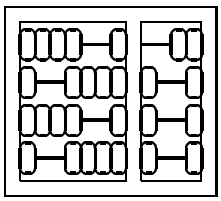
INSTITUTO DE COMPUTAÇÃO – UNICAMP



MC600 – Estudo Comparativo de Linguagens de Programação

2º Sem/1998 - Prof. Jorge Stolfi

4as 21:00–23:00 e 6as 19:00–21:00.

Informações gerais

Avaliação: A nota final será baseada em duas provas escritas $P1$ e $P2$, com pesos 2 e 3, respectivamente. Além disso, haverá um exame final opcional teórico E no fim do semestre, com peso igual a todas as outras notas juntas.

As provas serão realizadas no horário normal da aula. A primeira prova será realizada em meados de setembro, e a segunda nas semanas finais do curso. As datas exatas das provas serão determinadas no decorrer do curso e serão comunicadas com pelo menos uma semana útil (2 aulas) de antecedência. Cada prova cobrirá toda a matéria dada, até a aula anterior inclusive.

As provas serão individuais, em classe, **sem** consulta.

Importante: Qualquer tentativa de fraude nas provas implicará na atribuição de *nota zero na disciplina a todos os envolvidos, sem direito a exame*, sem prejuízo das demais sanções que possam ser tomadas.

Substitutivas Não haverá provas substitutivas propriamente ditas; em princípio, ausência numa prova implica em nota zero na mesma.

Entretanto, se o aluno faltar a alguma das duas provas, **mas comparecer ao exame final**, a prova perdida será excluída da média ponderada, mantendo-se o peso das demais, e ajustando-se o peso do exame de acordo. Se o aluno faltar às duas provas, **mas comparecer ao exame final**, apenas a **primeira** prova será excluida da média; a segunda entrará como nota zero.

Em resumo, a média final será calculada conforme a tabela abaixo:

Provas feitas	Média final
P_1, P_2,	$(2P_1 + 3P_2)/5$
P_1,	$(2P_1 + 3 \cdot 0)/5$
P_2,	$(2 \cdot 0 + 3P_2)/5$
	$(2 \cdot 0 + 3 \cdot 0)/5$
P_1, P_2, E	$(2P_1 + 3P_2 + 5E)/10$
P_1, E	$(2P_1 + 2E)/4$
P_2, E	$(3P_2 + 3E)/6$
E	$(3 \cdot 0 + 3E)/6$

Em qualquer caso, o aluno que comparecer a uma prova (incluindo o exame final), mas não fizer ou não entregar a mesma, será considerado como presente à prova, e receberá nota zero na mesma, sem direito a substituição.

Programa da Disciplina

Objetivos: (1) Dar uma visão panorâmica das linguagens de programação. (2) Ensinar conceitos gerais que facilitarão o aprendizado de novas linguagens existentes ou futuras. (3) Expor os alunos a linguagens de programação não-convencionais.

Ementa:

- conceitos e paradigmas gerais de linguagens de programação.
- perspectiva histórica e tendências.
- resenha das principais linguagens.
- análise comparativa de detalhes técnicos.
- implicações para engenharia de software.
- linguagens para processamento simbólico.
- linguagens não imperativas.

Bibliografia parcial

Não vamos seguir nenhum livro texto em particular, mas os livros abaixo cobrem boa parte da ementa:

- Carlo Ghezzi e Farshad Nayeri, *Programming language Concepts* (2nd edition, 1987). Organizado por conceitos e não por linguagens. Termina com Smalltalk. Há uma nova edição, provavelmente 1996 ou 1997; fico devendo a referência correta.
- Robert W. Sebesta, *Concepts of Programming Languages* (1989). Semelhante ao Ghezzi e Nayeri, usa principalmente Ada como exemplo.
- Jean E. Samet, *Programming languages: History and Fundamentals* (1969). Descreve e compara em detalhe umas 120 linguagens, a maioria das quais já estava obsoleta na época. Termina com PL/I.
- Ellis Horowitz, *Fundamentals of programming Languages* (1983). Mais conceitual que Samet, dá mais ênfase a princípios gerais e descreve apenas as principais linguagens da época. Termina com Pascal e Ada (ainda em projeto).