MC930 – Computação Gráfica - 2003-S2 - Jorge Stolfi
Trabalho de laboratório 05: Rede de Pacotes

Nome	**RA**	**Nota**

Objetivos: treinar o uso de comandos iterativos e condicionais.

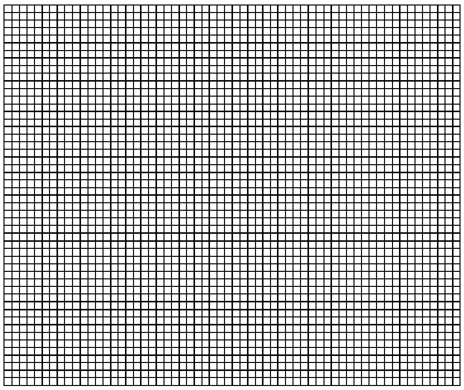
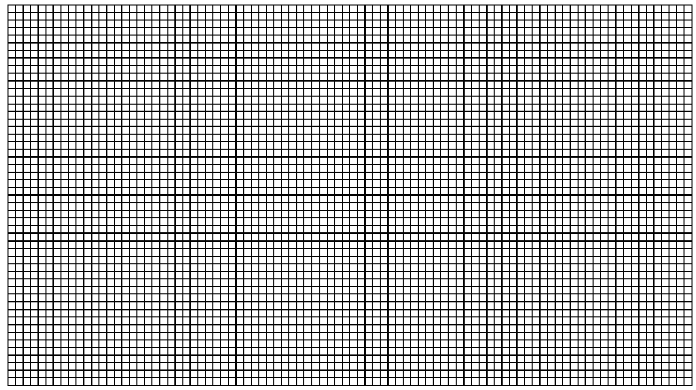
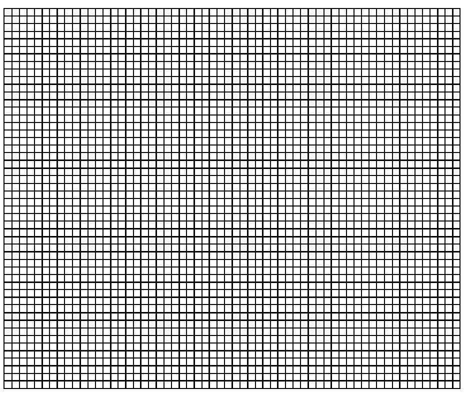
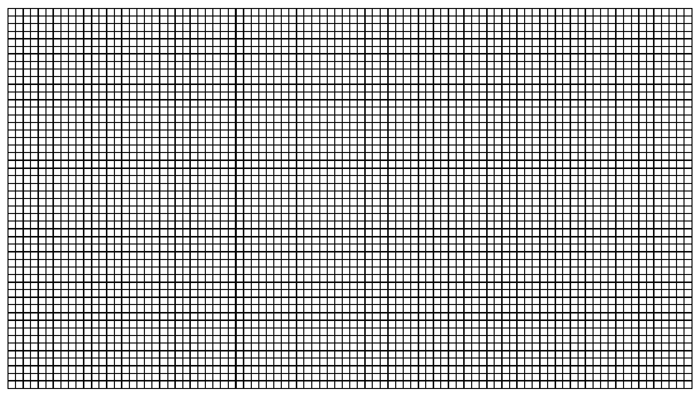
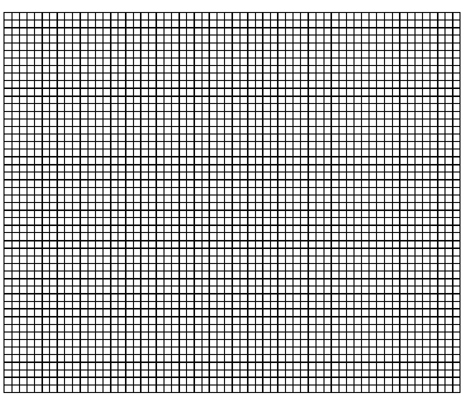
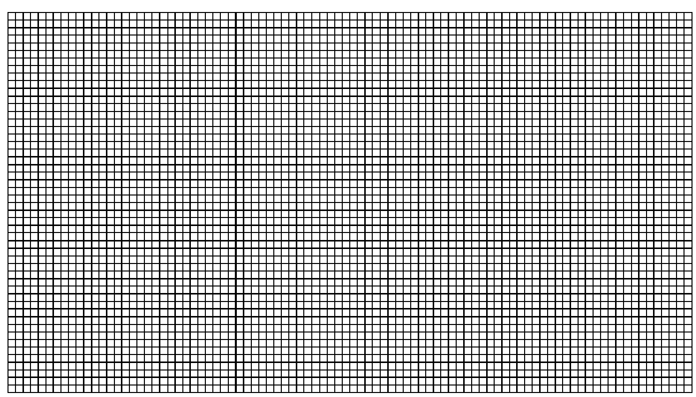
Enunciado. O conceito de *rede de transmissão de pacotes* já virarou lugar-comum. No entanto muitos usuários ainda tem dificuldade de visualizar esse conceito. O objetivo hoje é produzir uma imagem de uma rede, mostrando os pacotes trafegando pela mesma.

A cena, incluindo tanto a rede quanto os pacotes, deve ser produzida usando comandos iterativos (`#while`) e condicionais (`#if`). No mínimo, a rede deve ser uma grade bidimensional. Os pacotes devem ter formas e cores variadas, determinadas pela função geradora de números aleatórios (`rand`). Não é necessário embrulhar os pacotes para presente.

Parte 1. Antes de começar a programar, desenhe no espaço um esboço indicativo da sua rede, mostrando a forma e posiçào de alguns dos pacotes.

MC930 – Computação Gráfica - 2003-S2 - Jorge Stolfi
Trabalho de laboratório 05: Rede de Pacotes

Parte 2. Use os quadriculados abaixo, se necessário, para desenhar objetos da sua animação em sistemas de coordenadas locais mais convenientes.

Parte 3. Produza uma imagem da rede usando POV-Ray. **Importante:** Este exercício pede uma imagem estática, e portanto ele usa o mesmo `Makefile` do exercício TP03 (e não o do exercício TP04, que é próprio para animações).