶ A empresa Bola Feliz não pode alterar os trajetos.
- ▶ Tampouco pode ultrapassar as capacidades desses caminhões.

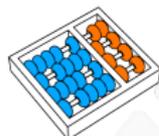


## Um exemplo

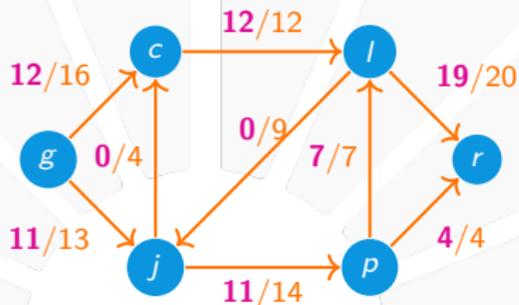


Quantas caixas a empresa Bola Feliz pode produzir por dia?

- ▶ Ela deve produzir  $p$  caixas em cada dia.
- ▶ Não se importa com o tempo de viagem.
- ▶ Contudo, deve mandar todas as  $p$  caixas ao fim do dia.
- ▶ Qual o **MAIOR** valor de  $p$  possível?



## Um exemplo



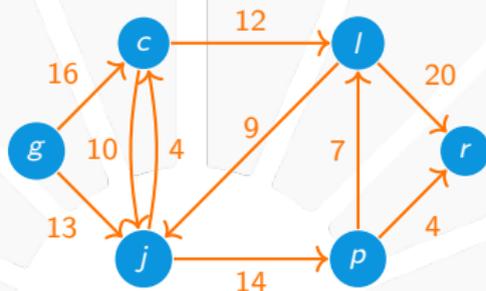
Uma **SOLUÇÃO ÓTIMA** com valor  $p = 23$  está indicada.

O problema da empresa Bola Feliz corresponde ao fluxo máximo:

- ▶ Ela deseja um fluxo  $f$  (estritamente) inteiro.
- ▶ Ou seja, que  $f(u,v)$  seja inteiro para cada  $(u,v)$ .
- ▶ Veremos que se as capacidades são números inteiros, então existe um **FLUXO MÁXIMO** que é inteiro.

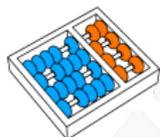


## Modelando problemas com arcos antiparalelos

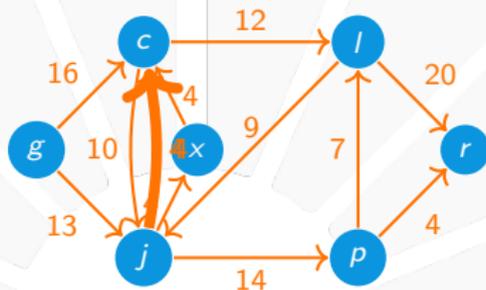


Suponha que a rede de rotas mudou:

- ▶ A companhia de caminhões ofereceu espaço para transportar até 10 caixas de Campinas a Jundiaí.
- ▶ A nova rede possui **ARESTAS ANTIPARALELAS**  $(c,j)$  e  $(j,c)$ .
- ▶ Mas presumimos que não existam arestas desse tipo.

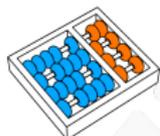


## Modelando problemas com arcos antiparalelos



Podemos transformar em uma rede **SEM ARESTAS ANTIPARALELAS**:

- ▶ Escolha uma das arestas antiparalelas, no caso,  $(j,c)$ .
- ▶ Substitua-a por duas novas arestas  $(j,x)$  e  $(x,c)$ .
- ▶ Cada um tem a mesma capacidade da aresta original.
- ▶ A nova rede tem um fluxo máximo equivalente.



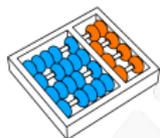
## Redes com múltiplas fontes e terminais

Podemos considerar redes com **MÚLTIPLAS** fontes e terminais:

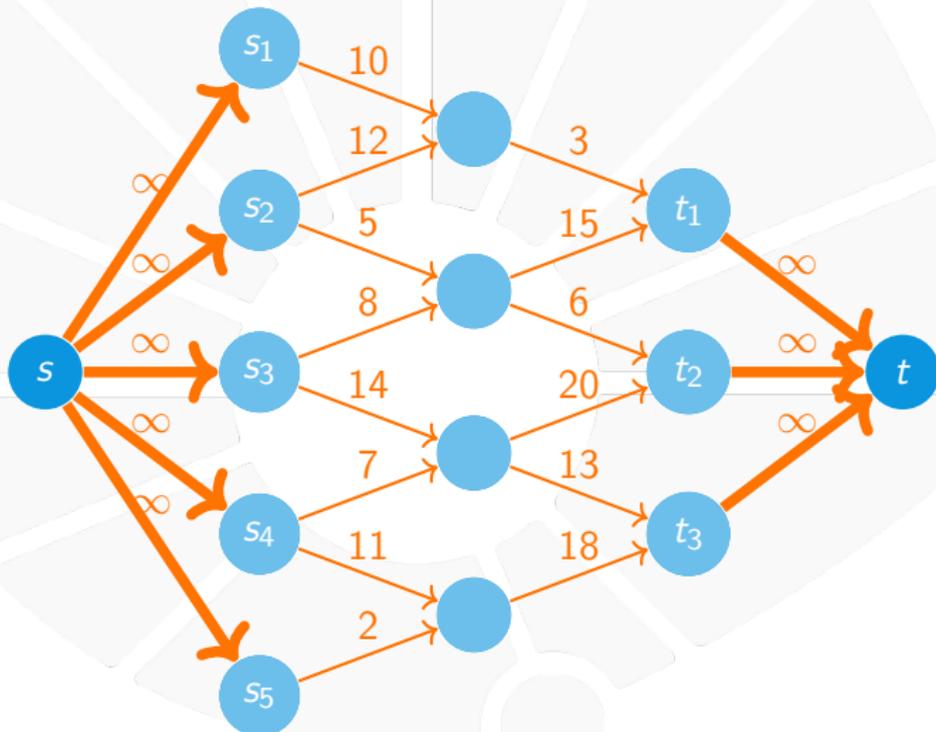
- ▶ A empresa Bola Feliz poderia ter  $m$  fábricas  $s_1, \dots, s_m$ .
- ▶ Também, poderia ter  $n$  depósitos  $t_1, \dots, t_n$ .
- ▶ Isso define uma **VARIANTE** do problema do fluxo máximo.

Podemos **REDUZIR** para a versão com fonte e terminal únicos:

1. Acrescente uma fonte  $s$  e, para cada  $i = 1, \dots, m$ , adicione uma nova aresta  $(s, s_i)$  com capacidade  $\infty$ .
2. Acrescente um terminal  $t$  e, para cada  $i = 1, \dots, n$ , adicione uma nova aresta  $(t_i, t)$  com capacidade  $\infty$ .

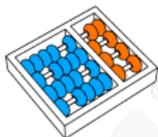


## Redes com múltiplas fontes e terminais





# MÉTODO DE FORD-FULKERSON



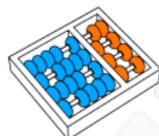
## Solucionando fluxo máximo

Veremos um **MÉTODO** para resolver o problema do fluxo máximo:

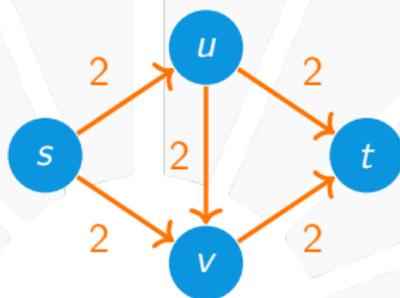
- ▶ Projetado por Ford e Fulkerson independentemente.
- ▶ Não é um **ALGORITMO** completamente especificado.
- ▶ Há várias implementações desse método.

Baseado em três conceitos fundamentais:

1. Redes residuais.
2. Caminhos aumentadores.
3. Dualidade e cortes.

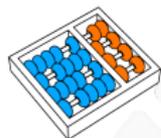


## Intuição do método de Ford-Fulkerson

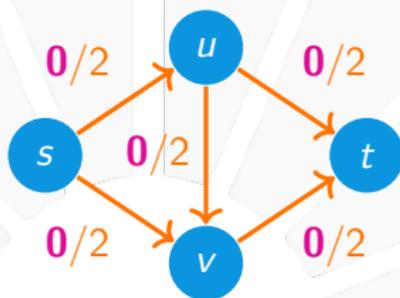


Vamos ilustrar com um exemplo simples:

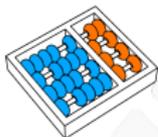
- ▶ É claro que o valor do fluxo máximo é 4.
- ▶ Para entender o método, vamos esquecer disso.
- ▶ Iremos definir um fluxo sistematicamente.



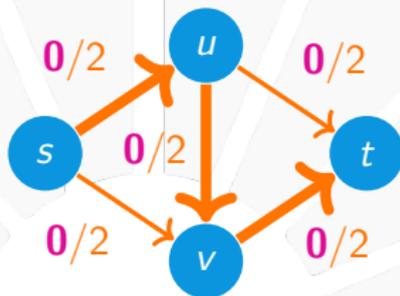
## Intuição do método de Ford-Fulkerson



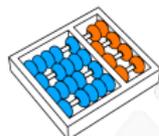
- ▶ Começamos com fluxo nulo em todas as arestas.
- ▶ O valor deste fluxo é zero.



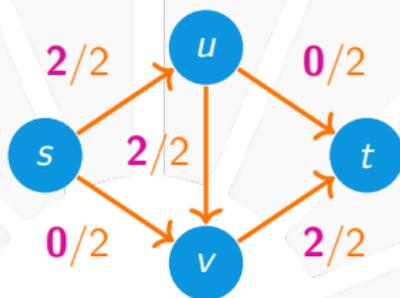
## Intuição do método de Ford-Fulkerson



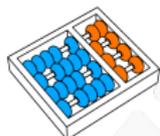
- ▶ Encontramos um **CAMINHO** de  $s$  a  $t$ .
- ▶ Podemos aumentar o fluxo nas arestas do caminho.
- ▶ Nesse exemplo, podemos aumentar de **2** em cada aresta.



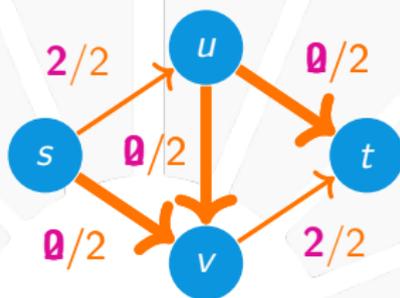
## Intuição do método de Ford-Fulkerson



- ▶ Com isso, obtemos um fluxo de valor 2.
- ▶ Mas várias arestas ficaram saturadas.
- ▶ Não há caminho para aumentar o fluxo como antes.



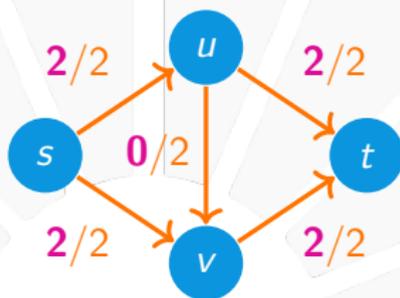
## Intuição do método de Ford-Fulkerson



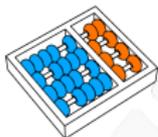
- ▶ Podemos considerar um pseudocaminho.
- ▶ Aumentamos o fluxo nas arestas que **AVANÇAM**.
- ▶ Diminuímos o fluxo nas arestas que **RECUAM**.



## Intuição do método de Ford-Fulkerson



- ▶ Obtemos um fluxo com valor 4.
- ▶ Neste exemplo é fácil ver que ele é máximo.
- ▶ O motivo é que toda aresta que sai de  $s$  está saturada.

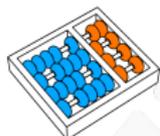


## Aumentar fluxo ao longo de um pseudocaminho



Como obter um novo fluxo válido e maior?

- ▶ Aumentamos ou diminuimos o fluxo das arestas por  $\alpha > 0$ .
- ▶ Note que mantemos a conservação de fluxo.
- ▶ Ademais, o valor do novo fluxo é maior.
- ▶ Falta garantir que os fluxos sejam **NÃO NEGATIVOS** e respeitem às **CAPACIDADES**.



## Redes residuais

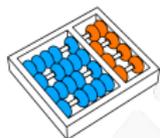
A **REDE RESIDUAL** obtida de  $(G, c, s, t)$  a partir de um fluxo  $f$  é a rede  $(G_f, c_f, s, t)$  com  $G_f = (V, E_f)$  em que para cada  $(u, v) \in E$ :

1. Se  $f(u, v) < c(u, v)$ , então  $(u, v) \in E_f$  e  $c_f(u, v) = c(u, v) - f(u, v)$ .



2. Se  $f(u, v) > 0$ , então  $(v, u) \in E_f$  e  $c_f(v, u) = f(u, v)$ .





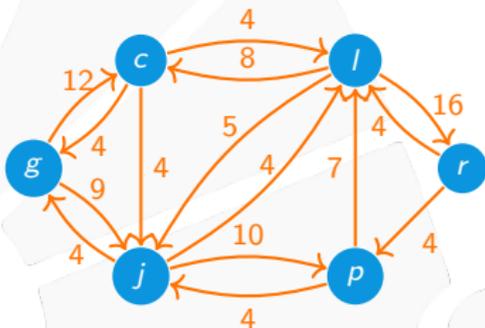
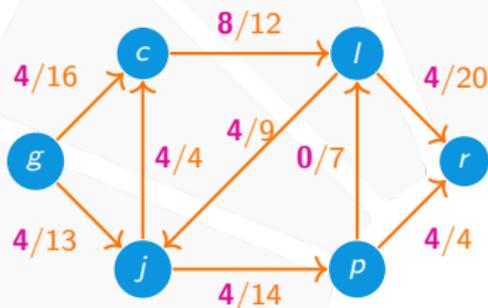
## Redes residuais



Note que, como não há arestas antiparalelas em  $G$ , não há ambiguidade na definição de  $c_f(\mathbf{u}, \mathbf{v})$  nem de  $c_f(\mathbf{v}, \mathbf{u})$ .

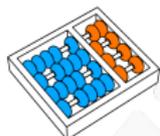


## Redes residuais: um exemplo

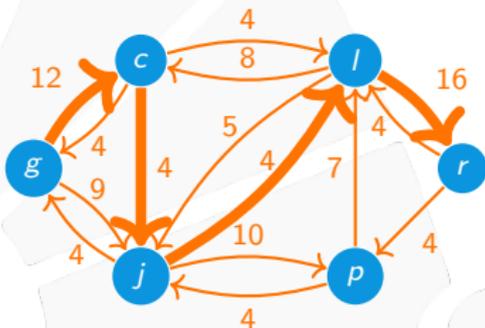
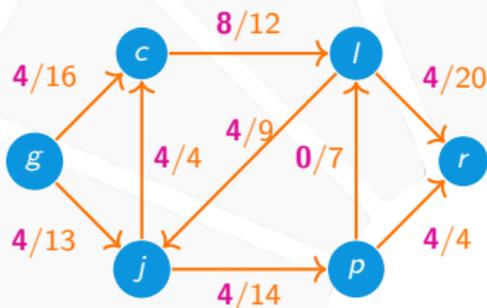


Observações:

- ▶ O número de arestas da rede residual é  $|E_f| \leq 2|E|$ .
- ▶ A rede residual pode conter arestas antiparalelas.



## Caminhos aumentadores

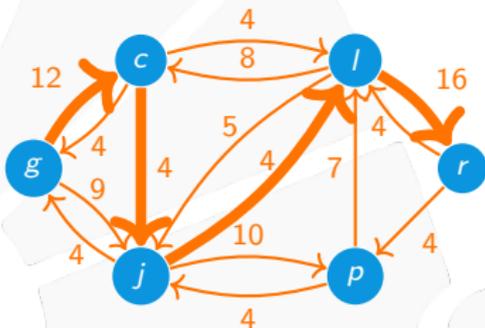
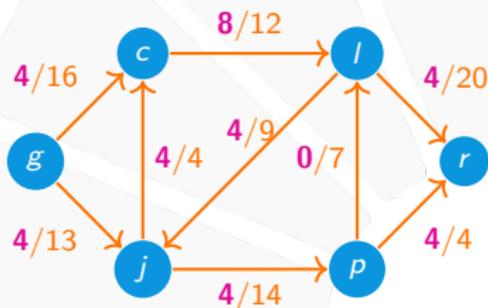


Um **CAMINHO AUMENTADOR** é um caminho de  $s$  a  $t$  na rede residual  $G_f$  que:

- ▶ Corresponde a um pseudocaminho da rede original.
- ▶ Se existir, então podemos aumentar o valor do fluxo.



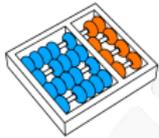
## Capacidade do caminho



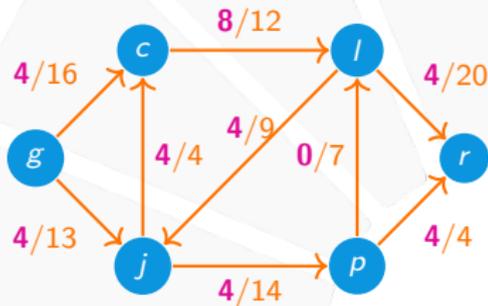
A **CAPACIDADE RESIDUAL** de um caminho aumentador  $P$  é:

$$c_f(P) = \min\{c_f(\mathbf{u}, \mathbf{v}) : (\mathbf{u}, \mathbf{v}) \in P\}.$$

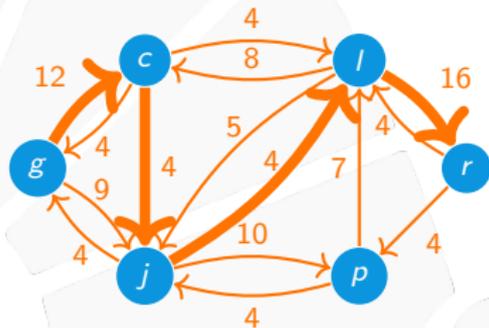
Observe que,  $c_f(P) > 0$ .



## Arestas do caminho



⇒



Podemos dividir o conjunto de arestas de  $P$  em dois conjuntos:

$$P^+ = \{(u, v) \in P : (u, v) \in E\} \quad \text{e} \quad P^- = \{(u, v) \in P : (v, u) \in E\}$$

Uma aresta de  $P$ :

- ▶ Pertence a  $P^+$  se também for uma aresta  $E$ .
- ▶ Pertence a  $P^-$  se sua reversa é aresta de  $E$ .



## Aumentando um fluxo

Seja  $\alpha = c_f(P)$  a capacidade residual de  $P$ .

- ▶ Aumentamos o valor do fluxo  $f$  usando  $P$ .
- ▶ Criamos um novo fluxo  $f \uparrow P : \mathbf{V} \times \mathbf{V} \rightarrow \mathbb{R}_+$  definido como:

$$f \uparrow P(\mathbf{u}, \mathbf{v}) = \begin{cases} f(\mathbf{u}, \mathbf{v}) + \alpha & \text{se } (\mathbf{u}, \mathbf{v}) \in \mathbf{P}^+, \\ f(\mathbf{u}, \mathbf{v}) - \alpha & \text{se } (\mathbf{v}, \mathbf{u}) \in \mathbf{P}^-, \\ f(\mathbf{u}, \mathbf{v}) & \text{caso contrário.} \end{cases}$$

### Lema

Seja  $(G, c, \mathbf{s}, \mathbf{t})$  uma rede e  $f$  um fluxo nessa rede. Se  $P$  é um caminho em  $G_f$  de  $\mathbf{s}$  a  $\mathbf{t}$ , então  $f \uparrow P$  é um fluxo em  $(G, c, \mathbf{s}, \mathbf{t})$  com valor:

$$|f \uparrow P| = |f| + c_f(P).$$

# FLUXO EM REDES

MC558 - Projeto e Análise de Algoritmos II

Santiago Valdés Ravelo  
<https://ic.unicamp.br/~santiago/ravelo@unicamp.br>

10/24

15



UNICAMP

