

MC102 – Aula 26

Recursão II

Instituto de Computação – Unicamp

29 de Outubro de 2015

Roteiro

- 1 Recursão – Relembrando
- 2 Cálculo de Potências
- 3 Recursão e Backtracking
- 4 Exercício

Recursão - Relembrando



- Definições recursivas de funções são baseadas no *princípio matemático da indução* que vimos anteriormente.
- A idéia é que a solução de um problema pode ser expressa da seguinte forma:
 - ▶ Definimos a solução para os casos básicos;
 - ▶ Definimos como resolver o problema geral utilizando soluções do mesmo problema só que para casos menores.

Cálculo de Potências

Suponha que queiramos calcular x^n para n inteiro positivo. Como calcular de forma recursiva?

x^n é:

- 1 se $n = 0$.
- xx^{n-1} caso contrário.

Cálculo de Potências

```
def pot(x, n):  
    if(n == 0):  
        return 1  
    else:  
        return x*pot(x,n-1)
```

Cálculo de Potências

Neste caso a solução iterativa é mais eficiente.

```
def pot(x, n):  
    p = 1  
    for i in range(1,n+1):  
        p = p * x;  
    return p
```

- O laço é executado n vezes.
- Na solução recursiva são feitas n chamadas, mas tem-se o custo adicional para criação/remoção de variáveis locais na pilha.

Cálculo de Potências

Mas e se definirmos a potência de forma diferente:

x^n é:

- Caso básico:
 - ▶ Se $n = 0$ então $x^n = 1$.
- Caso Geral:
 - ▶ Se $n > 0$ e é par, então $x^n = (x^{n/2})^2$.
 - ▶ Se $n > 0$ e é ímpar, então $x^n = x(x^{(n-1)/2})^2$.

Note como no caso geral definimos a solução do caso maior em termos de casos menores.

Cálculo de Potências

Este algoritmo é mais eficiente do que o iterativo. Por que? Quantas chamadas recursivas o algoritmo pode fazer?

```
def pot2(x, n):  
    if(n == 0):  
        return 1  
  
    elif(n%2 == 0): #se n é par  
        aux = pot(x, n//2)  
        return aux * aux  
  
    else: #se n é impar  
        aux = pot(x, (n-1)//2)  
        return x*aux*aux
```


Cálculo de Potências

- No algoritmo anterior, a cada chamada recursiva o valor de n é dividido por 2. Ou seja, a cada chamada recursiva, o valor de n decai para pelo menos a metade.
- Usando divisões inteiras faremos no máximo $\lceil (\log_2 n) \rceil + 1$ chamadas recursivas.
- Enquanto isso, o algoritmo iterativo executa o laço n vezes.

Recursão com várias chamadas

- Não há necessidade da função recursiva ter apenas uma chamada para si própria.
- A função pode fazer várias chamadas para si própria.
- A função pode ainda fazer chamadas recursivas indiretas. Neste caso a função 1, por exemplo, chama uma outra função 2 que por sua vez chama a função 1.

Recursão e Backtracking

- Muitos problemas podem ser resolvidos enumerando-se de forma sistemática todas as possibilidades de arranjos que formam uma solução para um problema.
- Considere o seguinte exemplo. Determinar todas as soluções inteiras de um sistema linear como:

$$x_1 + x_2 + x_3 = C$$

com $x_1 \geq 0$, $x_2 \geq 0$, $C \geq 0$ e todos inteiros.

Para cada possível valor de x_1 entre 0 e C

Para cada possível valor de x_2 entre 0 e $C-x_1$

Faça $x_3 = C - (x_1 + x_2)$

Imprima solução $x_1 + x_2 + x_3 = C$

Recursão e Backtracking

Abaixo temos o código de uma solução para o problema com $n = 3$ variáveis e C passado como parâmetro.

```
def solution(C):  
    for x1 in range(0,C+1):  
        for x2 in range(0, C-x1+1):  
            x3 = C -x1 -x2;  
            print(x1," + ", x2, " + ", x3, " = ", C)
```

Recursão e Backtracking

Como resolver este problema para o caso geral, onde n e C são parâmetros?

$$x_1 + x_2 + \dots + x_{n-1} + x_n = C$$

- A princípio deveríamos ter $n - 1$ laços encaixados.
- Mas não sabemos o valor de n . Só saberemos durante a execução do programa.

Recursão e Backtracking

- A técnica de recursão pode nos ajudar a lidar com este problema:
 - ▶ Construir uma função com um único laço e que recebe uma variável k como parâmetro.
 - ▶ A variável k indica que estamos setando os possíveis valores de x_k .
 - ▶ Para cada valor de x_k devemos setar o valor de x_{k+1} de forma recursiva!
 - ▶ Se $k == n$ basta setar o valor da última variável.

Recursão e Backtracking

```
função solution(n, C, k){  
  Se k == n Então  
     $x_n = C - x_1 - \dots - x_{n-1}$   
    Imprima solução  
  Senão  
    Para cada valor de  $x_k$  entre 0 e  $(C - x_1 - \dots - x_{k-1})$  faça  
      solution(n, C, k+1)  
}
```

Recursão e Backtracking

- Em Python teremos uma função com o seguinte protótipo:

```
def solution(n, C, k, R, x)
```

- Temos que imprimir todas soluções para n variáveis cuja soma é C .
- A variável R terá o valor restante de C para uma chamada recursiva k qualquer, ou seja, $R = C - x_1 - \dots - x_{k-1}$.
- A lista x corresponde aos valores das variáveis x_0, \dots, x_{n-1} .
 - ▶ Lembre-se que em Python a lista começa na posição 0, por isso as variáveis serão $x[0], \dots, x[n-1]$.

Recursão e Backtracking

- Primeiramente temos o caso de parada (quando $k == n - 1$):

```
def solution2(n, C, k, R, x):  
    if(k == n-1):  
        for i in range(0,n-1):  
            print(x[i], " + ",end="")  
        print(R, " = ", C)  
        return  
    .  
    .  
    .
```

Recursão e Backtracking

- A função completa é:

```
def solution2(n, C, k, R, x):
    if(k == n-1):
        for i in range(0,n-1):
            print(x[i], " + ",end="")
        print(R, " = ", C)
        return
    for x[k] in range(0, R+1):
        solution2(n, C, k+1, R-x[k], x)
```

A chamada inicial da função deve ter $k = 0$.

Recursão e Backtracking

```
def solution2(n, C, k, R, x):
    if(k == n-1):
        for i in range(0,n-1):
            print(x[i], " + ",end="")
        print(R, " = ", C)
        return
    for x[k] in range(0, R+1):
        solution2(n, C, k+1, R-x[k], x)

import sys

if(len(sys.argv) !=3):
    print("Execute informando n (num. de vari.) e C (constante int. positiva)")
else:
    n = int(sys.argv[1])
    C = int(sys.argv[2])
    x = [0 for i in range(n)]
    solution2(n, C, 0, C, x)
```

Exercício

- Defina de forma recursiva a busca binária.
- Escreva um algoritmo recursivo para a busca binária.

Exercício

- Escreva um programa que lê uma string do teclado e então imprime todas as permutações desta palavra. Se por exemplo for digitado "abca" o seu programa deveria imprimir: aabc aacb abac abca acab acba baac baca bcaa caab caba cbaa