

# MC102 – Aula 26

## Recursão II

Instituto de Computação – Unicamp

29 de Outubro de 2015

# Roteiro

- 1 Recursão – Relembrando
- 2 Cálculo de Potências
- 3 Recursão e Backtracking
- 4 Exercício

## Recursão - Relembrando



- Definições recursivas de funções são baseadas no *princípio matemático da indução* que vimos anteriormente.
- A idéia é que a solução de um problema pode ser expressa da seguinte forma:
  - ▶ Definimos a solução para os casos básicos;
  - ▶ Definimos como resolver o problema geral utilizando soluções do mesmo problema só que para casos menores.

# Cálculo de Potências

Suponha que queiramos calcular  $x^n$  para  $n$  inteiro positivo. Como calcular de forma recursiva?

$x^n$  é:

- 1 se  $n = 0$ .
- $x x^{n-1}$  caso contrário.

# Cálculo de Potências

```
def pot(x, n):  
    if(n == 0):  
        return 1  
    else:  
        return x*pot(x,n-1)
```

# Cálculo de Potências

Neste caso a solução iterativa é mais eficiente.

```
def pot(x, n):  
    p = 1  
    for i in range(1,n+1):  
        p = p * x;  
    return p
```

- O laço é executado  $n$  vezes.
- Na solução recursiva são feitas  $n$  chamadas, mas tem-se o custo adicional para criação/remoção de variáveis locais na pilha.

# Cálculo de Potências

Mas e se definirmos a potência de forma diferente:

$x^n$  é:

- Caso básico:
  - ▶ Se  $n = 0$  então  $x^n = 1$ .
- Caso Geral:
  - ▶ Se  $n > 0$  e é par, então  $x^n = (x^{n/2})^2$ .
  - ▶ Se  $n > 0$  e é ímpar, então  $x^n = x(x^{(n-1)/2})^2$ .

Note como no caso geral definimos a solução do caso maior em termos de casos menores.

# Cálculo de Potências

Este algoritmo é mais eficiente do que o iterativo. Por que? Quantas chamadas recursivas o algoritmo pode fazer?

```
def pot2(x, n):  
    if(n == 0):  
        return 1  
  
    elif(n%2 == 0): #se n é par  
        aux = pot(x, n//2)  
        return aux * aux  
  
    else: #se n é impar  
        aux = pot(x, (n-1)//2)  
        return x*aux*aux
```

# Cálculo de Potências

- No algoritmo anterior, a cada chamada recursiva o valor de  $n$  é dividido por 2. Ou seja, a cada chamada recursiva, o valor de  $n$  decai para pelo menos a metade.
- Usando divisões inteiras faremos no máximo  $\lceil (\log_2 n) \rceil + 1$  chamadas recursivas.
- Enquanto isso, o algoritmo iterativo executa o laço  $n$  vezes.

# Recursão com várias chamadas

- Não há necessidade da função recursiva ter apenas uma chamada para si própria.
- A função pode fazer várias chamadas para si própria.
- A função pode ainda fazer chamadas recursivas indiretas. Neste caso a função 1, por exemplo, chama uma outra função 2 que por sua vez chama a função 1.

# Recursão e Backtracking

- Muitos problemas podem ser resolvidos enumerando-se de forma sistemática todas as possibilidades de arranjos que formam uma solução para um problema.
- Considere o seguinte exemplo. Determinar todas as soluções inteiras de um sistema linear como:

$$x_1 + x_2 + x_3 = C$$

com  $x_1 \geq 0$ ,  $x_2 \geq 0$ ,  $C \geq 0$  e todos inteiros.

Para cada possível valor de  $x_1$  entre 0 e  $C$

Para cada possível valor de  $x_2$  entre 0 e  $C-x_1$

Faça  $x_3 = C - (x_1 + x_2)$

Imprima solução  $x_1 + x_2 + x_3 = C$

# Recursão e Backtracking

Abaixo temos o código de uma solução para o problema com  $n = 3$  variáveis e  $C$  passado como parâmetro.

```
def solution(C):  
    for x1 in range(0,C+1):  
        for x2 in range(0, C-x1+1):  
            x3 = C -x1 -x2;  
            print(x1," + ", x2, " + ", x3, " = ", C)
```

# Recursão e Backtracking

Como resolver este problema para o caso geral, onde  $n$  e  $C$  são parâmetros?

$$x_1 + x_2 + \dots + x_{n-1} + x_n = C$$

- A princípio deveríamos ter  $n - 1$  laços encaixados.
- Mas não sabemos o valor de  $n$ . Só saberemos durante a execução do programa.

# Recursão e Backtracking

- A técnica de recursão pode nos ajudar a lidar com este problema:
  - ▶ Construir uma função com um único laço e que recebe uma variável  $k$  como parâmetro.
  - ▶ A variável  $k$  indica que estamos setando os possíveis valores de  $x_k$ .
  - ▶ Para cada valor de  $x_k$  devemos setar o valor de  $x_{k+1}$  de forma recursiva!
  - ▶ Se  $k == n$  basta setar o valor da última variável.

# Recursão e Backtracking

```
função solution(n, C, k){  
  Se k == n Então  
     $x_n = C - x_1 - \dots - x_{n-1}$   
    Imprima solução  
  Senão  
    Para cada valor de  $x_k$  entre 0 e  $(C - x_1 - \dots - x_{k-1})$  faça  
      solution(n, C, k+1)  
}
```

# Recursão e Backtracking

- Em Python teremos uma função com o seguinte protótipo:

```
def solution(n, C, k, R, x)
```

- Temos que imprimir todas soluções para  $n$  variáveis cuja soma é  $C$ .
- A variável  $R$  terá o valor restante de  $C$  para uma chamada recursiva  $k$  qualquer, ou seja,  $R = C - x_1 - \dots - x_{k-1}$ .
- A lista  $x$  corresponde aos valores das variáveis  $x_0, \dots, x_{n-1}$ .
  - ▶ Lembre-se que em Python a lista começa na posição 0, por isso as variáveis serão  $x[0], \dots, x[n-1]$ .

# Recursão e Backtracking

- Primeiramente temos o caso de parada (quando  $k == n - 1$ ):

```
def solution2(n, C, k, R, x):  
    if(k == n-1):  
        for i in range(0,n-1):  
            print(x[i], " + ",end="")  
        print(R, " = ", C)  
        return  
    .  
    .  
    .
```

# Recursão e Backtracking

- A função completa é:

```
def solution2(n, C, k, R, x):
    if(k == n-1):
        for i in range(0,n-1):
            print(x[i], " + ",end="")
        print(R, " = ", C)
        return
    for x[k] in range(0, R+1):
        solution2(n, C, k+1, R-x[k], x)
```

A chamada inicial da função deve ter  $k = 0$ .

# Recursão e Backtracking

```
def solution2(n, C, k, R, x):
    if(k == n-1):
        for i in range(0,n-1):
            print(x[i], " + ",end="")
        print(R, " = ", C)
        return
    for x[k] in range(0, R+1):
        solution2(n, C, k+1, R-x[k], x)

import sys

if(len(sys.argv) !=3):
    print("Execute informando n (num. de vari.) e C (constante int. positiva)")
else:
    n = int(sys.argv[1])
    C = int(sys.argv[2])
    x = [0 for i in range(n)]
    solution2(n, C, 0, C, x)
```

# Exercício

- Defina de forma recursiva a busca binária.
- Escreva um algoritmo recursivo para a busca binária.

# Exercício

- Escreva um programa que lê uma string do teclado e então imprime todas as permutações desta palavra. Se por exemplo for digitado "abca" o seu programa deveria imprimir: aabc aacb abac abca acab acba baac baca bcaa caab caba cbaa